

DOCUMENTO DE PROJETO DE SOFTWARE

Desenvolvimento de um Sistema de Controle de Sócio Torcedor do
Grêmio Esportivo Fictício

1. INTRODUÇÃO

1.1 *Propósito do documento de requisitos*

- O documento tem o objetivo de detalhar os requisitos dos usuários que deverão ser atendidos pelo sistema a ser elaborado nesse projeto.
- Servirá como base para a construção do sistema por parte do grupo de programadores.
- Aqui poderemos encontrar uma visão geral das funções do produto, e o comportamento esperado do sistema.

1.2 *Público Alvo*

Destina-se a torcedores que desejam se tornarem sócios do clube do Grêmio.

2. DESCRIÇÃO GERAL DO PRODUTO

O documento contém a especificação dos requisitos para o sistema de controle de sócio torcedor do Grêmio.

O sistema prevê que o cadastro seja feito pelo próprio associado assim como o cadastro de seus dependentes. As mensalidades de cada sócio do clube devem ser enviadas automaticamente através do sistema.

O sistema também deverá fornecer o controle de entrada e saída de associados das dependências do clube, além do controle financeiro relacionados aos gastos nas dependências do clube pelos usuários e possibilitar o controle do estoque dos produtos comercializados pelo clube.

2.1 *Escopo*

Módulo	Descrição
Aplicativo Mobile	Será desenvolvido um aplicativo mobile capaz de atender aos sistemas operacionais IOS e Android.
Web Service	Será desenvolvido um web service para servidor como provedor de dados para o sistema.
Usuário do Sistema	Será desenvolvido um sistema que permite o associado fazer todas suas operações sem necessidade de comparecer à sede do clube.
Gestor do Sistema	Gerenciamento do estoque, alteração de preços de mensalidades do sócio e de produtos.

2.2 Atores

O aplicativo possui dois tipos de atores:

- Usuário administrador (funcionário do clube)
- Usuário cliente (sócio torcedor do clube)

Nº	Ator	Definição e Privilégio de Acesso e Segurança
1	Administrador	Possui acesso a todas as funcionalidades do sistema
2	Cliente	Possui acesso somente a visualização de sua mensalidade, o detalhamento dos gastos nas dependências do clube e compra de produtos

3. REGRAS DE NEGÓCIO

ID	Nome	Descrição
01	Visualizar Estatísticas	O sistema deve permitir a visualização de estatísticas e métricas geradas automaticamente pelo sistema no ambiente de trabalho utilizado pelos funcionários do clube
02	Enviar Mensalidade	O envio de mensalidades deve ser feito de forma automática pelo sistema
03	Listar Produtos	Somente produtos disponíveis no estoque do clube devem ser exibidos para os associados
04	Interligar Sistemas	Necessário conectar sistemas de pagamento seguro por cartão de crédito com o sistema de estoque e cadastro utilizado pelo clube, com a finalidade de migrar os dados dos usuários

3.1 Restrições de Hardware (mobile)

- Dispositivo com no mínimo de 512MB de memória de RAM.
- Espaço reservado mínimo de 50 MB na memória interna do dispositivo.
- O dispositivo deve conter a função *Wi-Fi* ou plano de dados pelo Chip SIM para acesso à Internet.

3.2 Restrições de Software (mobile)

- O aplicativo poderá ser instalado nos sistemas operacionais Android e iOS.

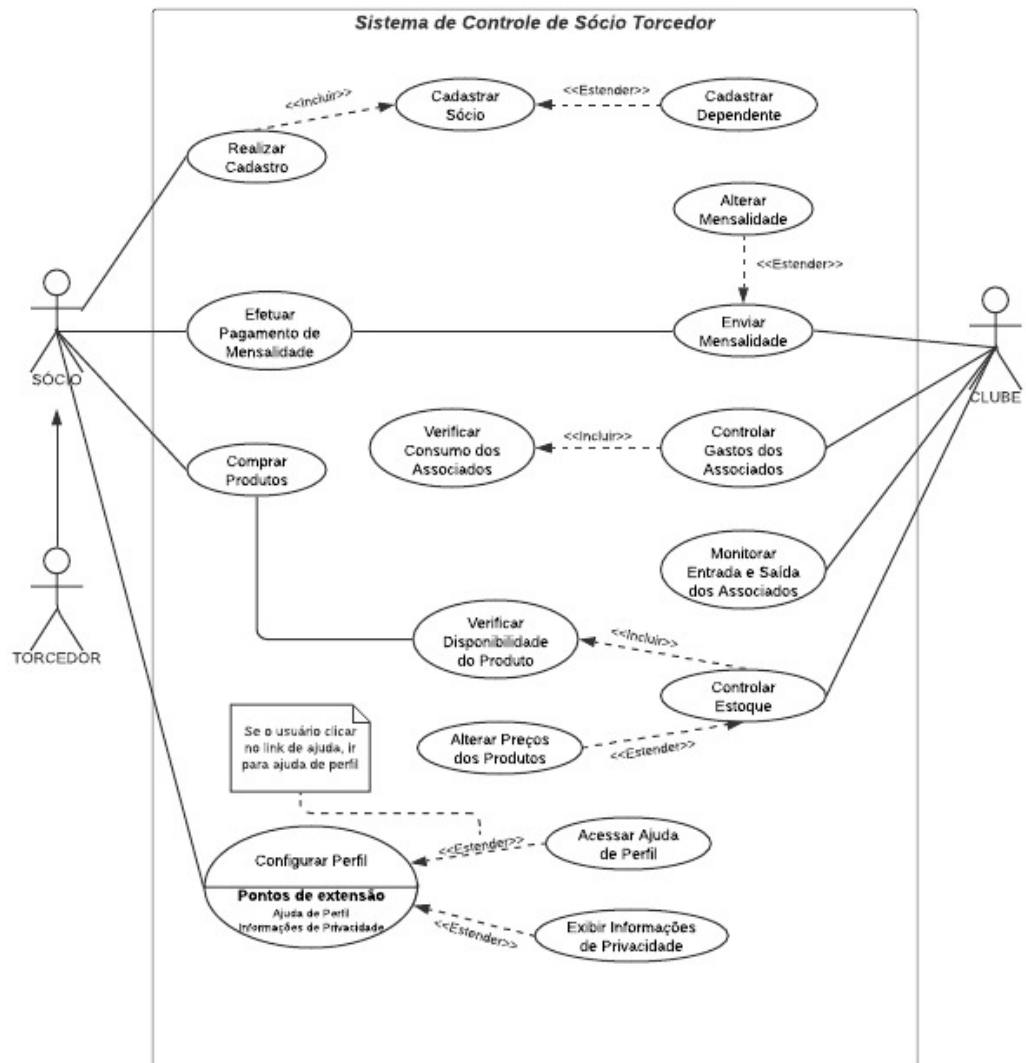
3.3 Requisitos Funcionais e identificação de casos de uso

ID	Nome	Descrição
RF 01	Realizar cadastro	O sistema deve ser capaz de disponibilizar uma área para que o usuário possa realizar o próprio cadastro e o cadastro de seus dependentes.
RF 03	Efetuar Pagamento de Mensalidade	O sistema tem que conceder ao sócio a possibilidade de pagamento de sua mensalidade através do sistema.
RF 04	Comprar Produtos	O sistema deve possuir uma área para o associado ter a opção de poder adquirir produtos do seu time e efetuar compras.
RF 05	Configurar Perfil	O sistema deve disponibilizar ao sócio a opção de alterar e saber mais informações sobre seus dados pessoais além de poder tirar suas dúvidas.
RF 06	Enviar Mensalidade	As mensalidades de cada sócio do clube devem ser enviadas automaticamente através do sistema, podendo sofrer alterações.
RF 07	Controlar Gastos dos Associados	O sistema deve fornecer um ambiente de controle financeiro para o clube que deve exibir as despesas dos sócios e seus dependentes.
RF 08	Monitorar Entrada e Saída dos Associados	O sistema também deverá fornecer o controle de entrada e saída de associados das dependências do clube.
RF 09	Controlar Estoque	O sistema deverá exibir a disponibilidade e a opção de alterar os valores dos produtos.

3.4 Requisitos Não Funcionais

ID	Nome	Descrição
RNF 01	Controle de acesso	O sistema só poderá ser acessado pelo torcedor associado, com seu perfil de cadastro.
RNF 02	Usabilidade	A precisão e simplicidade do sistema é imprescindível para que o sistema tenha funcionalidade satisfatória.
RNF 03	Controle de dados	Somente o clube poderá realizar alteração e exclusão de dados e informações.
RNF 04	Tempo de consulta do sistema	Acessar informações e dados em curto espaço de tempo no sistema.

3.5 Diagrama de Casos de Uso



3.6 Diagrama de Classes

