

Universidade de Brasília
Departamento de Ciência da Computação
Disciplina: Projeto e Análise de Algoritmos
Código da Disciplina: 117536

Projeto de Disciplina

Deve ser feito em grupo de 5 alunos.

Cada grupo deverá fazer uma apresentação sobre cada um dos 5 assuntos:

- a) método iteração e método da árvore de recursão
- b) método da substituição
- c) método dividir para conquistar
- d) programação dinâmica
- e) algoritmos gulosos

Para cada assunto deverá ser feita uma apresentação com pelo menos 40 slides.

Os slides devem ser feitos no formato .ppt PowerPoint 2000/XP. Não deve ser enviado no formato pptx.

Estes slides devem ser didáticos sobre o assunto e deverão mostrar a teoria básica sobre o assunto devem seguir os assuntos vistos em sala de aula mas os exemplos devem ser diferentes.

Para os itens 'c', 'd' e 'e' devem apresentar pelo menos 5 algoritmos diferentes em ordem de dificuldade. Deve dizer qual a utilidade prática para os algoritmos. Devem ser mostrados também exemplos de como os algoritmos resolvem os problemas.

Pode repetir os algoritmos que já foram vistos em sala de aula mas não o mesmo código ou exemplos.

Serão avaliadas a didática dos slides e dos exercícios.

Devem ser feitos exercícios utilizando o quiz como nos trabalhos anteriores. Estes exercícios devem cobrir os principais aspectos da teoria bem como mostrar como o algoritmo funciona com simulações do que o algoritmo deve fazer em determinado passo.

Devem ser feitos pelo menos 40 exercícios para cada apresentação.

Os exercícios devem ser desenvolvidos com o software *hotpotatoes* (<https://hotpot.uvic.ca/index.php>).

Deverá ter o cuidado de verificar se os exercícios funcionam em um computador diferente do qual foi desenvolvido.

Os exercícios deverão ser desenvolvidos com o aplicativo jquiz. Deve ser enviado o respectivo arquivo .jqz . Uma vez terminado o arquivo .jqz você deverá ir no aplicativo “The masher”, clicar no botão ‘juntar arquivos’ escolher o seu arquivo .jqz, a seguir vá ao menu ‘ações’ no item ‘create scorm 1.2 including index’. Como nome para salvar escolha o assunto do seu grupo e o algoritmo. (sem colocar espaços no nome, se for o caso utilize ‘_’). Este arquivo .zip deve também ser enviado junto com os outros.

Deve ser gerado um SCORM para cada apresentação.

Devem ser enviados para a tarefa no ead.unb.br um arquivo zip onde estão compactados todos os diretórios e arquivos necessários.

Devem estar compactados neste .zip um .zip para cada algoritmo:

Apresentacao

.jqz

scorm .zip

texto indicando o que cada um fez

ex: dinâmica.zip

Todos os arquivos devem ser enviados compactados em um único arquivo (.zip) e deve ser no formato matricula_primeiro_nome para cada elemento do grupo. ex: dinâmica_06_12345_Jose_06_22345_Maria_06_32345_Joao.zip. Deve ter um documento que conste todos os integrantes do grupo e indicando o que cada elemento do grupo fez.

Apenas um integrante do grupo deve enviar o arquivo.

Datas de entrega:

Definição dos grupos : 14 / 06 /18

Entrega final dos documentos: 04/07/18 ate as 23:55

Pela tarefa na página da disciplina no ead.unb.br