

Última atualização: 21/09/2025

## Contato da Coordenação do Projeto

Rodrigo Cesar Lira da Silva  
[rodrigo.lira@paulista.ifpe.edu.br](mailto:rodrigo.lira@paulista.ifpe.edu.br)

**Nome da Instituição Executora:**  
 IFPE Campus Paulista

**Instagram/site da instituição:**  
[https://www.instagram.com/ifpe\\_paulista/](https://www.instagram.com/ifpe_paulista/)  
<https://portal.ifpe.edu.br/paulista/>

## Revolução de 1824: Uma viagem digital pela Confederação do Equador

A Confederação do Equador foi um movimento revolucionário de 1824 iniciado em Pernambuco contra a centralização imperial, defendendo ideais republicanos. Este projeto propõe um jogo digital educativo para aproximar jovens deste importante capítulo histórico em que Pernambuco foi protagonista.

### Método

O enredo do jogo (*gameplay*) foi definido colaborativamente contando com a participação de um professor de história, seguido pela construção incremental dos cenários em processo iterativo de melhorias. O início do projeto foi dedicado ao estudo histórico da Confederação do Equador e à capacitação nas ferramentas de desenvolvimento (GBStudio, Aseprite, Pixel e Tiled). A partir do segundo mês, foram adquiridos equipamentos e softwares que aceleraram o desenvolvimento. Nos meses finais, foram realizados ajustes e produção de material para divulgação em escolas.

### Impacto potencial e desdobramentos

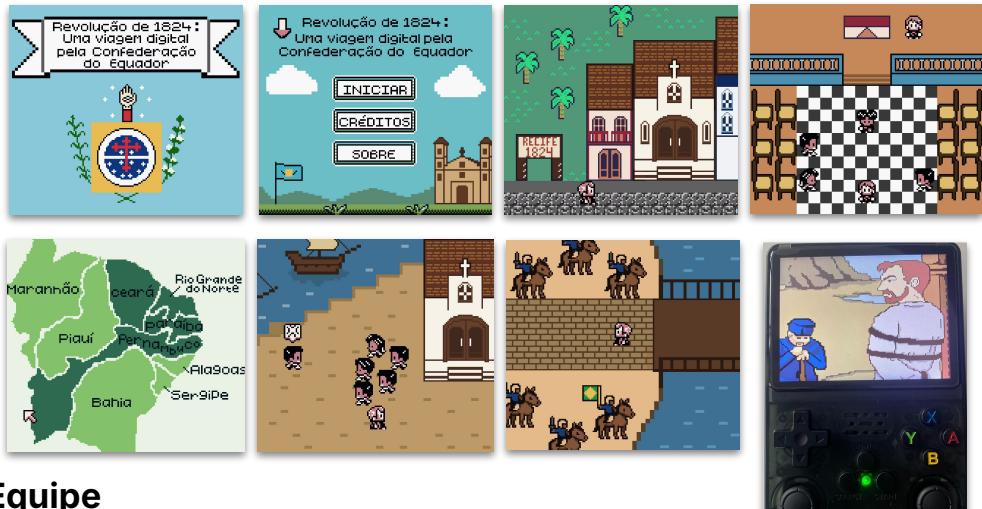
O projeto desenvolveu um jogo educativo com cenários históricos interativos da Confederação do Equador, disponibilizado gratuitamente na internet, além de 20 banners para escolas públicas. Como desdobramentos futuros, estão previstos divulgação nas escolas da região, produção de artigo científico e apresentação em eventos realizados no segundo semestre, como a Semana Nacional de Ciência e Tecnologia.

### Indicadores de acompanhamento

O projeto desenvolveu 9 cenários históricos interativos que retratam a Confederação do Equador. O resultado é escalável por estar disponível gratuitamente em website de acesso público. A replicabilidade é viabilizada pela metodologia utilizada e pelo uso de ferramentas acessíveis. A sustentabilidade é garantida pelos baixos custos de manutenção para manter o projeto disponível online.

## Visão geral do projeto

- Objetivo Principal:
  - Desenvolvimento de um jogo que integra narrativas históricas, promovendo educação de forma lúdica e interativa.
- Dificuldades encontradas:
  - Tempo de execução limitado (6 meses).
- ODS:
  - Educação de Qualidade.
- RD do estado onde foi desenvolvido:
  - RMR - Expansível a outras regiões.
- Atividades realizadas:
  - Levantamento histórico da revolução;
  - Criação do enredo e cenários;
  - Desenvolvimento do jogo 2d;
  - Disponibilização em website.



## Equipe



Yasmim Souza



Pedro Vieira



David Oliveira



Fábio Júlio



Marcelo Melo



Rodrigo Lira

## Links importantes

Escaneie o QR Code



[Link do Banner](#)

[Link do Pitch](#)

ou digite num navegador:  
<http://linkly.link/2BwFT>