
2021/2 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

Loja de e-books

Grupo 5.7

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

❖ E-book

- ❖ *Atributos:* nome, autor, preço, editora, idioma, número de páginas, ano de publicação
- ❖ *Métodos:* cadastrar, editar, deletar, comprar, visualizar

❖ Cliente

- ❖ *Atributos:* nome, cpf, telefone, endereço
- ❖ *Métodos:* cadastrar, editar, deletar

❖ Autor

- ❖ *Atributos:* nome, e-book
- ❖ *Métodos:* cadastrar, editar, deletar

❖ Telefone

- ❖ *Atributos:* DDD, número
- ❖ *Métodos:* cadastrar, editar, deletar

❖ Endereço

- ❖ *Atributos:* logradouro, CEP, número, cidade, estado,
- ❖ *Métodos:* cadastrar, editar, deletar

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível cadastrar, visualizar, editar e deletar (realizar CRUD¹ de) e-books
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar CRUD de cliente
- ❖ **RF3:** Deve ser possível realizar CRUD de autor
- ❖ **RF4:** Deve ser possível realizar CRUD de telefone
- ❖ **RF5:** Deve ser possível realizar CRUD de endereço
- ❖ **RF6:** Deve ser buscar pelo nome do e-book na lista de e-books cadastrados no software
- ❖ **RF7:** Deve ser buscar por nome de autor na lista de autores cadastrados no software
- ❖ **RF8:** Deve ser possível comprar e-books cadastrados no software
- ❖ **RF9:** Deve ser possível visualizar e-books atribuídos a um autor
- ❖ **RF10:** O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados

2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica
- ❖ **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop

2.3 Prioridades dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF2, RF3, RF4, RF5, RF10, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4
2	RF6, RF7
3	RF1, RF8

¹ **CRUD:** Create, read, update and delete