

## ANEXO B – PROJETO WEB - 2

**Nome do Projeto:** API para uma Rede Social Simplificada

**Descrição:** A Rede Social Simplificada é um projeto de API que simula uma plataforma de mídia social básica, permitindo que os usuários criem perfis, compartilhem postagens, interajam com outras postagens e se conectem com outros usuários. O objetivo é fornecer uma experiência simplificada de rede social, focando nos principais recursos de interação. **É necessário implementar apenas a API.**

### B.1 REQUISITOS

A API REST desenvolvida neste projeto possuir pelo menos as seguintes rotas (utilizando o método HTTP correto):

- **Requisito 1** devem existir rotas para cadastrar e deletar usuários para rede social e também para editar os dados desse usuário.
- **Requisito 2** devem existir rotas para cadastrar e deletar postagem de usuários na rede social. Toda postagem deve estar vinculada a um único usuário;
- **Requisito 3:** deve ser possível consultar uma postagem pelo id da postagem e também todas as postagens feitas por um determinado usuário.
- **Requisito 4:** deve ser possível consultar todas as postagens feitas por um determinado usuário.
- **Requisito 5:** deve ser possível cadastrar e apagar comentários para cada postagem.
- **Requisito 6:** Deve ser possível listar todos os comentários de uma postagem.
- **Requisito 7:** Deve ser possível curtir postagens.
- **Requisito 8:** Deve ser possível listar os usuários mais populares, que são os usuários que tiverem o maior número de curtidas em suas postagens.

- **Requisito 9:** Deve ser possível buscar usuários pelo seu nome/apelido.
- **Requisito 10** De alguma forma você deve apresentar um teste de todas as rotas da API.
- **Requisito 11** Trate pelo menos um status de resposta que não seja o 200 - OK.
- **Requisito 12** Apense-te uma documentação da API feita com swagger.

## B.2 CONHECIMENTOS EXPLORADOS/DESENVOLVIDOS COM ESTE PROJETO

- Atividade prática relacionada ao conteúdo da disciplina;
- Interpretação de requisitos relacionados ao desenvolvimento de uma API web.
- Criatividade: alguns requisitos são interpretativos e o aluno terá que os entender e propor uma solução.
- Apresentação oral do projeto desenvolvido (presencial ou via vídeo).
- Organização e planejamento para o desenvolvimento do de um sistema web.

## B.3 CONFIGURAÇÃO DOS GRUPOS

O projeto pode ser desenvolvido de forma individual, em duplas ou em grupos de **no máximo três pessoas**.

## B.4 TECNOLOGIAS QUE DEVEM SER UTILIZADAS

- O sistema deve ser desenvolvido com as tecnologias apresentadas na disciplina. Caso você queira utilizar uma tecnologia diferente, então você deve:
  - Consultar o professor e obter a sua aprovação.
  - Desenvolver o trabalho sozinho (ou seja, individualmente).

## B.5 ARTEFATOS QUE DEVEM SER ENTREGUES

Deve-se entregar todo o projeto do software (com exceção da pasta `node_modules`) compactado em um único arquivo `.rar`.

## B.6 PROCESSO DE AVALIAÇÃO

A nota será atribuída de acordo o peso das funcionalidades desenvolvidas e apresentadas (60%) para o professor em uma prova de autoria (40%).