

Curso: Profissão: Especialista Back-end java | Aluno: Rodrigo Dias Lima

Módulo 6: Conceitos básicos e lógica de programação.

Conteúdo:

- 1. Programação:
 - 1. Orientada a Objetos
 - 2. Procedural
- 2. Algoritmo "acordando pela manhã"

1.1 Programação Orientada a Objetos:

A programação, assim como diversas tarefas do nosso dia-a-dia, pode ser executada de diversas maneiras. A programação orientada a objetos, é uma destas maneiras. Por meio dela usamos diversas ferramentas como classes, interface, objetos, herança e etc, para representar cada elemento de um programa de maneira separada.

1.2 Programação Procedural:

Na programação procedural, o programa é escrito dentro de um mesmo "bloco", dentro de uma única rotina. Podem existir sub-rotinas dentro deste "bloco", mas em resumo terminamos com uma sequência de código que reúne toda a lógica do nosso programa (em um único lugar). Portanto, não há uma separação, em ambientes diferentes, de cada parte do código.

2. Algoritmo "acordando pela manhã":

- 1. Escutar o despertador tocar:
 - a. Verdadeiro
 - 1. Sentar na cama.
 - 2. Desligar o despertador.
 - 3. Ficar de pé
 - 4. Andar até o banheiro.

- 1. Olhar no espelho.
- 2. Abrir a torneira.
- 3. Pegar o sabonete.
- 4. Lavar o rosto.
- 5. Enxaguar o rosto.
- 6. Fechar a torneira
- 7. Pegar a toalha.
- 8. Secar o rosto.
- 9. Pendurar a toalha.
- 10. Pegar a escova de dentes.
- 11. Pegar a pasta de dentes.
- 12. Combinar a escova com a pasta.
- 13. Abrir a Torneira.
- 14. Enxaguar a escova.
- 15. Escovar os dentes.
- 16. Abrir a torneira.
- 17. Enxaguar a boca.
- 18. Fechar a torneira.
- 19. Guardar a Escova.
- 20. Guardar a Pasta.
- 21. Pegar a toalha.
- 22. Enxugar a boca.
- 23. Pendurar a toalha.
- 5. Andar até a cozinha:
 - 1. Abrir a geladeira.
 - 2. Pensar ...
 - 3. Fechar a geladeira.
 - 4. Pensar ...
 - 5. Abrir a geladeira.
 - 6. Pegar as frutas.
 - 7. Colocar na mesa.
 - 8. Abrir o armário.
 - 9. Pegar um prato.
 - 10. Pegar uma faca.
 - 11. Sentar na mesa.
 - 12. Preparar a refeição.
 - 13.Comer.
- 6. Iniciar o dia.
- b. Falso
 - 1. ... Error 503

fonte:

https://www.alura.com.br/artigos/poo-programacao-orientada-a-objetos?gclid=EAlaIQobChMI9_Pt7K7o9AIVE4CRCh3f3Qe0EAAYASAAEgILHPD_BwE