

Universidade de Brasília
Departamento de Ciência da Computação
Disciplina: Métodos de Programação
Código da Disciplina: 201600

Métodos de Programação – 201600

Laboratório - Iterador

Baseado nos slides de aula faça um esquema do algoritmo de um iterador que seja capaz de fazer uma pesquisa linear.

Deve ser implementada uma função de pesquisa linear (usando o iterador) que tem como parâmetro um inteiro que deve ser procurado e retorna a posição dele se for encontrado. Esta função com iterador deve funcionar tanto em um vetor de inteiros como em uma pilha que foi implementada nos laboratórios anteriores (bastando modificar as funções do iterador). De forma similar ao que foi mostrado em aula, as modificações no iterador devem ser as menores possíveis e restritas a funções que tratam da parte específica de acesso a estrutura de dados.

Faça também um teste que mostre que a pesquisa linear funciona.

O programa e o módulo devem ser feitos em C, colocados no makefile e depurados utilizando o GDB.