

2

## Interface Cérebro-Computador

**Objetivo:** Compreender o modelo do *perceptron* e seus parâmetros. Utilizar técnicas clássicas de processamento de sinais para analisar o sinal no tempo e na frequência, extraindo as informações de interesse.

As técnicas de processamento de sinais e *Machine Learning* podem desempenhar um papel fundamental na identificação das atividades neurológicas, possibilitando o controle de dispositivos e aplicações por meio de sinais transmitidos diretamente do cérebro.

Neste projeto, você deve desenvolver um sistema capaz de distinguir para qual fonte luminosa o indivíduo está direcionando sua atenção.

Para isto, vamos empregar uma base de dados pública, descrita no artigo: *Benchmark Dataset for SSVEP-Based Brain-Computer Interfaces*. As informações mais relevantes para o desenvolvimento deste projeto são:

- i. O sinal cerebral foi adquirido utilizando 64 sensores empregando uma taxa de amostragem de 250
  Hz.
- ii. Para cada indivíduo há 6 s de coleta de sinal cerebral, resultando em 1500 amostras. Destes, os primeiros 500 ms são de pré-estímulo e os 500 ms finais são de pós estímulo, estas amostras devem ser descartadas neste projeto.
- iii. Foram realizadas 6 repetições para cada um dos 40 estímulos visuais.
- iv. As frequências dos 40 estímulos vão de 8 Hz a 15.8 Hz, com um salto 0.2 Hz, ou seja, 8 Hz, 8.2 Hz, 8.4 Hz, ...., 15.8 Hz.

## 2.1 DESENVOLVIMENTO E QUESTÕES

1. Baixe os sinais cerebrais de um indivíduo disponível em: http://bci.med.tsinghua.edu.cn/download.html.

A base de dados é organizada em um array 4-D de dimensão [64, 1500, 40, 6], sendo:

- Dimensão 1 faz a identificação do eletrodo. Você deve fixar a leitura no eletrodo 61 (Oz).
- Dimensão 2 apresenta as amostras do sinal cerebral. Você deve trabalhar com as amostras de 125 a 1375, descartando os momentos pré e pós estímulo.



- Dimensão 3 se refere a frequência do estímulo visual. Escolha duas frequências inteiras de estimulação para representar as duas possíveis classes do problema. O mapeamento para as frequências é:
  - 0 o 8 Hz, 1 o 9 Hz, 2 o 10 Hz, 3 o 11 Hz, 4 o 12 Hz, 5 o 13 Hz, 6 o 14 Hz e 7 o 15 Hz
- Dimensão 4 se refere as 6 repetições coletadas.
- 2. Organize sua matriz de dados de entrada X e seu vetor de rótulos y da seguinte maneira:

$$\mathbf{X} = egin{bmatrix} x[61, amostras, f_1, 0] \\ x[61, amostras, f_1, 1] \\ & \vdots \\ x[61, amostras, f_1, 5] \\ & \vdots \\ x[61, amostras, f_2, 0] \\ x[61, amostras, f_2, 1] \\ & \vdots \\ x[61, amostras, f_2, 5] \end{bmatrix}$$

е

$$y = \begin{bmatrix} +1 \\ \vdots \\ -1 \end{bmatrix}$$

com  $\mathbf{X} \in \mathbb{R}^{12 \times 1250}$  e  $y \in \mathbb{R}^{12 \times 1}$ , com o rótulo '+1' para as entradas da classe  $f_1$  e rótulo '-1' para as entradas da classe  $f_2$ .

- **3.** Implemente o *perceptron* que receba em sua entrada a matriz de dados X e retorne o valor de y, indicando a frequência de estimulação  $f_1$  ou  $f_2$ .
  - Separe aleatoriamente 4 amostras de cada classe para treinar o *perceptron* e o restante das amostras para validar o sistema.
- 4. Como os valores de inicialização do vetor de pesos, taxa de aprendizado e demais parâmetros do modelo impactam o desempenho do sistema? Ilustre apresentando algumas configurações do modelo e o desempenho obtido.
- **5.** Analisando o desempenho do modelo nas simulações realizadas, o problema tratado é linearmente separável? Justifique.
- **6.** Apresente a matriz de confusão da considerando somente as amostras do conjunto de validação do melhor modelo perceptron obtido.
- 7. Plote uma das linhas da matriz de entrada para cada classe e sua respectiva magnitude da transformada de Fourier (FFT). O que e possível observar no tempo e na frequência em cada um dos gráficos obtidos?
- 8. Proponha uma técnica de extração de características, de modo que não seja necessário empregar todas as 1250 amostras do sinal realizada em cada coleta, mas que seja possível reduzir a dimensão da matriz de dados X sem perder a informação relevante.