

Computação Básica

Disciplina 116301

Prof. Alexandre Zaghetto

zaghetto@gmail.com

Universidade de Brasília
Instituto de Ciências Exatas
Departamento de Ciência da Computação

Vetores

Prática de Laboratório IV

1. Vetores

Problema 1: Escreva um programa que solicita ao usuário 5 números inteiros e os exibe na tela do computador na ordem inversa em que foram digitados.

1. Vetores

Problema 2: Escreva um programa para fazer a multiplicação, elemento a elemento, de 2 vetores reais de comprimento 10. Os elementos dos vetores devem ser fornecidos pelo usuário. O resultado deve ser guardado em um terceiro vetor e apresentado na tela do computador.

1. Vetores

Problema 3: Escreva um programa que lê um conjunto VET1 de 20 elementos reais e constrói outro conjunto VET2 formado da seguinte maneira:

- a) os elementos de ordem par são os correspondentes de VET1 divididos por 2;
- b) os elementos de ordem ímpar são os correspondentes de VET1 multiplicados por 3.

O conjunto VET1 e VET2 devem ser impressos na tela do computador.