



SISTEMAS DE PROCESAMIENTO DE DATOS

**UTN-FRA** 

TÉCNICO SUPERIOR EN PROGRAMACIÓN 2017



# ¿QUÉ ES ARDUINO?

- Arduino es una plataforma de prototipos electrónicos de código abierto (open-source) basada en hardware y software flexible.
- Arduino es un autómata programable.
- Arduino es una plataforma abierta que facilita la programación de un microcontrolador.
- Para programación en tiempo real el hardware a utilizar es Arduino, para programación intensiva con gran cantidad de datos se usa una PC.

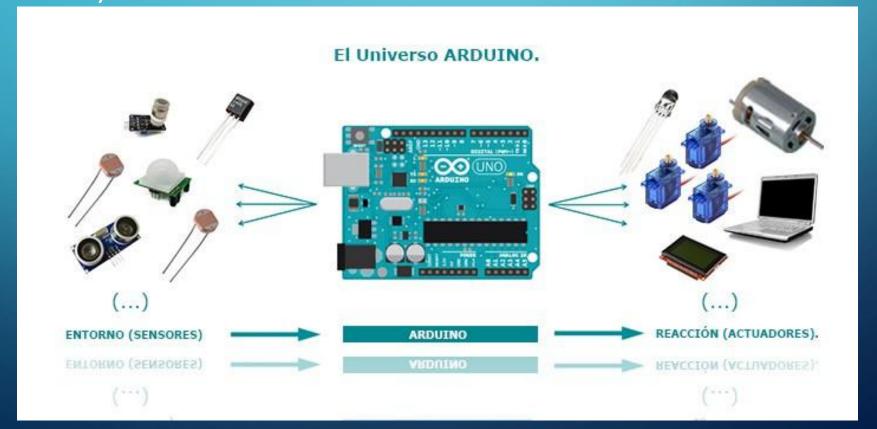
### MICROPROCESADOR VS MICROCONTROLADOR

- Los microprocesadores se han desarrollado fundamentalmente orientados al mercado de los ordenadores personales y las estaciones de trabajo, pues allí se requiere una elevada potencia de cálculo, el manejo de gran cantidad de memoria y una gran velocidad de procesamiento.
- Los microcontroladores están concebidos fundamentalmente para ser utilizados en aplicaciones puntuales.
- El microcontrolador ejecuta un programa almacenado permanentemente en su memoria, el cual trabaja con algunos datos almacenados temporalmente e interactúa con el exterior a través de las líneas de entrada y salida de que dispone.

	MicroProcesadores	MicroControladores
CPU	El microprocesador tiene mucha más potencia de cálculo, por lo cual solamente realiza sus funciones con lo que tiene (datos) y su algoritmo o programa establecida.	Es una de sus partes principales, la cual se encarga de dirigir sus operaciones.
Memorias RAM y ROM	Son dispositivos externos que lo complementan para su óptimo funcionamiento.	Las incluye en un solo circuito integrado.
Velocidad de Operación	Rápida	Lenta en comparación con la de un microprocesador
Tamaño	La configuración mínima básica de un Microprocesador está constituida por un Microprocesador, una memoria RAM, una memoria ROM, un decodificador de direcciones, lo cual lo convierte en un circuito bastante engorroso.	El Microcontrolador incluye todo estos elementos en un solo Circuito Integrado por lo que implica una gran ventaja en varios factores, como por ejemplo, la disminución en el tamaño del circuito impreso por la reducción de los circuitos externos.
Costos	Para el Microprocesador, el costo es muy alto en la actualidad.	El costo para un sistema basado en Microcontrolador es mucho menor.
Interferencias	Son más susceptibles a la interferencia electromagnética debido a su tamaño y a su cableado externo que lo hace más propenso al ruido.	El alto nivel de integración reduce los niveles de interferencia electromagnética
Tiempo de Desarrollo	El tiempo de desarrollo de un microprocesador es lento.	Por el contrario, el de un microcontrolador es rápido.

#### **ARDUINO**

• Los microcontroladores nos rodean en nuestra vida diaria, usan los sensores para escuchar el mundo físico y los actuadores para interactuar con el mundo físico. Los microcontroladores leen sobre los sensores y escriben sobre los actuadores.



# ¿PARA QUÉ SIRVE ARDUINO?

- Arduino se puede utilizar para desarrollar elementos autónomos, o bien conectarse a otros
  dispositivos o interactuar con otros programas, para interactuar tanto con el hardware como
  con el software. Nos sirve tanto para controlar una lámpara, gracias a un sensor de luz
  conectado al Arduino, o bien para leer la información de una fuente, como puede ser un
  teclado, y convertir la información en una acción como puede ser encender una luz y pasar
  por un display lo tecleado.
- Su curva de aprendizaje en muy rápida. Teniendo básicos conocimientos de electrónica y programación se pueden hacer en pocos minutos proyectos que demandarían muchas horas de ingeniería.
- Arduino es apoyado por una extensa comunidad que desarrolla y comparte librerías que facilitan el uso de sensores y publica proyectos para que sean utilizados y mejorados por el resto de la comunidad.

Arduino = Hardware + Software + Comunidad

## FILOSOFÍA ARDUINO

 Para entender la filosofía de Arduino, es recomendable ver el documental:

**Documental Arduino** 

https://youtu.be/mltWc9\_C9gs

#### ARDUINO UNO R3

