## Ćwiczenia

## Wojciech Jedynak

Paweł Wieczorek

## 14 października 2011

**Zadanie 1.** Dodaj nowe zbiory do naszego systemu - listę parametryzowaną zbiorem A oraz drzewo binarne parametryzowane zbiorem A, tzn sformuuj wszystkie potrzebne reguły aby takie zbiory wprowadzić.

**Zadanie 2.** Na seminarium nie wprowadziliśmy sobie zbioru odpowiadającego spójnikowi  $\vee$ , pokaż jak dodać taki zbiór oraz że jego reguly odpowiadając regulom z systemu naturalnej dedukcji.

**Zadanie 3.** Ustalmy typy A oraz rodzinę B(a) dla każdego  $a \in A$  oraz C(a, a') dla każdych  $a, a' \in A$ . Zbuduj termy o następujących typach:

$$((\Pi x \in A) \ (\Pi y \in A) \ C(x,y)) \to (\Pi y \in A) \ (\Pi x \in A) \ C(x,y)$$

$$((\Sigma x \in A) \ (\Pi y \in A) \ C(x,y)) \to (\Pi y \in A) \ (\Sigma x \in A) \ C(x,y)$$

$$((\Pi x \in A) \ (\Pi y \in A) \ B(x) \to B(y)) \to (\Pi x \in A) \ (\Pi y \in A) \ \neg B(y) \to \neg B(x)$$

$$(\neg (\Sigma x \in A) \ B(x)) \to (\Pi x \in A) \ \neg B(x)$$

Zadanie 4. Stwórz wyrażenie compose, za pomocą którego stworzymy następującą regulę:

$$g \in A \to B \qquad f \in B \to C$$

$$compose(f, g) \in A \to C$$

Następnie zaproponuj regulę dla wersji z typami zależnymi i zdefiniuj odpowiednie wyrażenie composeDep.

$$g \in (\Pi x \in A)B(x) \qquad f \in (\Pi x \in A)(\Pi b \in B(x)) \ C(b)$$

$$composeDep(f,g) \in ?$$

Zdefiniuj też pomocnicze wyrażenie apply2:

$$\frac{f \in (\Pi x \in A)(\Pi y \in B(x))C(x,y) \qquad x \in A \qquad y \in B(x)}{apply2(f,x,y) \in C(x,y)}$$

**Zadanie 5.** Ustalmy typ A, wyprowadź termy o następujących typach.

$$(\Pi x \in A) \ [x =_A x]$$
 
$$(\Pi b \in Bool)(\Pi c \in A) \ [if \ b \ then \ c \ else \ c =_A c]$$

**Zadanie 6.** Wyprowadź samodzielnie regulę dla prawa Leibniza (subst). Następnie posługując się tą regulą pokaż jak stworzyć reguly dla symetrii i przechodniości.

$$P(x) \ set \ [x \in A] \qquad a \in A \qquad b \in A \qquad c \in [a =_A b] \qquad p \in P(a)$$
$$subst(c, p) \in P(b)$$

Oraz pokaż jak stworzyć cong dla poniższej reguły.

$$\frac{f \in A \to B \quad a \in A \quad b \in A \quad c \in [a =_A b]}{cong(c, f) \in [f \ a =_B f \ b]}$$

**Zadanie 7.** Zdefiniuj funkcję dodawania add  $\in$  Nat  $\rightarrow$  Nat, a następnie stwórz termy o następujących typach:

$$[apply2(add, 0, a) =_{Nat} a]$$

$$[apply2(add, a, 0) =_{Nat} a]$$

$$[apply2(add, succ(a), b) =_{Nat} succ(apply2(add, b, a))]$$

$$[apply2(add, a, b) =_{Nat} apply2(add, b, a)]$$

Powyższe równości mogą być traktowane jako specyfikacja dodawania, można teraz zauważyć że nasz system z typami zależnymi posłużył jednocześnie do zdefiniowania funkcji, zdefiniowania specyfikacji (za pomocą typów identycznościowych) oraz udowodnił że funkcja spełnia te równości – co oznacza że wszystko zostało zweryfikowane w obrębie jednego systemu.

**Zadanie 8.** Niech  $f \in (\Pi x \in A)B(x)$ . Wyprowadź  $[f =_{(\Pi x \in A)B(x)} \lambda x.apply(f,x)]$ . Następnie zapoznaj się z typem Eq zdefiniowanym w książce (to typ identycznościowy z silną regulą eliminacji), następnie używając tego typu wyprowadź sąd  $f = \lambda x.apply(f,x) \in (\Pi x \in A)B(x)$ .

Zadanie 9. Udowodnij następujące twierdzenia:

$$\left((\Pi x \in A)Eq(B(x), apply(f, x), apply(g, x))\right) \to Eq((\Pi x \in A)B(x), f, g)$$
$$Eq((\Pi x \in A)B(x), f, g) \to \left((\Pi x \in A)Eq(B(x), apply(f, x), apply(g, x))\right)$$

**Zadanie 10.** Mogąc robić wyrażenia obliczające typy zobaczyliśmy jak można definiować predykaty, przykładowo: zdefiniowaliśmy predykat  $IsZero(n) = Set(natrec(n, \widehat{\top}, (x, y)\widehat{\bot}))$  który był prawdziwy tylko dla 0. Osiągnęliśmy to zwracając  $\top$  dla n = 0  $i \perp$  dla innych wartości. Spróbuj powtórzyć dowód że 0 jest różne od succ(n).

**Zadanie 11.** Zrób predykat Empty dla list z pierwszego zadania. Następnie, mając ustalony A, zdefiniuj wyrażenie isEmpty:

$$isEmpty \in (\Pi xs \in List \ A).Empty(xs) \lor \neg Empty(xs)$$

Zastanów się nad różnicą pomiędzy taką funkcją a poniższą, przypomnij sobie interpretację BHK dla alternatywy.

$$isEmptu' \in List \ A \rightarrow Bool$$

Następnie, korzystając z Empty, zaprogramuj bezpieczne wersje procedur head oraz tail.

**Zadanie 12.** Skonstruuj negację bitową, tzn funkcję neg $b \in Bool \to Bool$  a następnie skontruuj term o typie:

$$(\Pi b \in N_2) \neg [b =_{Bool} apply(negb, b)]$$

Dodatkowo, zbuduj termy o następujących typach:

$$[apply(negb, true) =_{Bool} false]$$

$$[apply(negb, false) =_{Bool} true]$$

**Zadanie 13.** Udowodnij, że nie istnieje funkcja z liczb naturalnych w ciągi zero-jedynkowe, która ma funkcję odwrotną. To jest skonstruuj term thm o następującym typie:

$$\neg(\Sigma f \in N \to BinSeq) \ (\Sigma g \in BinSeq \to N) \ (\Pi s \in BinSeq) \ [apply2(f,g,s) =_{BinSeq} s]$$

 $gdzie\ BinSeq\ oznacza\ N \to Bool.$ 

Wskazówka: Dowód tego twierdzenia to standardowy przykład metody przekątniowej, można znaleźć rozwiązanie w Whitebooku. Trudność zadania polega na przeniesieniu jego na nasz system.