Desafio #2.1 Conversor de Moedas com acesso a API REST

Instruções

- A aplicação deve ser desenvolvida individualmente.
- Data limite de entrega: 28/11/2024 (quinta-feira).
- A aplicação deve ser versionada e disponibilizada no github.

Descrição

Desenvolver uma aplicação console **conversor.js** em Javascript (Node.js) que realiza a conversão de valores monetários entre diferentes moedas. A aplicação deve ler a moeda origem, a moeda destino e um valor monetário e apresentar esse valor convertido da moeda origem para a moeda destino e a taxa de conversão. Para realizar a conversão propriamente dita deve ser consumido o serviço de conversão de moedas exchangerate.

Serviço exchangerate:

• Link para documentação:

https://www.exchangerate-api.com/docs/overview (opção "Convert currency")

• URI de exemplo que converte o valor de USD 100,00 para reais:

https://v6.exchangerate-api.com/v6/e9a000049e3a129fbef6d624/pair/EUR/GBP

Interface com Usuário

```
Moeda origem: BRL
Moeda destino: USD
Valor: 850,70

BRL 850,70 => USD 181,20
Taxa: 0,213003

Moeda origem: _
```

Observação: a interface apresentada é apenas um exemplo. Você pode desenvolver uma interface diferente.

Regras

- Moeda origem ≠ moeda destino.
- Moeda de origem e de destino devem ter exatamente 3 caracteres.
- Valor de entrada > 0.
- O valor convertido deve ser arredondado para 2 casas decimais.
- A taxa deve ser apresentada com 6 casas decimais.
- O programa deve terminar quando o usuário digitar string vazia para a moeda de origem.
- Erro na comunicação com a API: deve ser apresentada a mensagem de erro correspondente.
- Problemas na conversão: deve ser apresentada a mensagem de erro correspondente.

Critérios de Avaliação

- Aplicação do paradigma OO (separação e alocação de responsabilidades, coesão, acoplamento, etc.)
- Comportamento do programa de acordo com as regras definidas
- Mensagens de erro apropriadas, de acordo com as regras definidas
- Qualidade do código:
 - o Indentação
 - Nome de variáveis e métodos
 - o Quantidade de parâmetros
 - o Coesão dos métodos