

Linguagem de Programação I

Lista de Exercícios 1

Prof. Vinicius Pereira Santana

02 de Abril de 2024

Exercício 1. *Crie uma classe Cachorro com os atributos nome, raça, idade e cor. Implemente métodos para definir e obter esses valores, além de um método para latir.*

Exercício 2. *Crie uma classe ContaCorrente com os atributos saldo, número da conta e nome do titular. Implemente métodos para depositar, sacar e consultar o saldo.*

Exercício 3. *Crie uma classe Conta abstrata com os métodos depositar(), sacar() e consultarSaldo(). Crie classes herdeiras para ContaCorrente e ContaPoupanca, implementando os métodos abstratos da classe Conta.*

Exercício 4. *Escreva um programa que leia duas strings e imprima se elas são iguais ou diferentes.*

Exercício 5. *Escreva um programa que leia um conjunto de strings e imprima a string mais longa.*