

# Ćwiczenia

Wojciech Jedynek

Paweł Wieczorek

14 października 2011

## 1 Propozycja

**Zadanie 1.** Dodaj nowe zbiory do naszego systemu - listę parametryzowaną zbiorem  $A$  oraz drzewo binarne parametryzowane zbiorem  $A$ , tzn sformułuj wszystkie potrzebne reguły aby takie zbiory wprowadzić.

**Zadanie 2.** Ustalmy typy  $A$  oraz rodzinę  $B(a)$  dla każdego  $a \in A$  oraz  $C(a, a')$  dla każdego  $a, a' \in A$ . Zbuduj termy o następujących typach:

$$\begin{aligned} & ((\Pi x \in A) (\Pi y \in A) C(x, y)) \rightarrow (\Pi y \in A) (\Pi x \in A) C(x, y) \\ & ((\Sigma x \in A) (\Pi y \in A) C(x, y)) \rightarrow (\Pi y \in A) (\Sigma x \in A) C(x, y) \\ & ((\Pi x \in A) (\Pi y \in A) B(x) \rightarrow B(y)) \rightarrow (\Pi x \in A) (\Pi y \in A) \neg B(y) \rightarrow \neg B(x) \\ & (\neg(\Sigma x \in A) B(x)) \rightarrow (\Pi x \in A) \neg B(x) \end{aligned}$$

**Zadanie 3.** Stwórz wyrażenie *compose*, za pomocą którego stworzymy następującą regułę:

$$\frac{g \in A \rightarrow B \quad f \in B \rightarrow C}{\text{compose}(f, g) \in A \rightarrow C}$$

Następnie zaproponuj regułę dla wersji z typami zależnymi i zdefiniuj odpowiednie wyrażenie *composeDep*.

$$\frac{g \in (\Pi x \in A) B(x) \quad f \in (\Pi x \in A) (\Pi b \in B(x)) C(b)}{\text{composeDep}(f, g) \in ?}$$

Zdefiniuj też pomocnicze wyrażenie *apply2*:

$$\frac{f \in (\Pi x \in A) (\Pi y \in B(x)) C(x, y) \quad x \in A \quad y \in B(x)}{\text{apply2}(f, x, y) \in C(x, y)}$$

**Zadanie 4.** Ustalmy typ  $A$ , wprowadź termy o następujących typach.

$$\begin{aligned} & (\Pi x \in A) [x =_A x] \\ & (\Pi b \in \text{Bool}) (\Pi c \in A) [\text{if } b \text{ then } c \text{ else } c =_A c] \end{aligned}$$

**Zadanie 5.** Wprowadź samodzielnie regułę dla prawa Leibniza (*subst*). Następnie posługując się tą regułą pokaż jak stworzyć reguły dla symetrii i przechodniości.

$$\frac{P(x) \text{ set } [x \in A] \quad a \in A \quad b \in A \quad c \in [a =_A b] \quad p \in P(a)}{\text{subst}(c, p) \in P(b)}$$

Oraz pokaż jak stworzyć *cong* dla poniższej reguły.

$$\frac{f \in A \rightarrow B \quad a \in A \quad b \in A \quad c \in [a =_A b]}{\text{cong}(c, f) \in [f a =_B f b]}$$

**Zadanie 6.** Zdefiniuj funkcję dodawania  $\text{add} \in \text{Nat} \rightarrow \text{Nat} \rightarrow \text{Nat}$ , a następnie stwórz termy o następujących typach:

$$\begin{aligned} &[\text{apply2}(\text{add}, 0, a) =_{\text{Nat}} a] \\ &[\text{apply2}(\text{add}, a, 0) =_{\text{Nat}} a] \\ &[\text{apply2}(\text{add}, \text{succ}(a), b) =_{\text{Nat}} \text{succ}(\text{apply2}(\text{add}, b, a))] \\ &[\text{apply2}(\text{add}, a, b) =_{\text{Nat}} \text{apply2}(\text{add}, b, a)] \end{aligned}$$

Powyższe równości mogą być traktowane jako specyfikacja dodawania, można teraz za-uważyć że nasz system z typami zależnymi posłużył jednocześnie do zdefiniowania funkcji, zdefiniowania specyfikacji (za pomocą typów identycznościowych) oraz udowodnił że funkcja spełnia te równości – co oznacza że wszystko zostało zweryfikowane w obrębie jednego systemu.

**Zadanie 7.** Skonstruuj negację bitową, tzn funkcję  $\text{negb} \in \text{Bool} \rightarrow \text{Bool}$  a następnie skonstruuj term o typie:

$$(\Pi b \in N_2) \neg [b =_{\text{Bool}} \text{apply}(\text{negb}, b)]$$

Dodatkowo, zbuduj termy o następujących typach:

$$\begin{aligned} &[\text{apply}(\text{negb}, \text{true}) =_{\text{Bool}} \text{false}] \\ &[\text{apply}(\text{negb}, \text{false}) =_{\text{Bool}} \text{true}] \end{aligned}$$

**Zadanie 8.** Udowodnij, że nie istnieje funkcja z liczb naturalnych w ciągi zero-jedynkowe, która ma funkcję odwrotną. To jest skonstruuj term *thm* o następującym typie:

$$\neg (\Sigma f \in N \rightarrow \text{BinSeq}) (\Sigma g \in \text{BinSeq} \rightarrow N) (\Pi s \in \text{BinSeq}) [\text{apply2}(f, g, s) =_{\text{BinSeq}} s]$$

gdzie *BinSeq* oznacza  $N \rightarrow \text{Bool}$ .

Wskazówka: Dowód tego twierdzenia to standardowy przykład metody przekątniowej, można znaleźć rozwiązanie w *Whitebooku*. Trudność polega na przeniesieniu tego na naturalną dedukcję.

## 2 Agda i teoria

**Zadanie 9** (Da się rozwiązać w Agdzie). Ustalmy typy  $A$  oraz rodzinę  $B(a)$  dla każdego  $a \in A$  oraz  $C(a, a')$  dla każdych  $a, a' \in A$ . Zbuduj termy o następujących typach:

$$\begin{aligned} &((\Pi x \in A) (\Pi y \in A) C(x, y)) \rightarrow (\Pi y \in A) (\Pi x \in A) C(x, y) \\ &((\Sigma x \in A) (\Pi y \in A) C(x, y)) \rightarrow (\Pi y \in A) (\Sigma x \in A) C(x, y) \\ &((\Pi x \in A) (\Pi y \in A) B(x) \rightarrow B(y)) \rightarrow (\Pi x \in A) (\Pi y \in A) \neg B(y) \rightarrow \neg B(x) \\ &(\neg (\Sigma x \in A) B(x)) \rightarrow (\Pi x \in A) \neg B(x) \\ &((\Pi x \in A) B(x)) \rightarrow (\Pi x \in A) B(x) \end{aligned}$$

**Zadanie 10** (Da się rozwiązać w Agdzie). *Ustalmy typy  $A, B$ , zbuduj termy o następujących typach:*

$$\begin{aligned} & (\Pi s \in A) s \equiv_A s \\ & (\Pi s \in A)(\Pi t \in A) s \equiv_A t \rightarrow t \equiv_A s \\ & (\Pi s \in A)(\Pi t \in A)(\Pi r \in A) s \equiv_A t \rightarrow t \equiv_A r \rightarrow s \equiv_A r \\ & (\Pi f \in A \rightarrow B)(\Pi s \in A)(\Pi t \in A) s \equiv_A t \rightarrow f t \equiv_B f s \end{aligned}$$

**Zadanie 11** (Da się rozwiązać w Agdzie). *Zdefiniuj dodawanie i mnożenie na liczbach naturalnych, a następnie skonstruuj termy o następujących typach:*

$$\begin{aligned} & (\Pi m \in N) \text{ add } 0 \ m \equiv m \\ & (\Pi n \in N) \text{ add } n \ 0 \equiv n \\ & (\Pi n \in N) (\Pi m \in N) \text{ add } n \ m \equiv \text{ add } m \ n \\ & (\Pi m \in N) \text{ mult } 0 \ m \equiv 0 \\ & (\Pi n \in N) \text{ mult } n \ 0 \equiv 0 \\ & (\Pi n \in N) (\Pi m \in N) \text{ mult } n \ m \equiv \text{ mult } m \ n \\ & (\Pi n \in N) (\Pi m \in N) \text{ mult } (\text{add } 1 \ n) \ m \equiv \text{ add } n \ (\text{mult } m \ n) \\ & (\Pi n \in N) (\Pi m \in N) \text{ mult } (\text{add } 2 \ n) \ m \equiv \text{ add } (\text{mult } 2 \ n) \ (\text{mult } m \ n) \end{aligned}$$

**Zadanie 12** (Da się rozwiązać w Agdzie). *Zdefiniuj poprzednik na liczbach naturalnych, a następnie zbuduj termy o następujących typach:*

$$\begin{aligned} & \text{pred } 0 \equiv 0 \\ & (\Pi n \in N) \text{ pred } (\text{add } 1 \ n) \equiv n \\ & (\Pi n \in N) \end{aligned}$$

**Zadanie 13** (Da się rozwiązać w Agdzie). *Ustalmy typ  $A$ , zbuduj funkcję  $\text{toCh}$  o następującym typie,*

$$N \rightarrow (A \rightarrow A) \rightarrow A \rightarrow A$$

*a następnie termy o takich typach:*

$$\begin{aligned} & (\Pi f \in A \rightarrow A) (\Pi x \in A) \text{ toCh } 0 \ f \ x \equiv x \\ & (\Pi f \in A \rightarrow A) (\Pi x \in A) \text{ toCh } (\text{add } 1 \ n) \ f \ x \equiv f (\text{toCh } n \ f \ x) \\ & (\Pi n \in N) (\Pi m \in N) (\Pi f \in A \rightarrow A) (\Pi x \in A) \text{ toCh } (\text{add } n \ m) \ f \ x \equiv \text{toCh } n \ f \ (\text{toCh } m \ f \ x) \end{aligned}$$

**Zadanie 14** (Da się rozwiązać w Agdzie). *Ustalmy dowolne typy  $A, B, C$ . Pokaż, że typy  $A \rightarrow B \rightarrow C$  oraz  $A \times B \rightarrow C$  są izomorficzne. To jest, oprócz zdefiniowanej dobrze znanych funkcji zbuduj także dowód że są swoimi odwrotnościami, tzn termy o następujących typach:*

$$\begin{aligned} & (\Pi f \in A \rightarrow B \rightarrow C) \text{ curry } (\text{uncurry } f) \equiv f \\ & (\Pi f \in A \times B \rightarrow C) \text{ uncurry } (\text{curry } f) \equiv f \end{aligned}$$

*(sprawdzić czy się da, czy trzeba dodać jeszcze argumenty, tzn  $(\dots f \dots) x y \equiv f x y$ )*

## 2.1 Bardziej teoretyczne

**Zadanie 15** (Da się rozwiązać w Agdzie). Ustalmy typ  $A$ , zakoduj za pomocą  $W$ -typów typ *Maybe*  $A$  znany z *Haskella*.

**Zadanie 16** (NIE da się rozwiązać w Agdzie). W książce „*Intuitionistic type theory*” pojawia się dodatkowa reguła wnioskowania dotycząca równości:

$$\frac{H \in x \equiv_A y}{x = y : A}$$

Mówi ona, że jeżeli posiadamy dowód, że dwa termy są równe to są one konwertowalne. Ta reguła sprawia, że type-checking jest nierozstrzygalny, a taką równość i teorię typów nazywany ekstensjonalną. Korzystając z tej reguły udowodnij ekstensjonalność funkcji, tzn pokaż że w ekstensjonalnej teorii typów dla ustalonych typów  $A, B$  możemy zbudować term o typie

$$(\Pi f \in A \rightarrow B) (\Pi g \in A \rightarrow B) ((\Pi x \in A) f x \equiv g x) \rightarrow f \equiv g$$

Zadania nie da się rozwiązać w Agdzie ponieważ nie można rozszerzać systemu o nowe reguły wnioskowania. (Sprawdzić czy  $\eta$ -ekspansja jest potrzebna, czy jest dowodliwa z tą równością)

**Zadanie 17** (Da się rozwiązać w Agdzie). Skonstruuj negację bitową, tzn term  $negb : N_2 \rightarrow N_2$  a następnie skonstruuj term o typie:

$$(\Pi b \in N_2) \neg(b \equiv negb b)$$

Wskazówka: Trudność to dowód że  $0_2$  jest różne od  $1_2$ , ponieważ nie mamy typów indukcyjnych to to nie jest oczywiste, trzeba użyć uniwersum jak z czwartym aksjomatem Peano na seminarium.

Propozycja rozwiązania. Stwórzmy najpierw dowód, że  $\neg(0_2 \equiv 1_2)$ . Jest on identyczny z książkowym.

Weźmy dowolny  $H \in (0_2 \equiv 1_2)$  oraz zdefiniujmy rodzinę typów:

$$isZero(m) = Set(N_2\text{-elim } \widehat{N}_1 \widehat{N}_0 m)$$

Zaznaczmy, że  $isZero(0_2) = Set(\widehat{N}_1) = N_1$  oraz  $isZero(1_2) = Set(\widehat{N}_0) = N_0$

Term  $0_1 \in N_1$  czyli  $0_1 \in isZero(0_2)$ . Robiąc eliminację na  $H$  możemy skonstruować absurdalną wartość, używając po prostu reguły Leibniza:  $(subst\ 0_1\ H) \in isZero(1_2) = N_0$

□

**Zadanie 18** (Da się rozwiązać w Agdzie). Udowodnij, że nie istnieje funkcja z liczb naturalnych w ciągi zero-jedynkowe, która ma funkcję odwrotną. To jest skonstruuj term  $thm$  o następującym typie:

$$\neg(\Sigma f \in N \rightarrow BinSeq) (\Sigma g \in BinSeq \rightarrow N) (\Pi s \in BinSeq) f(g s) \equiv s$$

gdzie  $BinSeq$  oznacza  $N \rightarrow N_2$ .

Wskazówka: Dowód tego twierdzenia to standardowy przykład metody przekątniowej, można znaleźć rozwiązanie w *Whitebooku*. Trudność polega na przeniesieniu tego na naturalną dedukcję (Zaskakujące może być, że to twierdzenie jest konstruktywne!).

*Propozycja rozwiązania.* Zanim sformalizujemy metodę przekątniową przypomnijmy sobie ten dowód, by ustalić co konkretnie chcemy uzyskać.

Pokażmy, że dla dowolnych funkcji  $f$  i  $g$  potrafimy dojść do sprzeczności o ile  $g$  jest odwrotnością  $f$ . Stwórzmy „przekątniowy” ciąg zero-jedynkowy  $h : BinSeq$ :

$$h = \lambda n. \text{negb } (f \ n \ n)$$

Element tego ciągu o numerze  $n$  jest równy negacji  $n$ -tego elementu w  $n$ -tym ciągu w wyznaczonej numeracji przez funkcję  $f$ . Za pomocą funkcji  $g$  możemy uzyskać numer tego ciągu, niech  $n_h = g \ h$ . Teraz, zauważmy że

$$h \ n_h = \text{negb } (f \ n_h \ n_h) = \text{negb } (f \ (g \ h) \ n_h) = \text{negb } (h \ n_h)$$

czyli sprzeczność.

Możemy teraz zacząć zastanawiać się jak przenieść powyższe rozumowanie na naturalną dedukcję, musimy spróbować skonstruować funkcję *diagonal* o następującym typie:

$$(\Pi f \in N \rightarrow BinSeq) (\Pi g \in BinSeq \rightarrow N) \rightarrow ((\Pi s \in BinSeq) f(g \ s) \equiv s) \rightarrow N_0$$

Chcemy aby odpowiadała ona przedstawionemu rozumowaniu. Term zacząć pisać prosto:

$$\text{diagonal} = \lambda f. \lambda g. \lambda C. \boxed{?}$$

W miejscu  $\boxed{?}$  chcemy skonstruować absurdalną wartość. Ale jak? Sprzeczność uzyskaliśmy pokazując, że  $h \ n_h = \text{negb } (h \ n_h)$ , bo wiemy że dla dowolnego  $b$  zachodzi  $b \neq \text{negb } b$ .

Wykorzystajmy te szczegóły w praktyce: z poprzedniego zadania mamy term  $H\text{negb} : (\Pi b \in N_2) \neg(b \equiv \text{negb } b)$ , czyli pamiętając co rozumiemy jako negację - jesteśmy w posiadaniu metody, która z dowodu  $b \equiv \text{negb } b$  konstruuje absurdalną wartość. Wykorzystajmy tę metodę dla  $h \ n_h$ .

$$\text{diagonal} = \lambda f. \lambda g. \lambda C. H\text{negb } (h \ n_h) \ Heq$$

gdzie

$$Heq = \boxed{?} : h \ n_h \equiv \text{negb } (h \ n_h)$$

By skonstruować świadka tej równości musimy przeanalizować ciąg równości w oryginalnym rozumowaniu - pierwsze dwie

$$h \ n_h = \text{negb } (f \ n_h \ n_h) = \text{negb } (f \ (g \ h) \ n_h)$$

mamy z definicji  $h$  oraz  $n\_h$ . Czyli interesuje nas jedynie term typu

$$\text{negb } (f \ (g \ h) \ n_h) \equiv \text{negb } (h \ n_h)$$

...

—

Dowód twierdzenia, to funkcja która ze świadka istnienia takich funkcji  $f$  i  $g$  ma konstruować wartość absurdalną, która jedyne co musi zrobić to rozpakować dane z argumentu i zaaplikować do nich funkcję *diagonal*.

$$thm = \lambda H. \Sigma\text{-elim } (\lambda f. \lambda H'. \Sigma\text{-elim } (\lambda g. \lambda H''. \text{diagonal } f \ g \ H'') \ H') \ H$$

□

### 3 Tylko Agda