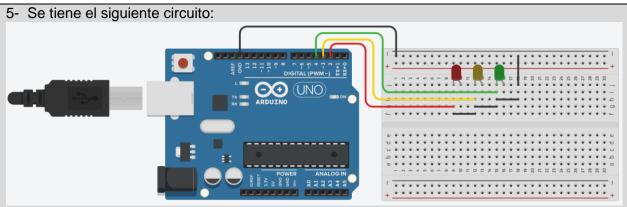


					•		llaneda			UTN	Fra
		Técni	co Sup	perior	en Pr	og	ramació	ón			
Materia: Sistema	ıs de Pr	rocesam	niento	de da	itos						
Apellido:					Fech	a:					
Nombre:				Docente:							
División:				Nota:							
Legajo:					Firma:						
Instancia:	PP		RPP	Х	S)		RSP		FIN	
1- PWM es una to	écnica p	oara			dulació	n d	e pulsos	digitales	5.		
Simular una s									<u>, </u>		
Simular una			ando mo	odulac	ión de p	ouls	sos analó	gicos.			
Ninguna de la	as anterio	ores.									
2- Cual sería la re	esistenc	cia result	tante er	n el si	guiente	e ci	rcuito:	-₩	2Ω W	3Ω ••••••••••••••••••••••••••••••••••••	-3Ω
3- Cuál qué ley es "La suma de las to sale"			_				gual a la	a suma	de las te	ensione	s que
Ley de malla	s de Kirc	hoff									
Lev de nodos	de Kirch	hoff									

4- ¿Cuál sería el valor o	e la intensidad de	corriente que circu	ila por una resistencia de () 5

Ley de mallas de Ohm Ley de nodos de Ohm Ninguna de las anteriores.

Kohi	ms, si se tiene una diferencia de potencial de 2,5V?
	0,004A
	0,04A
	0,4A
	4A
	Ninguna de las anteriores.



Completar el siguiente código para que los LEDs se enciendan simulando un semáforo. Los LEDs rojo y verde deben permanecer prendidos 5 segundos, mientras que el amarillo solo estará prendido medio segundo.

int LED_ROJO = 2;

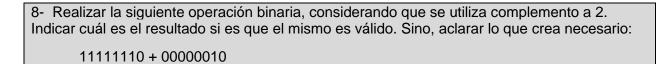
```
int LED_AMARILLO = 3;
int LED_VERDE = 4;

void setup() {
    pinMode(LED_ROJO, OUTPUT);
    pinMode(LED_AMARILLO, OUTPUT);
    pinMode(LED_VERDE, OUTPUT);
}

void loop() {
```

6- Si de un determinado número N se tiene que su complemento a 2 es 00001001. ¿Cuál					
sería el complemento a 1 de ese número N?					
00001000					
00001010					
00001110					

7- Se tienen dos números cualquiera, X e Y. Y es el complemento a 1 del número X, por lo					
tanto, X es el complemento a 2 del número Y .					
Verdadero					
Falso					
Faiso					



9- Codificar el siguiente número, utilizando Hamming (Paridad par)

0100

10- Verificar el siguiente número codificado utilizando Hamming (Paridad par). En caso de que exista un error, indicar en qué bit se encuentra.

1100010