

## Instruções para o desenvolvimento do Trabalho 2

Disciplina: COM240 – Redes de Computadores  
Professor: Bruno Guazzelli Batista  
Email: [brunoguazzelli@unifei.edu.br](mailto:brunoguazzelli@unifei.edu.br)

**Objetivo:** Implementar em linguagem C a transferência de arquivos de vídeo ou música entre sistemas finais remotos. O ambiente deverá ser composto por no mínimo dois usuários e um servidor (Rastreador), o qual possui informações sobre os nós que possuem determinado arquivo.

Uma vez que o protocolo UDP não fornece a transferência confiável de dados, as transferências devem considerar uma transmissão confiável a nível da Camada de Aplicação por meio da implementação dos tópicos vistos em sala de aula: soma de verificação (checksum), número de sequência, temporizador e pacote de reconhecimento. Não é permitida a utilização do protocolo TCP. **Códigos iguais implicam em nota 0.**

**Formação dos grupos:** mesmo grupo do Trabalho 1.

**Data de entrega e apresentações:** os códigos devem ser entregues juntos com um arquivo de README com informações do grupo e instruções de compilação e execução dos códigos, via tarefa cadastrada no SIGAA (**arquivo .ZIP**), **até às 23:59h do dia 25/07, pelo representante do grupo**. As apresentações serão agendadas. Todos os membros do grupo devem estar presentes.

**Avaliação:** o trabalho possui valor de 7 pontos, os quais serão distribuídos de acordo com a qualidade do material apresentado. Serão avaliados: conhecimento sobre a implementação, instrumentação do código (por exemplo, comentários), mecanismos implementados e dinâmica de grupo.

**Desafio:** Implementar o envio paralelo de pacotes. A implementação do desafio implica em uma **pontuação adicional de até 1 ponto, variando de acordo com a implementação realizada.**