UNIP - UNIVERSIDADE PAULISTA BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO CAMPUS ARARAQUARA

PROPOSTA DE TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO:

1 Dados Gerais

Aluno: Rodrigo Cichetto Monteiro

Título provisório: Desenvolvimento de aplicações com JavaScript **Área(s):** front-end, javascript, aplicações (citar 3 palavras-chaves)

Professor-orientador: Leandro Carlos Fernandez

Co-orientador: Danielle Colturato

Data: 26/02/2018

2 INTRODUÇÃO

Inicialmente implementada com o objetivo no desenvolvimento web para o lado do cliente, a linguagem criada por Brendan Eich enquanto trabalhou na Netscape se tornou uma das linguagens mais populares atualmente, sendo a terceira camada do bolo quando se fala de tecnologias web, das quais HTML e CSS fazem parte.

Nos últimos anos a linguagem JavaScript ganhou maior importância, com o surgimento de bibliotecas e *frameworks* que possibilitaram o desenvolvimento de não somente web sites mas também aplicativos, *single page applications*, programas desktop, *progressive web apps* e muito mais. Sendo alguns deles Angular, React, Vue, jQuery e Node.is.

O surgimento do Node.js possibilitou um novo mundo para os desenvolvedores, levando a linguagem para um novo patamar. Criado com um modelo não bloqueante na entrada e saída de dados, possibilitou que a linguagem fosse levada agora também para aplicações *back-end*, ou seja, para o *server-side* (lado do servidor).

Com o tempo a Microsoft desenvolveu o TypeScript, que de uma forma simples é o JavaScript acrescido de tipagem de dados, ou seja, agora erros podem ser detectados durante a digitação do código, sem dúvidas podemos considerar o TypeScript como uma evolução do JavaScript.

3 PROBLEMA

Atualmente muitas pessoas acabam tendo problemas com seu veículo por conta da falta de manutenção ou por conta de manutenções erradas. Triplicando o risco de acidentes de trânsito.

Desenvolvendo com a linguagem JavaScript e os frameworks apresentados, criamos uma grande facilidade no acesso da aplicação, tanto em quesito local como em

quesito sistema, basta ter uma conexão com a internet. Além de que a construção da API utilizando o Node.js e Express possibilita a integração com qualquer tipo de linguagem com suporte a JSON.

4 OBJETIVOS

O trabalho de conclusão de curso tem como objetivo abordar os assuntos que falam sobre as ultimas tecnologia JavaScript, frameworks e suas metodologias, que no fim resultarão no desenvolvimento de um aplicativo híbrido para dispositivos móveis utilizando o framework lonic, que nada mais é um conjunto de componentes que junto ao Angular e ao Apache Cordova possibilita o desenvolvimento ágil e compilação fácil tanto para Android como para iOS.

No aplicativo será possível ter uma gestão completa do seu veículo no aplicativo, onde serão exibidas informações relacionadas ao histórico de manutenções, calculo de consumo e custos em geral.

Este trabalho será desenvolvido em capítulos, onde serão apresentados os conceitos no desenvolvimento de aplicações com JavaScript, os requisitos necessários e métodos utilizados para que uma aplicação funcione. E por fim será apresentado um aplicativo e suas funcionalidades.

5 JUSTIFICATIVA

O trabalho a ser desenvolvido tem como intuito mostrar os processos envolvidos em volta do desenvolvimento de aplicações utilizando a linguagem JavaScript, apresentando as tecnologias que facilitam esses processos e as mais utilizadas nas empresas atualmente.

O aplicativo a ser desenvolvido tem como importância apresentar as pessoas a necessidade da manutenção preventiva de seu veículo, podendo através do *app* obter um histórico completo de tudo que já foi feito naquele veículo.

6 LEVANTAMENTO DE LITERATURA

Cangaceiro JavaScript Flávio Almeida Mean

Flávio Almeida

Javascript e Jquery - Desenvolvimento de Interfaces Web Interativas Jon Duckett

HTML5 – Embarque Fábio Flatschart

7 METODOLOGIA

Ao longo do desenvolvimento do projeto, serão feitos os seguintes processos:

- Analise de informações, através de livros, vídeos, internet;
- Obtenção de informações retiradas a partir da analise feita na web;
- Desenvolvimento de uma API (Interface de Programação de Aplicação) utilizando o Node. Js e Express, que será responsável pelas requisições feitas pela aplicação.
- Desenvolvimento do aplicativo utilizando o lonic framework;

8 CRONOGRAMA

		ANO 2008 MESES									
	Etapas do Trabalho										
		Fev.	Mar.	Abr.	Maio	Jun.	Jul.	Ago.	Set.	Out.	Nov.
1	Levantamento das fontes bibliográficas e estatísticas										
1	Leitura da bibliografia										
2	Coleta e tabulação dos dados										
3	Análise e interpretação dos dados coletados										
4	Preparação da monografia (qualificação)										
5	Revisão da monografia (qualificação)										
6	Impressão e entrega da monografia (qualificação)										
7	Preparação da monografia (final)										
8	Impressão e entrega da monografia (final)										
9	Desenvolvimento do software/hardware										
1	_{0.} Testes de software/hardware										

9 REFERÊNCIAS

Será usado como referencia para desenvolvimento do trabalho livros, cursos, internet, vídeos, blogs para desenvolvedores, fóruns e documentações dos *frameworks* utilizados.

10 ANEXOS

