

Universidade de Brasília
Departamento de Ciência da Computação
Disciplina: Projeto e Análise de Algoritmos
Código da Disciplina: 117536

Trabalho 4

Devem ser implementados os seguintes problemas no site SPOJ :

1) Implementar o Fibonacci como utilizando matrizes (visto em aula) e adaptar para resolver o problema:

<http://www.spoj.com/problems/FIBOSUM/>

2) Implementar o Quicksort (qualquer versão vista em aula) e adaptar para resolver o problema:

<http://www.spoj.com/problems/TSORT/>

3) Implementar o Radixsort (como visto em sala) e adaptar para resolver o problema:

<http://www.spoj.com/problems/TSORT/>

Pontos Extras: Quem conseguir executar o TSORT adaptando o Quicksort, Radixsort ou Mergesort (vistos em aula) em menos tempo ganhará 2 pontos extras (de 10) no valor do trabalho. Em caso de empate, os pontos serão divididos. Quando forem corrigidos, os tempos serão medidos e o ganhador será quem tiver o menor tempo.

Os programas devem ser feitos em C ou C++ compilador com o GCC (versão mais nova no SPOJ).

A avaliação será feita de acordo com as especificações nos respectivos sites.

Devem ser enviados para a tarefa no ead.unb.br os arquivos .c os arquivos devem ter o seguinte nome: programa_matricula_primeironome.c (Ex: QUICKSORT_06_12345_Jose.c). Os arquivos devem ser enviados compactados em um único arquivo (.zip 06_12345_Jose.zip).

Se você quiser concorrer aos pontos extras você deve colocar o prefixo “extra_” na frente de um único arquivo ex. extra_QUICKSORT_06_12345_Jose.c

Data de entrega:

6/ 6/18

Pela tarefa na página da disciplina no ead.unb.br