



Piscina C

C 06

Sumário: Este documento é o enunciado do módulo C 06 da Piscina C da 42.

Versão: 8

Conteúdo

I	Instruções	2
II	Intruções IA	4
III	Preâmbulo	7
IV	Exercício 00 : ft_print_program_name	8
V	Exercício 01 : ft_print_params	9
VI	Exercício 02 : ft_rev_params	10
VII	Exercício 03 : ft_sort_params	11
VIII	Submissão e avaliação	12

Capítulo I

Instruções

- Somente este documento servirá de referência; não confie nos boatos.
- Releia bem o enunciado antes de entregar os seus exercícios. A qualquer momento pode haver alterações.
- Tenha atenção aos direitos dos seus ficheiros e pastas.
- Deverá seguir o procedimento de entrega para todos os exercícios.
- Os seus exercícios serão corrigidos pelos seus colegas de piscine.
- Além dos seus colegas, a Moulinette também corrigirá os seus exercícios.
- A Moulinette é extremamente rígida na sua avaliação. É completamente automatizada, e é impossível discutir a sua nota com ela. Portanto, seja rigoroso!
- A Moulinette não tem uma mente muito aberta: não tenta entender código que não respeita a Norma. A Moulinette utiliza o programa `norminette` para verificar a norma dos ficheiros. Seria uma tontice entregar código que não passa pela `norminette`...
- Os exercícios são ordenados precisamente do mais simples ao mais complexo. Em caso algum consideraremos um exercício mais complexo se outro mais simples não tiver sido perfeitamente realizado.
- A utilização de qualquer função proibida é um caso de fraude. Qualquer fraude é punida com nota de -42.
- Deve entregar uma função `main()` se for pedido um programa.
- A Moulinette compila com as textitflags `-Wall -Wextra -Werror`, e utiliza `cc`.
- Se o seu programa não compila, terá 0.
- Não deve deixar no repositório de entrega nenhum outro ficheiro além daqueles explicitamente especificados pelo enunciado dos exercícios.

- Tem alguma dúvida? Pergunte ao seu vizinho da direita. Tente, também, com o seu vizinho da esquerda.
- A bibliografia para consulta chama-se `Google / man / Internet /`
- Considere discutir os exercícios no Slack da sua piscine!
- Leia atentamente os exemplos: podem demonstrar coisas que não estão especificadas no enunciado...



A Norminette deve ser lançada com a *flag* `-R CheckForbiddenSourceHeader`. A Moulinette também a utilizará.

Capítulo II

Intruções IA

Contexto

A Piscina C é intensa. É o teu primeiro grande desafio na 42 — um mergulho profundo na resolução de problemas, autonomia e comunidade.

Nesta fase, o teu principal objetivo é obter uma base sólida — através do esforço, da repetição e, acima de tudo, da partilha de aprendizagens com os teus colegas.

Na era da IA, os atalhos são fáceis de encontrar. No entanto, é importante considerar se o uso da IA está realmente a ajudar-te a crescer — ou apenas a impedir-te de desenvolver competências reais.

A Piscine também é uma experiência humana — e, por agora, nada substitui isso. Nem mesmo a IA.

Para uma visão mais completa da nossa posição sobre a IA — como ferramenta de aprendizagem, como parte do currículo TIC e como uma expectativa crescente no mercado de trabalho — consulta o FAQ dedicado disponível no intranet.

● Mensagem principal

- ✎ Constrói bases sólidas sem atalhos.
- ✎ Desenvolve verdadeiramente competências técnicas e interpessoais.
- ✎ Vive a aprendizagem entre pares, começa a aprender a aprender e a resolver novos problemas.
- ✎ A jornada de aprendizagem é mais importante do que o resultado.
- ✎ Aprende os riscos associados à IA e desenvolve práticas de controlo eficazes e contramedidas para evitar os erros mais comuns.

● Regras para os alunos:

- Deves aplicar o raciocínio nas tarefas atribuídas, especialmente antes de recorrereres à IA.
- Não deves pedir respostas diretas à IA.
- Deves aprender sobre a abordagem global da 42 em relação à IA.

● Resultados esperados:

Nesta fase, vais ter os seguintes resultados:

- Obter bases sólidas em tecnologia e programação.
- Compreender por que razão e de que forma a IA pode ser perigosa durante esta fase.

● Comentários e exemplos:

- Sim, sabemos que a IA existe — e sim, pode resolver os teus projetos. Mas estás aqui para aprender, não para provar que a IA já aprendeu. Não percas tempo (nem o nosso) apenas para demonstrar que a IA consegue resolver o problema.
- Aprender na 42 não é sobre saber a resposta — é sobre desenvolver a capacidade de encontrar uma. A IA dá-te a resposta diretamente, mas isso impede-te de construir o teu próprio raciocínio. E o raciocínio exige tempo, esforço e envolve falhas. O caminho para o sucesso não deve ser fácil.
- Lembra-te que nos exames a IA não está disponível — sem internet, sem telemóveis, etc. Vais perceber rapidamente se dependeste demasiado da IA no teu processo de aprendizagem.
- A aprendizagem entre pares expõe-te a ideias e abordagens diferentes, melhorando as tuas competências interpessoais e a tua capacidade de pensar de forma divergente. Isso é muito mais valioso do que conversar com um bot. Por isso, não sejas tímido — fala, faz perguntas e aprende em conjunto!
- Sim, a IA fará parte do currículo — tanto como ferramenta de aprendizagem como tema de estudo. Terás até a oportunidade de construir o teu próprio software de IA. Para saberes mais sobre a nossa abordagem em crescendo, consulta a documentação disponível no intranet.

✓ Boa prática:

Estou com dificuldades num novo conceito. Pergunto a alguém ao meu lado como o abordou. Falamos durante 10 minutos — e de repente faz sentido. Percebo.

✗ Má prática:

Uso a IA em segredo, copio algum código que parece estar certo. Durante a avaliação por pares, não consigo explicar nada. Falho. Durante o exame — sem IA — fico novamente bloqueado. Falho.

Capítulo III

Preâmbulo

Diálogo do filme O Grande Lebowski:

Walter: Desculpa, Smokey. Você pisou na linha: falta.

Smokey: Mentira! Marca oito, Cara...

Walter: Me desculpa. Marca zero. Próxima rodada.

Smokey: Deixa de ser chato, Walter. Marca oito, Cara...

Walter: Smokey, não estamos no Vietnã. Estamos no boliche. A gente joga com regras...

O Cara: Vai, Walter, não enche. O pé dele escorregou um pouquinho na linha... É só um jogo!

Walter: Sim. E é um jogo de campeonato, decide quem vai pra próxima fase, não é?

Smokey: É, mas eu não...

Walter: Não é verdade?

Smokey: Sim, mas eu não pisei... Vai! Cara, marca oito.

Walter: [saca sua arma] Smokey, meu amigo, se você nunca sentiu dor, você vai sentir...

Cara: Walter, não seja idiota!

Walter [ameaçador] Vai, marca um oito que você vai ver!

Smokey: Eu não...

Walter: Você vai sentir dor, Smokey!

Smokey: Cara? É o seu parceiro...

Walter: O mundo todo tá FICANDO LOUCO? [Ele se levanta] EU SOU O ÚNICO QUE LIGA PRAS REGRAS? MARCA ZERO!

Cara: Eles vão chamar a polícia, Walter, guarda essa...

Walter: [aponta a arma para Smokey] MARCA ZERO!

Cara: Guarda a arma, Walter...

Smokey: ...

Cara: Walter...


Walter: [engatilha a arma] VOCÊ ACHA QUE EU TÔ BRINCANDO? MARCA ZERO!

Smokey: Tá bom, marquei zero... Tá feliz? Seu louco!

Walter: [se acalma] ... É um jogo de campeonato.

Capítulo IV

Exercício 00 : ft_print_program_name


	Exercício : 00
ft_print_program_name	
Pasta de entrega : <i>ex00/</i>	
Ficheiros para entregar : <code>ft_print_program_name.c</code>	
Funções autorizadas : <code>write</code>	

- Aqui é pedido um programa, pelo que deve incluir uma função `main` no seu ficheiro `.c`.
- Escreva um programa que mostre o seu próprio nome, seguido de uma quebra de linha.
- Exemplo :

```
$>./a.out | cat -e
./a.out$
$>
```

Capítulo V

Exercício 01 : ft_print_params


	Exercício : 01
	ft_print_params
	Pasta de entrega : <i>ex01/</i>
	Ficheiros para entregar : <code>ft_print_params.c</code>
	Funções autorizadas : <code>write</code>

- Aqui é pedido um programa, pelo que deve incluir uma função `main` no seu ficheiro `.c`.
- Escreva um programa que mostre os argumentos recebidos na linha de comando.
- Um por linha na mesma ordem da linha de comando.
- Deve mostrar todos os argumentos, excepto o `argv[0]`.
- Exemplo :

```
$>./a.out test1 test2 test3 | cat -e
test1$
test2$
test3$
$>
```

Capítulo VI


Exercício 02 : ft_rev_params

	Exercício : 02
	ft_rev_params
	Pasta de entrega : <i>ex02/</i>
	Ficheiros para entregar : ft_rev_params.c
	Funções autorizadas : write

- Aqui é pedido um programa, pelo que deve incluir uma função **main** no seu ficheiro **.c**.
- Escreva um programa que mostre os argumentos recebidos na linha de comando.
- Um por linha na ordem inversa da linha de comando.
- Deve mostrar todos os argumentos, excepto o **argv[0]**.

Capítulo VII

Exercício 03 : ft_sort_params

	Exercício : 03
	ft_sort_params
	Pasta de entrega : <i>ex03/</i>
	Ficheiros para entregar : ft_sort_params.c
	Funções autorizadas : write

- Aqui é pedido um programa, pelo que deve incluir uma função **main** no seu ficheiro **.c**.
- Escreva um programa que mostre os argumentos recebidos na linha de comando ordenados pelo seu valor **ascii**.
- Deve mostrar todos os argumentos, excepto o **argv[0]**.
- Um argumento por linha.

Capítulo VIII

Submissão e avaliação

Entrega o teu trabalho no teu repositório `Git`, como normal. Apenas o trabalho dentro do teu repositório será avaliado durante a defesa. Não hesite em confirmar os nomes dos seus ficheiros para ter a certeza que estão corretos.



É apenas necessário entregar os ficheiros pedidos para este projeto