

MANUAL DE BOAS-VINDAS



Oi pessoal, tudo bom?

Este documento é o seu **Manual de Boas-Vindas do Programa de desenvolvimento de carreira DOTI - Itaú** e tem como principal objetivo fornecer as primeiras informações necessárias para você não perder nada e ter um super desempenho!

Mais informações serão passadas durante o programa e qualquer dúvida sobre o conteúdo deste material deverá ser tirada via **Teams ou E-mail**.

Prepare-se para alavancar de vez a sua carreira como desenvolvedor(a)!

#GoGama

#CRONOGRAMA

#CRONOGRAMA

#CRONOGRAMA

#CRONOGRAMA

#CRONOGRAMA

#CRONOGRAMA

E quando eu começo esse treinamento?

Teremos turmas nas seguintes datas:

13/04 a 01/05

04/05 a 22/05

23/05 a 12/06

15/06 a 03/07

06/07 a 24/07

27/07 a 14/08

17/08 a 04/09

07/09 a 25/09

O nosso sistema vai te matricular em alguma dessas turmas, conforme disponibilidade e sua agenda de trabalho.

Você receberá um e-mail com a data de início da sua turma em breve, basta aguardar!

#PLATAFORMAS

#PLATAFORMAS

#PLATAFORMAS

#PLATAFORMAS

#PLATAFORMAS

#PLATAFORMAS

Mas e aí, como vai funcionar?

Vocês irão usar **2 plataformas** durante o programa:



TEAMS

Principal via de comunicação e acesso às aulas expositivas



SISTEMA DE TREINAMENTO

Acesso aos desafios e avaliações dos professores

#TREINAMENTO

#TREINAMENTO

#TREINAMENTO

#TREINAMENTO

#TREINAMENTO

#TREINAMENTO

Sistema de treinamento

O nosso sistema de treinamento é o local no qual publicamos todas as tarefas da jornada.

Vocês farão as avaliações de experiência ao longo do programa, dos professores e também receberão o desafio final por lá.

Este sistema será liberado assim que a sua turma for definida. Iremos te avisar por e-mail, ok?



Tá, anotei tudo! Mas e aí, e o como vai ser esse treinamento?

#HORÁRIOS



Na parte da manhã, **das 09:00 às 12:00 de segunda a sexta**, você terá uma **aula expositiva** com profissionais referência no mercado. Essa aula acontecerá via transmissão ao vivo pelo Teams.

Depois do almoço, **das 13:00 às 15:00**, retomaremos o aprendizado com mais aulas expositivas. No restante da tarde, vocês terão desafios para fazer e colocar a mão na massa, fixando o conhecimento, além de conteúdos curados para se aprofundar nos assuntos já expostos. Teremos mentores online no Teams para te auxiliar nessa parte, tirando todas as dúvidas que surgirem durante o processo.

#PROGRAMAS

Estes são os programas que você irá utilizar para aproveitar ao máximo o seu treinamento. Não se preocupe em baixá-los agora. Durante o treinamento você terá um tempo para fazer isso.



Visual Studio 2019
Comunidade
[Link](#)

ORACLE®

JDK 8
[Link](#)



Banco de Dados
Cassandra
[Link](#)



Eclipse
[Link](#)



Banco de Dados
MySQL
[Link](#)



Postman
[Link](#)

#EMENTA - MÓDULO 1

Olha só tudo que você vai aprender durante o Programa Itaú - Tech Insiders:

Introdução

1. Fundamentos da Linguagem
2. Paradigma de Orientação a Objetos
3. Plataforma Java

Lógica de Programação

1. Fundamentos de Lógica de Programação
2. Análise de processo lógico
3. Composição da Plataforma Java
4. Exemplo de programa Java
5. Ponto principal de entrada
6. Variáveis
7. Operadores
8. Estruturas lógicas de decisão e repetição

Orientação a Objetos

1. Domínio
2. Aplicação
3. Classes Concretas
4. Objetos
5. Atributos
6. Métodos
7. Referências
8. Manipulação de Atributos

#EMENTA - MÓDULO 1

Encapsulamento

1. Atributos estáticos
2. Métodos estáticos
3. Atributos privados
4. Métodos privados
5. Atributos públicos
6. Métodos públicos
7. Atributos protegidos
8. Métodos protegidos
9. Métodos de acesso

GIT

1. Versionamento
2. GitHub / GitLab / BitBucket / Azure Repos
3. Clone
4. Add

(Cont.)

5. Commit
6. Push
7. Pull
8. Branch
9. Merge
10. Diff
11. Reset
12. Stash
13. Abertura de Pull Request
14. Gitflow

Estruturas de dados

1. Pilha
2. Lista
3. Lista Circular
4. Árvore

#EMENTA - MÓDULO 2

Orientação a Objetos II

1. Herança
2. Polimorfismo
3. Classes Abstratas

Bancos de Dados Relacionais

DevOps

1. O que é Devops
2. Porque devo adotar a cultura Devops
3. História do Devops
4. Conceito do Devops
5. CAMS
6. PPT - pessoas, projetos e tecnologias
7. Devops Ágil
8. O que Devops não é

#EMENTA - MÓDULO 3

Aplicação Web

1. Spring
2. Spring Boot
3. REST
4. Conexão com base de dados
5. Construção de API`s
6. Documentação de API`s

Integração Contínua

1. Build
2. Agent Build e Agent Pool
3. Definição de Build
4. Variáveis de Build
5. Criando Nosso Primeiro Build Pipeline
6. Integração Contínua

(Cont.)

7. Build CI - Integração Contínua
8. Compartilhando Status do Build

Entrega Contínua

1. Release, Entrega Contínua e Implantação Contínua
2. App Services
3. Criando App Service
4. Criando Release Pipeline
5. Aprovações de Releases
6. Adicionando Aprovações na Release
7. Variáveis de Release
8. Adicionando Variáveis na Release
9. Monitorando suas aplicações com App Insights e Log Analytics

#COORDENADORES DE CONTEÚDO



Isidro Masseto

Transformador de JAVA

Isidro é formado pela UFSCAR em Ciência da Computação e tem PhD em Filosofia e Mestrado em Engenharia da Computação pela USP. Professor desde 2002, ele é um dos transformadores mais bem avaliados de todos os cursos já lecionados pela Gama Academy!

LinkedIn:

<https://www.linkedin.com/in/professor-isidro-phd-8a85a979/>

#COORDENADORES DE CONTEÚDO



Rogério da Rocha Rodrigues **Transformador DevOps**

Rogério é mestre em Tecnologia e Saúde pela Universidade Federal de São Paulo. Nomeado pela Microsoft como Microsoft Student Partner.

Engenheiro de software, trabalha no setor de tecnologia da informação e serviços. Habilitado em DevOps, Cloud, Mobile (com Swift, Java, Xamarin - C #) e .NET Development.

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/rogeriorodrigues/>

A photograph of a laptop on a wooden desk, displaying a code editor with JavaScript code. To the left of the laptop are two potted plants in metal buckets; the front one is labeled 'No. 2'. The entire image has a warm, yellowish tint.

TUDO PRONTO?

#MATERIAIS COMPLEMENTARES

Enquanto as aulas não começam fizemos uma seleção de conteúdos para vocês esquentarem os motores. Estes são alguns materiais complementares que vocês já podem ir acessando antes do treinamento:

VÍDEOS:



Scrum // Dicionário do Programador

[Link](#)



Lógica de Programação - Introdução

[Link](#)



Como conversar com um programador

[Link](#)



As Skills de um Desenvolvedor Front-End

[Link](#)



Seja um Programador Back-End de Sucesso

[Link](#)

#MATERIAIS COMPLEMENTARES

PODCASTS:



Scrum e Agile para
além de Tecnologia
[Link](#)



Carreira em
Tecnologia
[Link](#)

MUNDO
PODCAST

Transformação Digital
[Link](#)

#MATERIAIS COMPLEMENTARES

ARTIGOS:

alura

Técnica Pomodoro:
gerencie seu tempo
com simplicidade

[Link](#)

alura

O que é
Metodologia Ágil?

[Link](#)

 devnaestrada

Programação é o
Futuro?

[Link](#)



Nós estamos muito felizes em ter você conosco neste programa e desejamos que seja uma das melhores experiências de aprendizagem que você já vivenciou.

Nossa missão é formatar um treinamento verdadeiramente transformador, que consiga consolidar seus conhecimentos e auxiliar na percepção da aplicação real que eles podem ter.

E, agora,
VOCÊ É PARTE DISSO!

#GOGAMA