

# UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN FACULTAD DE CIENCIAS FISICO MATEMÁTICAS



# Laboratorio de Diseño Orientado a Objetos

Armando Rodrigo Botello Alanis

Grupo: 009 Matrícula: 1722884

Práctica de Laboratorio #7

Maestro: Miguel Salazar

Día: 23 de marzo de 2017

# Contenido

Objetivo	. 3
Opinión	. 3
Preguntas de Reflexión	. 5

### Objetivo

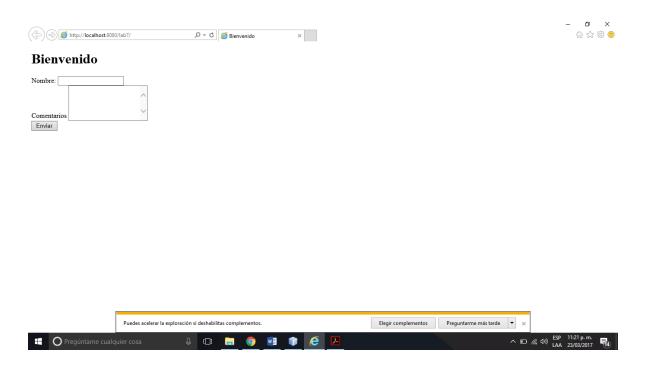
Al finalizar el laboratorio debes ser capaz de crear una aplicación que se conecte a una base de datos

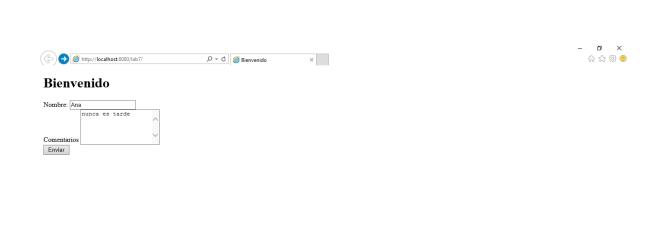
## Opinión

La verdad esta práctica es la más difícil con la que me he topado hasta ahora porque muchas cosas que al parecer ya debía de entender (y en realidad no) salieron a la luz en esta práctica, más en el sentido de usar la lógica y la forma del orden.

Lógica en el sentido de que daba bien las instrucciones la práctica, de que se debía hacer, pero yo al momento de poner lo que decía, lo ponía, o lo expresaba muy diferente.

Forma de orden porque me perdía en lo que yo mismo hacía y que es lo que debía de poner después de ciertas cosas









### Preguntas de Reflexión

## Preguntas de Reflexión

1. ¿Cuál piensas que es el propósito de haber hecho una clase DAO en el modelo en lugar de acceder a la base de datos directamente desde el controlador?

En mi opinión es más eficiente ya que un data Access object, es el encargado de ese tipo de cosas

- ¿Para qué sirve un objeto POJO o JavaBean?
  Para no depender de otras cosas, solo ser creada y cumplir una función simple
- 3. En caso de que los comentarios fueran muchos (digamos, cientos o miles) sería impráctico mostrarlos todos en una misma página. Generalmente los sitios de búsqueda (como Google) usan una técnica llamada "paginación", para ir mostrando solo cierta cantidad de registros cada vez. Describe cómo harías esa paginación en esta aplicación (cuál es la lógica que seguirías en el programa).
  - Que basándome en como se vea, estéticamente la página, muestre cierta cantidad de comentarios, es decir, por ejemplo de 5 en 5 y después crear un jsp, en donde se vaya mostrando cada página, por ejemplo, la 2, 3. 4 y así.
- 4. Cuando se muestra la tabla con los resultados de la búsqueda, desaparecen los valores de los campos de búsqueda. ¿Qué harías para que se sigan mostrando?

#### Usaría cookies

5. Haz una búsqueda pero ahora, en lugar de escribir un nombre, escribe lo siguiente en el campo de búsqueda de nombre (la comilla inicial es importante, y también los dos guiones al final):

#### ' or 1=1 --

5. ¿Cuál fue el resultado de la búsqueda?

No lo sé, no me salió la práctica igoplus, pero supongo que sería algo que muestre un error de mi código

- 6. A lo que hiciste en la pregunta anterior se le conoce como *SQL Injection* (**SQLi**), y es una de las vulnerabilidades más explotadas en las aplicaciones Web. De acuerdo a la cadena de búsqueda y a los resultados obtenidos, explica qué fue lo que ocurrió.
  - Tal vez así es como funciona el lenguaje de programación, por lo tanto, ese tipo de cosas puede llegar a confundir todo
- 7. ¿Cómo piensas que puede evitarse un SQL injection como el de la pregunta 4? (A estas alturas del curso no se vale responder "no sé" a una pregunta así).
  - Con un exception en try y catch, especificando que cosas no quiero que el usuario ponga
- 8. Elabora un diagrama donde muestres todos los elementos que construiste en esta práctica y cómo están relacionados entre ellos.

