# Seminarium: Programowanie w teorii typów Teoria typów

Wojciech Jedynak, Paweł Wieczorek

Instytut Informatyki Uniwersytetu Wrocławskiego

28 września 2011

Matematyka konstruktywna

#### Matematyka konstruktywna

- powstały na początku poprzedniego wieku pogląd na temat fundamentów matematyki
- L.E.J.Brouwer, twórca ideologii
- empiryczna zawartość twierdzeń matematycznych
- co znaczy orzeczenie o istnieniu pewnego obiektu?
- odrzucenie dowodów przez sprowadzenie do sprzeczności
- odrzucenie idealistycznego podejścia do prawdziwości orzeczeń
- E. Bishop, konstruktywna analiza matematyczna

# Książkowy przykład twierdzenia niekonstruktywnego

#### **Twierdzenie**

Istnieją takie dwie liczby niewymierne a oraz b, że  $a^b$  jest liczbą wymierną.

#### Dowód.

Orzeczenie, że  $\sqrt{2}^{\sqrt{2}} \in \mathbf{Q}$  musi być prawdziwe lub musi być fałszywe.

- jeżeli jest prawdziwe to mamy szukane a oraz b
- jeżeli jest fałszywe to niech  $a=\sqrt{2}^{\sqrt{2}}$  oraz  $b=\sqrt{2}$ , wtedy  $a^b=2$

Jedyne co wiemy, to to że muszą istnieć takie liczby.

# Kolejny przykład.

#### Twierdzenie (klasycznie)

Jeżeli funkcja f jest ciągła na przedziale [0,1] oraz wartości funkcji na krańcach przedziału mają różne znaki to istnieje punkt w tym przedziale na którym funkcja się zeruje.

#### Twierdzenie (konstruktywnie)

Jeżeli funkcja f jest ciągła na przedziale [0,1] oraz wartości funkcji na krańcach przedziału mają różne znaki to dla każdego  $\epsilon>0$  istnieje punkt w tym przedziale na którym bezwzględna wartość funkcji jest mniejsza od  $\epsilon$ .

#### Interpretacja Brouwer-Heyting-Kołmogorow

- A ∧ B to konstrukcja składająca się z dwóch pod-konstrukcji
- A ∨ B to konstrukcja składająca się z lewej lub prawej pod-konstrukcji
- $oldsymbol{A} 
  ightarrow B$  to metoda przekształcająca konstrukcję B mając do dyspozycji A
- \( \perp \) absurd, konstrukcja której nie można zrealizować
- $\forall x. P(x)$  to metoda przekształcająca wartość a w konstrukcję P(a)
- $\exists x. P(x)$  to konstrukcja mająca składać się ze świadka a oraz z konstrukcji P(a)
- $\neg A$  to skrót od  $A \rightarrow \bot$
- Czy przy tej interpretacji wszystkie klasyczne prawa mają sens?
  - $ightharpoonup \exists x \ P(x) \lor \neg \exists x \ P(x)$
  - $(\neg \forall x \ \neg P(x)) \rightarrow \exists x \ P(x)$

# System naturalnej dedukcji

- system dowodzenia
- ullet posługujemy się sądami  $\Gamma dash arphi$
- dowód to wyprowadzenie o strukturze drzewa
  - korzeń wniosek (sąd)
  - węzeł reguła wnioskowania
  - liść aksjomat
- reguły wprowadzania i eliminacji spójników logicznych

# System naturalnej dedukcji

$$I \wedge \frac{\Gamma \vdash A \qquad \Gamma \vdash B}{\Gamma \vdash A \wedge B} \qquad E \wedge_1 \frac{\Gamma \vdash A \wedge B}{\Gamma \vdash A}$$

$$I \vee_1 \frac{\Gamma \vdash A}{\Gamma \vdash A \vee B} \qquad E \vee \frac{\Gamma \vdash A \vee B}{\Gamma \vdash A} \qquad \Gamma, A \vdash C \qquad \Gamma, B \vdash C$$

$$I \rightarrow \frac{\Gamma, A \vdash B}{\Gamma \vdash A \rightarrow B} \qquad E \rightarrow \frac{\Gamma \vdash A \rightarrow B}{\Gamma \vdash B} \qquad AX \frac{\Gamma, A \vdash A}{\Gamma, A \vdash A}$$

Teoria typów Martina-Löfa

#### Historia, idee, początki

Teoria typów jako logika matematyczna - B. Russel

$$A = \{ w \mid w \notin w \}$$

- ullet  $\lambda$ -rachunek , funkcja jako pojęcie pierwotne A.Church
- System typów, likwidacja paradoksu Kleene'go

$$K = \lambda x. \neg (x x)$$

$$(K K) = \neg (K K) = \neg \neg (K K) = \cdots$$

### Wzbogacony system typów o więcej sądów

- Teoria typów Martina Löf'a system typów dla  $\lambda$ -rachunku, w którym możemy wydawać różne sądy:
  - ► A set jest zbiorem
  - $ightharpoonup a \in A$  a jest elementem zbioru
  - ▶  $a =_A b \in A$  a oraz b są równymi elementami w zbiorze A
  - ▶ A = B A oraz B są równymi zbiorami
- elementy zbiorów dzielimy na
  - kanoniczne wartości (postać normalna)
  - niekanoniczne obliczenia
- sformułowanie zbioru to
  - określenie kanonicznych elementów jakie ten zbiór zawiera
  - określenie co znaczy że dwa elementy są równe w tym zbiorze
  - określenie obliczeń

## Liczby naturalne

# Przykład iloczyn kartezjański w uproszczonej formie

## Izomorfizm Curry-Howard (proposition as types)

- Martin-Löf, Curry, Howard, deBruijn i wiele innych
- typy oznaczają formuły
- otypowane termy oznaczają dowody dla swoich typów (formuł)
- izomorfizm pomiędzy wyprowadzeniami formuł w logice intuicjonistycznej a sądami w systemie typów
- realizacja BHK

$$I \rightarrow \frac{\Gamma, x : A \vdash t : B}{\Gamma \vdash \lambda x : A . t : A \rightarrow B} \qquad E \rightarrow \frac{\Gamma \vdash f : A \rightarrow B \qquad \Gamma \vdash x : A}{\Gamma \vdash f x : B}$$

# System naturalnej dedukcji

$$I \wedge \frac{\Gamma \vdash M : A \qquad \Gamma \vdash N : B}{\Gamma \vdash (M, N) : A \wedge B} \qquad E \wedge_1 \frac{\Gamma \vdash M : A \wedge B}{\Gamma \vdash fst M : A}$$

$$I \vee_1 \frac{\Gamma \vdash M : A}{\Gamma \vdash inl M : A \vee B}$$

$$E \vee \frac{\Gamma \vdash M : A \vee B \qquad \Gamma, x : A \vdash P : C \qquad \Gamma, x : B \vdash Q : C}{\Gamma \vdash when M (\lambda x.P) (\lambda x.Q) : C}$$

$$I \rightarrow \frac{\Gamma, A \vdash M : B}{\Gamma \vdash \lambda x.M : A \rightarrow B} \qquad E \rightarrow \frac{\Gamma \vdash M : A \rightarrow B \qquad \Gamma \vdash NA}{\Gamma \vdash M N : B}$$

$$A \times \frac{\Gamma, x : A \vdash x : A}{\Gamma, x : A \vdash x : A}$$

# Izomorfizm Curry-Howard (proposition as types)

- fundamentalna teoria według kryteriów matematyki konstruktywnej
- pojęciem pierwotnym jest funkcja, nie zbiór
- nie używamy klasycznych definicji pojęć, mogą być one nie konstruktywne, nie dające się zrealizować
- funkcje które definiujemy są obliczalne i totalne
- teoria nie wyrażona jako FOL, lecz kodująca ją w sobie

## Sądy mają więcej interpretacji

- A set jest zbiorem
- A set jest problemem, zagadnieniem, zadaniem
- A prop jest formułą logiczną
- A true umiemy zrealizować A, istnieje dowód A
- $a \in A$  a jest elementem zbioru
- $a \in A$  a jest dowodem propozycji A
- $a \in A$  a jest programem spełniającym specyfikację A
- $a \in A$  a jest rozwiązaniem problemu A