



Geek University

Evolua seu lado geek!

www.geekuniversity.com.br



Programação em C do básico ao avançado

1. Faça um programa que declare um inteiro, um real e um char, e ponteiros para inteiro, real e char. Associe as variáveis aos ponteiros (use &). Modifique os valores de cada variável usando os ponteiros. Imprima os valores das variáveis antes e após a modificação.
2. Faça um programa que contenha duas variáveis inteiras. Leia estas variáveis do teclado. Em seguida, compare seus endereços e exiba o conteúdo do maior endereço.
3. Faça um programa que contenha um array de inteiros contendo 5 elementos. Utilizando apenas aritmética de ponteiros, leia este array do teclado e imprima o dobro de cada valor lido.



Geek University

Evolua seu lado geek!

www.geekuniversity.com.br