



Fundamentos de Arquitetura SOA com TOGAF

Prof. MSc. Marcos Macedo marcos.macedo@fiap.com.br



Case: uBeam

https://ubeam.com/technology/





Julia Merker // quinta, 07/08/2014 10:57

A uBeam está desenvolvendo uma maneira de carregar eletrônicos portáteis de forma wireless usando ultra-som. Para fazer isso, a empresa criou uma tecnologia que pode carregar eletricidade, convertê-la em som e enviar o áudio através do ar como ultra-som. Em seguida, um receptor ligado a um dispositivo eletrônico portátil capta o som e converte-o de volta em eletricidade.



Meredith Perry, 25 anos, CEO da uBeam.

A empresa anunciou na quarta-

feira, 6, que transformou o protótipo desta tecnologia, desenvolvido pela primeira vez para uma competição de inovação da faculdade da CEO da uBeam, Meredith Perry, em um protótipo totalmente funcional que a empresa agora planeja construir para os consumidores.

Meredith Perry, 25 anos, estudou astrobiologia na Universidade da Pensilvânia.

"Este é o único sistema de energia sem fio que permite que você esteja no seu telefone e se movendo livremente em uma sala ao mesmo tempo em que carrega o aparelho. Isso permite uma experiência de carregamento como o wi-fi, só é necessário estar em uma faixa que o transmissor alcance", explica Perry



Projeto uBeam – Missão 2016



Como **Arquiteto Estratégico** faça:

- 1. Você como Arquiteto Estratégico, quais decisões estratégicas a uBeam precisa efetivar, e quais são as suas recomendações para essas decisões, assim como aplica-las de forma efetiva durante as Olimpíadas Rio 2016?
- 2. A uBeam é uma startup. Como é que as suas recomendações estratégicas serão diferentes e "matadoras" do que, digamos, da Microsoft ou da Google ou da Apple, se estes lançarem uma solução similar?
- 3. Escreve a MISSÃO da uBeam com base nas suas estratégias elaboradas.
- **4. Analise SWOT** (Forças, Fraquezas, Oportunidades e Ameaças).
- 5. Escolher 5 Metas Estratégicas para cumprir a missão da uBeam em 5 anos.
- 6. Escolher até **5 Tecnologias Inovadoras** complementares para melhorar a solução da uBeam ou para compor novos produtos / serviços para seu lançamento mundial, faça uma RoadMap para esses novos produtos /serviços.

Projeto uBeam – Missão 2016



Interação	Infraestrutura	Negócios
Redes Sociais	Cloud Computing	Tecnologias Móveis (Android, iOS, HTML5)
Sistemas Colaborativos	SOA	M-Payment
Web 2.0	Big Data e Data Science	Streaming / CDN
WebServices / Rest	Virtualização	B2B / B2C / B2M
Realidade Aumentada / Virtual	DevOps	SAAS / PAAS / IAAS
TV Digital	MicroServices	E-Commerce M-Commerce
IDM (Identity Manager)	Internet of Things (IoT) e Wearables	Social CRM
User eXperience e Usabilidades (RIA)	Open Innovation	Gamification





Copyright © 2016 Prof. MSc. Marcos Macedo

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proíbido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).