

Como utilizar este Template

1. Faça uma cópia [File → Make a copy...]
2. Renomeie este arquivo para: **“Capstone_Stage1”**
3. Substitua todos os textos **em verde**

Instruções para Envio

1. Assim que completar todas as partes, faça o download deste documento como um PDF [File → Download as PDF]
2. Crie um repositório novo no Github para o capstone. Dê o nome **“Capstone Project”**
3. Adicione este documento no seu repositório. Tenha certeza que está nomeado como **“Capstone_Stage1.pdf”**

[Descrição](#)

[Público-Alvo/Intended User](#)

[Funcionalidades/Features](#)

[Protótipo de Interfaces do Usuário](#)

[Tela 1](#)

[Tela 2](#)

[Considerações Chave/Key Considerations](#)

[Como seu app vai tratar a persistência de dados?](#)

[Descreva qualquer caso de uso específico \(“corner case”\) da experiência do Usuário \(UX\).](#)

[Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.](#)

[Descreva como você implementará o Google Play Services.](#)

[Próximos Passos: Tarefas Necessárias](#)

[Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup](#)

[Tarefa 2: Implement UI for Each Activity and Fragment](#)

[Tarefa 3: Your Next Task](#)

[Tarefa 4: Your Next Task](#)

[Tarefa 5: Your Next Task](#)

Usuário do GitHub: [rodrigogivisiez](#)

Musica clássica

Descrição

Este aplicativo trará uma lista de músicas clássicas de domínio público e também terá a função de player.

O aplicativo deverá ser capaz de rodar o áudio em segundo plano e permitir que o usuário envie um áudio para o servidor.

O aplicativo deverá manter os áudios em um servidor e ter a opção de baixar para o aplicativo telefone.

O aplicativo deverá contar com um sistema de ranking.

Público-Alvo/Intended User

O público alvo é para amantes de música clássica, que desejam ter acesso simplificado e organizado destas, podendo ser um amante amador e expor seu trabalho.

Funcionalidades/Features

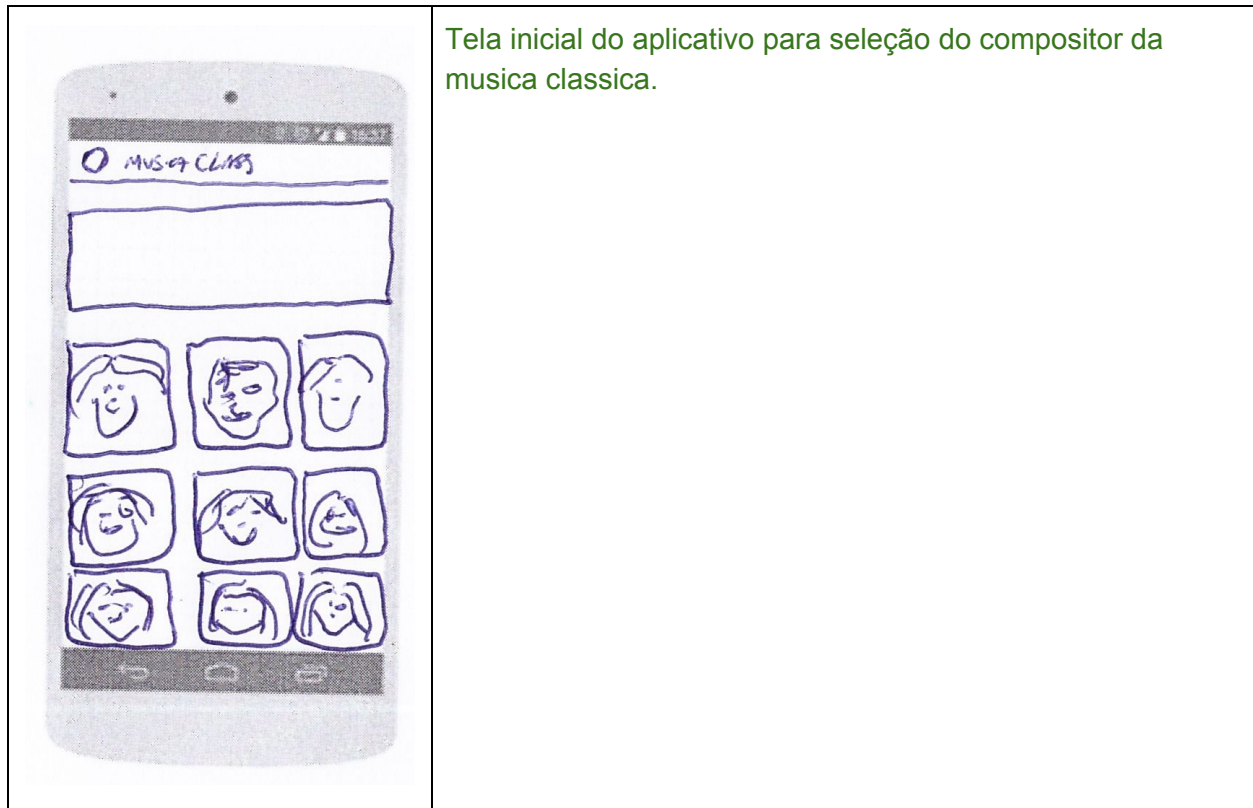
Principais funcionalidades:

- Salva informações
- Envia áudio
- Ranking
- Roda audio em 2º plano
- Consulta em um servidor as músicas
- Envia para o servidor as músicas
- Favoritos
- Configurações

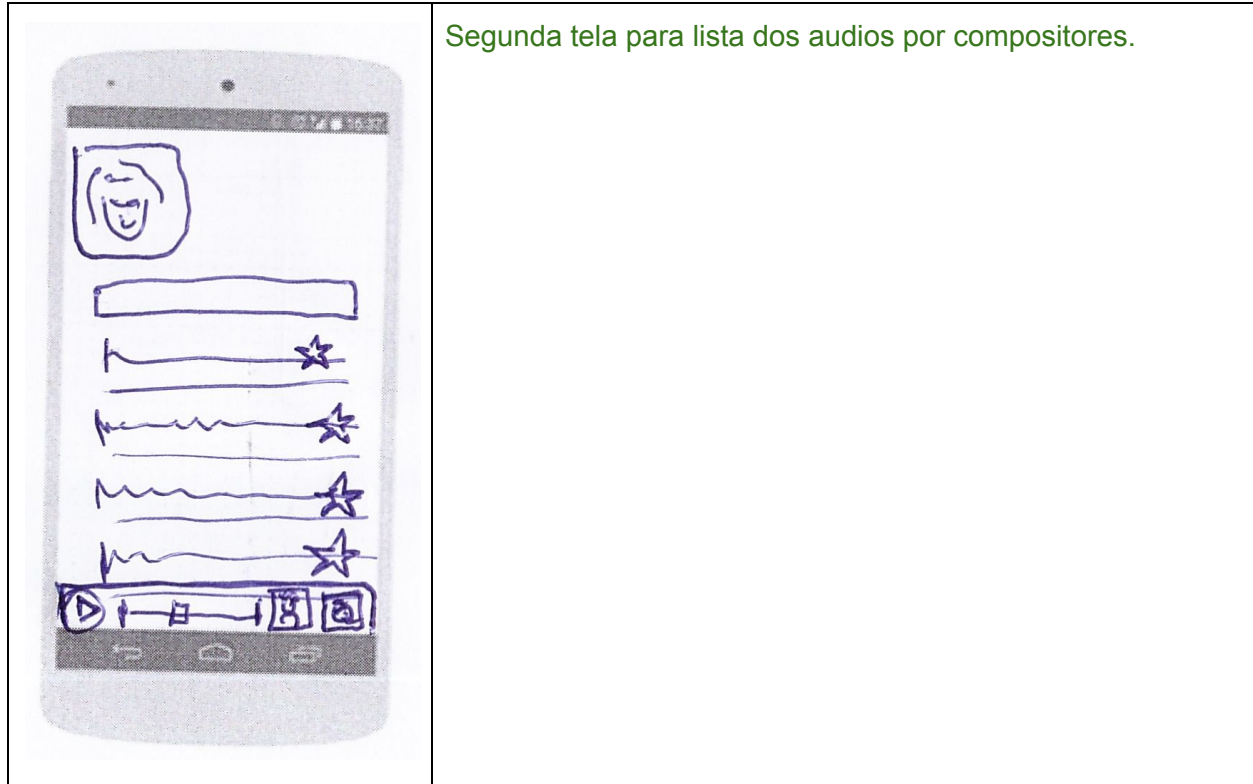
Protótipo de Interfaces do Usuário

Elas podem ser feitas a mão (tire uma foto dos seus desenhos e os insira neste fluxo), ou usando um programa como o Photoshop ou Balsamiq.

Tela 1

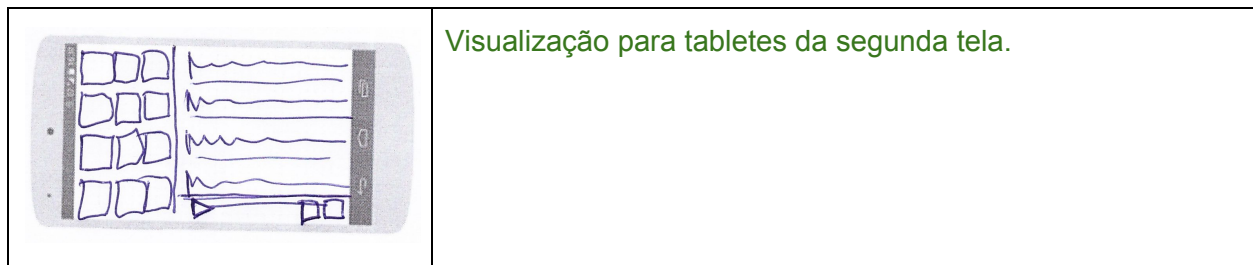


Tela 2

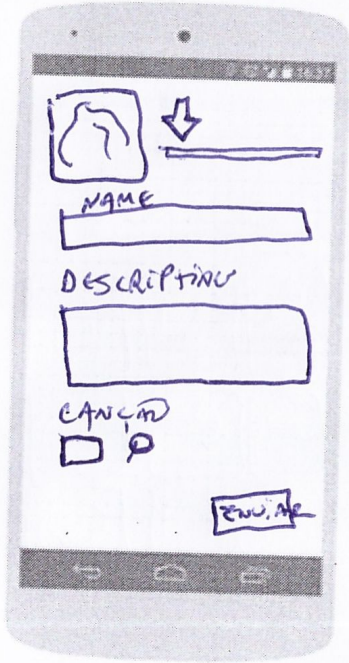


Adicione quantas telas achar necessário para demonstrar o fluxo de UI do seu app.

Tela 2

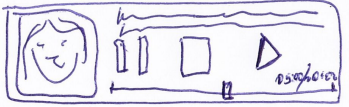


Tela 2

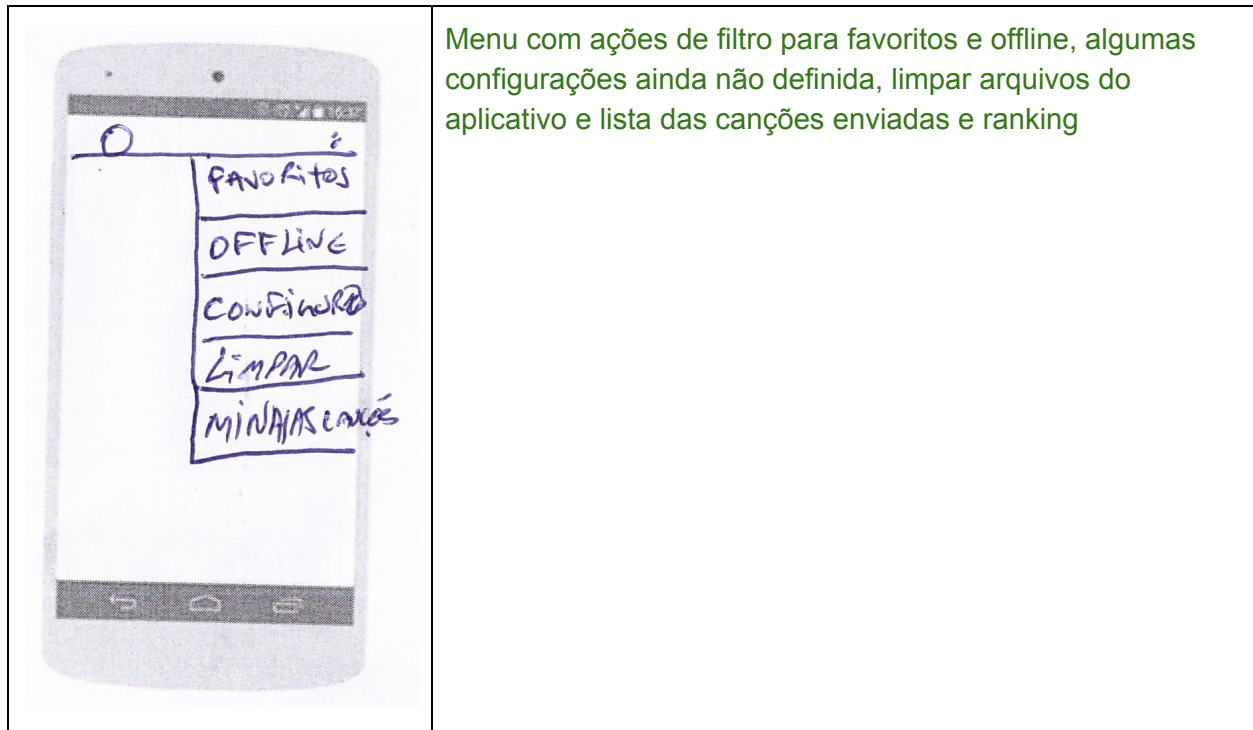
	<p>Activity para envio de audio. Com seleção de foto, nome , descrição e audio.</p>
---	---

Adicione quantas telas achar necessário para demonstrar o fluxo de UI do seu app.

Tela 2

	<p>Widget para controle do audio</p>
---	--------------------------------------

Tela 2



Adicione quantas telas achar necessário para demonstrar o fluxo de UI do seu app.

Considerações Chave/Key Considerations

Como seu app vai tratar a persistência de dados?

Vou utilizar um orm para o banco de dados . GreenDao

Vou criar um content Content Provider próprio para o aplicativo, utilizando alguma biblioteca, caso não tenha sucesso será feito de forma padrão.

Descreva qualquer caso de uso específico (“corner case”) da experiência do Usuário (UX).

O aplicativo terá como tela principal uma lista contendo alguns compositores de música clássica.

Ao clicar em algum compositor listará suas composições que podem ser ouvidas online ou uma opção para ficar disponível off-line.

Poderá retornar a tela anterior com o botão padrão do android para navegação entre Activits

Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.

Picasso ou Glide para tratar o carregamento e cache das imagens.

GreenDAO para banco de dados

...para criação de Content Provider

Descreva como você implementará o Google Play Services.

Descreva quais Google Play Services você utilizará e como.

Próximos Passos: Tarefas Necessárias

Esta é a parte onde você falará sobre as principais funcionalidades do seu app (mencionadas acima) e as dividirá em tarefas técnicas tangíveis que você pode completar de forma incremental até finalizar o app.

Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup

Escreva as etapas que você executará para configurar e/ou configurar este projeto. Consulte os guias de implementação anteriores como exemplo.

Você pode querer listar as subtarefas. Por exemplo:

- Configurar bibliotecas
- Algo mais

Se ajudar, imagine que você está descrevendo estas tarefas com um amigo que quer acompanhar e construir o app com você.

Tarefa 2: Implementar a Interface de Usuário (UI) para cada Activity e Fragment

Lista de Subtarefas:

- Construir a UI da MainActivity
- Construir a UI para a Activity de lista de canções.

Tarefa 3: Criar Feature de api para comunicação com o servidor

Descreva a próxima tarefa. Por exemplo, “Implementar Google Play Services”, ou “Tratar Casos de Erro”, ou “Criar uma Variante de Compilação”.

Descreva a próxima tarefa. Liste as subtarefas. Por exemplo:

- Criar layout
-

Tarefa 4: Criar Feature de widget para controle do player

Descreva a próxima tarefa. Liste as subtarefas. Por exemplo:

- Criar layout do widget
- Criar service de controle para widget

Adicione quantas tarefas que achar necessárias para concluir seu app.

Instruções para Envio

4. Assim que completar todas as partes, faça o download deste documento como um PDF [File → Download as PDF]
5. Crie um repositório novo no Github para o capstone. Dê o nome “**Capstone Project**”
6. Adicione este documento no seu repositório. Tenha certeza que está nomeado como “**Capstone_Stage1.pdf**”