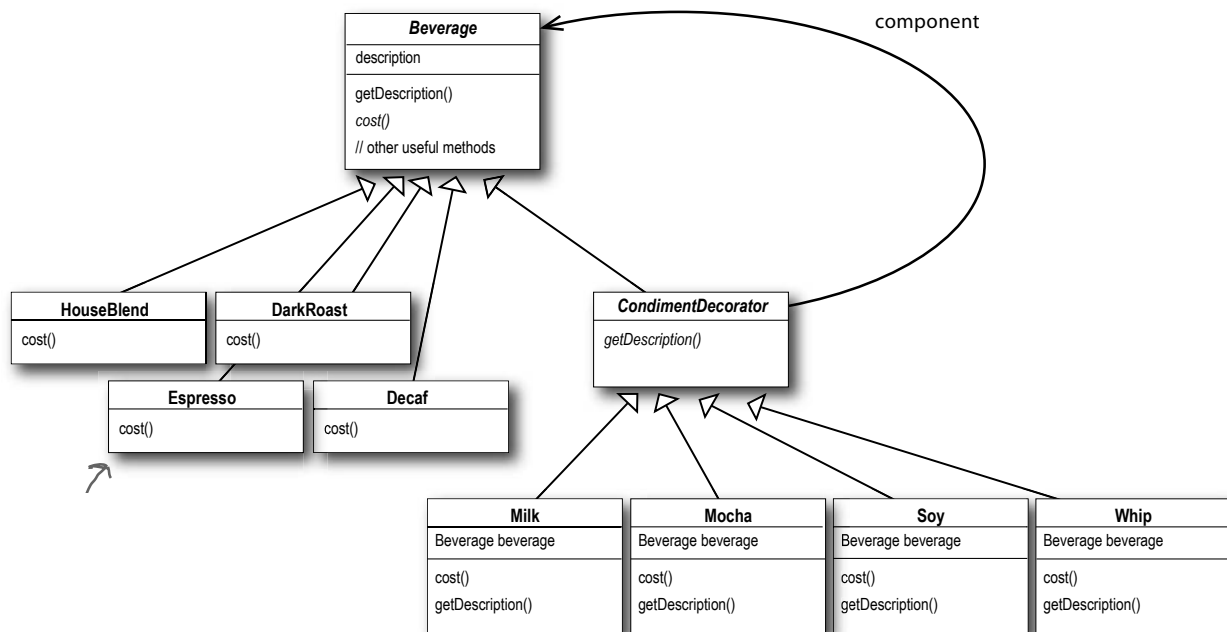


Exercícios sobre padrão de projetos DECORATOR

O problemas desta lista devem ser resolvidos em java e seus códigos fonte devem se enviados na plataforma Google Classroom. Para demonstração da resolução de cada exercício, crie uma classe com método main demonstrando seu funcionamento. **Todas as demonstrações podem utilizar mensagens de texto** (System.out.println), não havendo necessidade de criação de interface gráfica.

Questões:

1. Implemente o exemplo de sistema StarBuzz Cofee da aula teórica AER-P6-T03. **Procure seguir com maior aderência possível o diagrama de classes deste exemplo.**



2. Altere a implementação para prover as seguintes funcionalidades:

“StarBuzz introduziu diferentes tamanhos de bebida em seu cardápio. Agora é possível pedir café em tamanhos pequeno, médio e grande. A classe **Beverage** deve implementar métodos `setSize()` e `getSize()`. Também será necessário alterar o preço de complementos de acordo com o tamanho: por exemplo, leite de soja (Soy) deve custar 10, 15 e 20 centavos para tamanho P, M e G, respectivamente.”