Java Virtual Machine: Leitor & Exibidor de arquivos .class

Alec Ryo - 15/0115326 João Victor Poletti - 15/0132425 Rafael Chianca - 15/0145608 Rodrigo Guimarães - 14/0170740 Thiago Araújo - 15/0149832

UnB/Software Básico

23 de outubro de 2019

Sumário

- **1** Java Virtual Machine
 - Java
 - JVM
- 2 Arquivos .class
- 3 Arquitetura
- 4 Demonstração
- 6 Referências

A linguagem

A linguagem de programação Java é:

- De propósito geral;
- Concorrente;
- Orientada a objetos.

Possui sintaxe similar ao C/C++, mas resolve alguns problemas de **complexidade**, **confusão** e **insegurança**[2].



Figura: Logo da linguagem.

Objetivos

A plataforma foi inicialmente desenvolvida para soluções com dispositivos conectados em rede, por isso deveria:

- Se comunicar com as diversas arquiteturas dos dispositivos;
- Garantir segurança da entrega e da integridade dos pacotes transmitidos na rede.



Figura: Dispositivos em rede.

Difusão

Características mais apreciadas com a difusão da Internet; acessar material rico em conteúdo:

- Extensibilidade;
- Inclusão de programas Java nas páginas HTML;
- Ambiente de execução específico.

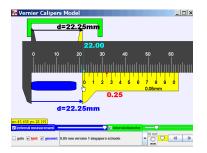


Figura: Applet de um paquímetro em Java.

JVM

- É o pilar da plataforma Java:
 - Promove a independência de S.O. e de hardware;
 - Produz códigos reduzidos após sua compilação;
 - Protege o usuário de programas maliciosos.
- Abstração de um computador que implementa um conjunto de instruções e manipulação da memória em tempo real;
- Capaz de operar em *mobiles*, *desktops* e servidores;
- Linguagem Java é transparente, somente o arquivo .class importa.

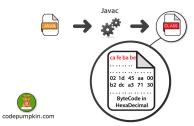


Figura: Geração e conteúdo de um .class

Estrutura

Todo arquivo .class pode ser compreendido pela junção de 6 partes:

- Cabeçalho de controle;
- 2 Tabela de símbolos;
- Ontrole de interface;
- Tabela de campos;
- Tabela de métodos;
- Tabela de atributos.

Uma explicação detalhada pode ser encontrada na documentação oficial [2], assim como no material do curso [1].

Cabeçalho de controle

- Número mágico: 0xCAFEBABE;
- Versões mínima e máxima da JVM.



Figura: 1° parte de um arquivo .class.

Tabela de símbolos

- Tamanho da tabela;
- Símbolos:
 - Classe;
 - Ref. a Campo;
 - Nome e Descrito;
 - UTF-8;
 - Ref. a Método;
 - Ref. a Mét. de Interface;

- String;
- Inteiro;
- Float;
- Long;
- Double.



Figura: 2° parte de um arquivo .class.

Controle de interface

- Classes corrente e super;
- Tabela de classes de interface;



Figura: 3º parte de um arquivo .class.

Tabela de campos

- Tamanho da tabela;
- Campos:
 - Flag de acesso;
 - Nome;
 - Descritor;
 - Tabela de atributos.



Figura: 4° parte de um arquivo .class.

Tabela de métodos

- Tamanho da tabela;
- Métodos:
 - Flag de acesso;
 - Nome;
 - Descritor;
 - Tabela de; atributos ¹.



Figura: 5º parte de um arquivo .class.

Tabela de atributos

- Tamanho da tabela;
- Atributos:
 - Valor constante;
 - Código;
 - Depreciado;
 - Classe interna;

- Arquivo fonte;
- Sintético;
- Tabela de valor por linha;
- Tabela de variáveis locais;



Figura: 6° parte de um arquivo .class.

Linguagem

- \bullet Implementação em C++
- Std = C + +11



Arquitetura

- ArqClass: Representação de um arquivo .class
 - TabSimbolos: Tabela de símbolos do arquivo .class
 - TabInterfaces: Tabela de interfaces do arquivo .class
 - TabCampos: Tabela de campos do arquivo .class
 - TabMetodos: Tabela de métodos do arquivo .class
 - TabAtributos: Tabela de atributos do arquivo .class, campos e métodos
 - ConstantValue
 - Exception
 - InnerClass
 - Code

- LineNumberTable
- SourceFile
- Synthetic
- Silenciado

Comparação

• Utilizado o Jclasslib versão 5.3.2

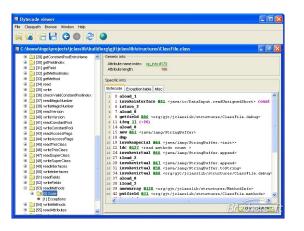


Figura: Interface do Jclasslib.

Referências I



M. Ladeira.

Especificação do Formato .class.

[Material para o curso de *software* básico da Universidade de Brasília].



Oracle.

The Java® Virtual Machine Specification.

https:

//docs.oracle.com/javase/specs/jvms/se8/html/index.html, 2015.

FIM