Índice

[Software 2](#_Toc66782950)

[Resumo Executivo 2](#_Toc66782951)

[Entidades envolvidas 2](#_Toc66782952)

[Sistemas / Interfaces 3](#_Toc66782953)

[Tecnologias 3](#_Toc66782954)

[Documentação 4](#_Toc66782955)

[Legado (2018- 2021) 4](#_Toc66782956)

[Atualização (2021-) 4](#_Toc66782957)

[Organização 5](#_Toc66782958)

[Tarefas de Análise 6](#_Toc66782959)

[Tarefas de Projeto 6](#_Toc66782960)

[Tarefas de Desenvolvimento 7](#_Toc66782961)

[Tarefas de Gerência 7](#_Toc66782962)

[Compliance do Software 8](#_Toc66782963)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Data | Versão | Responsável | Motivo |
| 12/03/2021 | 1 | R. Groff | Criação do documento |

# Software

## Resumo Executivo

A ConveyNET é uma **processadora de cartões convênio**, que une uma entidade emissora de cartões (físicos, em plástico) de seus associados a uma lista de estabelecimentos qualificada – como o próprio nome diz, uma rede conveniada.

O papel da ConveyNET é registrar as transações dos portadores e os lojistas, para posteriormente, num evento determinado como **fechamento**, termos os valores que deverão ser creditados pela emissora ao lojista a cada mês, fechando as parcelas das compras que vencem no dia determinado pela emissora.

## Entidades envolvidas

Seguem todas as partes envolvidas no processo:

* **CNET** – Processadora de convênios, que autoriza e gerencia os cartões;
* **Emissoras** – Associações (prefeituras, sindicatos) que possuem usuários que se beneficiarão dos cartões convênio;
* **Portadores** – Associados que farão as compras com o cartão na rede de convênios;
* **Lojistas** – Estabelecimentos comerciais que viabilizarão suas vendas (com parcelamento inclusive) em diversas emissoras;

## Sistemas / Interfaces

A ConveyNET, processadora de cartões convênio, tem por suas necessidades, diversos sistemas de atendimento e visões de seus processos. Seguem os mesmos:

* **Processamento ISO**: recebe, via sockets, estruturas de dados em formato ISO6563 para transações de vendas, estornos (etc) da plataforma SOFTWARE EXPRESS;
* **Mobile App (\*)**: para uso dos portadores dos cartões visualizarem seus extratos, parcelamentos e rede credenciada de estabelecimentos comerciais;
* **Site responsivo**: para uso de todas as partes interessadas na manutenção do software e de seus entregáveis;
* **API**: processamento de servidor para todas as transações via REST;

(\*) Um aplicativo registrado no google play e na loja da Apple apenas abre um site responsivo dentro do celular, e desta maneira não tem manutenções diretas.

## Tecnologias

Tecnologias empregadas:

* **Legado**: construído em 2018, migrou a empresa de WEB FORMS (2009 – 2018) para API / Angular / React e banco SQL Server;
* **Atualização**: para homologação até o inicio de 2022, teremos uma evolução para .NET Core 5 para API / Mobile e site progressivo usando ES6 / Node, além da conversão do banco de dados MS para PostgreSQL;

# Documentação

## Legado (2018- 2021)

Apenas manutenção do software, sem nenhuma documentação processual ou de artefatos entregáveis de código / projeto.

Nesta etapa não tivemos nenhuma documentação continuada ou mantida.

## Atualização (2021-)

Teremos um novo processo de software respeitando as seguintes diretivas:

* Documentação / Processo / Analise;
* Migração de interface para web progressiva;
* Migração banco de dados;
* Migração de .NET Core 2.2 para .NET Core 5;
* Migração de DA para Dapper;
* Aplicação de testes de integração;
* Aplicação de cache (todos os níveis);

## Organização

A construção do software compreende-se entre o registro de requisitos (features), os ajustes do projeto (build) e a organização das atividades de construção (tarefas) para o desenvolvimento dos produtos.

Diretório de documentos:

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

Os diretórios respectivamente são:

* **Build** – arquivos de projeto, detalhando ações no software;
* **Features** – arquivos de requisitos, histórias de usuário e critérios de aceite;

Os arquivos principais (numerados) são respectivamente:

**1.Sistema** – resumo do projeto e da organização do time e software;  
**2.Metodologia** – detalhes de como o fluxo de trabalho deverá ocorrer;  
**3.Arquitetura** – descrição técnica completa da plataforma de serviços;  
**4.Maturidade** – como todas as decisões dos fluxos de trabalho estão aderentes ao MPS/BR nível G;  
**5.Projeto** – histórico de módulos do sistema, com data de criação, sigla, título, objetivo e situação atual;  
**6.Planejamento** – mapa de tarefas e as features (requisitos), assim como orçamento de complexidade, impacto e riscos conhecidos das operações;  
7**.Cronograma** – mapa completo de entregas, ciclo por ciclo;

## Tarefas de Análise

A etapa de analise e coleta de requisitos fica encarregado por:

* Cliente ou responsável pelo fornecimento de regras de negócio;
* PO da equipe, para as entrevistas com um cliente;
* Analista de negócios (BA);

Os documentos de análise ficam dentro da pasta **features**, e contém:

* Motivação do tema em questão proposta pelo grupo de requisitos;
* Histórias do usuário (dentro de um tema / módulo);
* Critérios de aceite das histórias descritas;

## Tarefas de Projeto

A parte de artefatos de projeto fica encarregada por:

* Projetistas;
* Líder técnico (revisão);
* Desenvolvedores (revisão);
* Equipe de QA (composição de planos de testes);

Documentação do projeto é o projeto de software a ser realizado pela equipe de desenvolvimento.

## Tarefas de Desenvolvimento

Os documentos referentes à codigo em linguagem de algoritmos estão na pasta **build**, organizados por front / back e posterior app e suas particularidades.

Estas pastas são destinadas à:

* Projetistas;
* Líder técnico;
* Desenvolvedores;

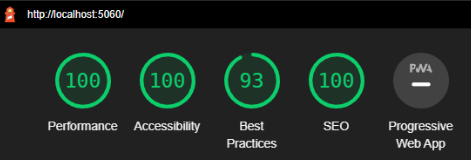
## Tarefas de Gerência

A parte de gerência fica encarregado por:

* Gerente de projetos (impacto / ajustes cronograma);
* Scrum Master (SM);
* Líder técnico (orçamentos / impactos);

## Compliance do Software

1. O software precisa ter scores acima de 90% em todos os quesitos no **Lighthouse para mobile**, ferramenta de teste do Chrome para todas as rotas públics e privadas entregues do projeto.



2. Os aplicativos para as plataformas Android e iOS deverão ter apenas abrir uma janela para o website progressivo.

Não teremos desenvolvimento de app nativo.