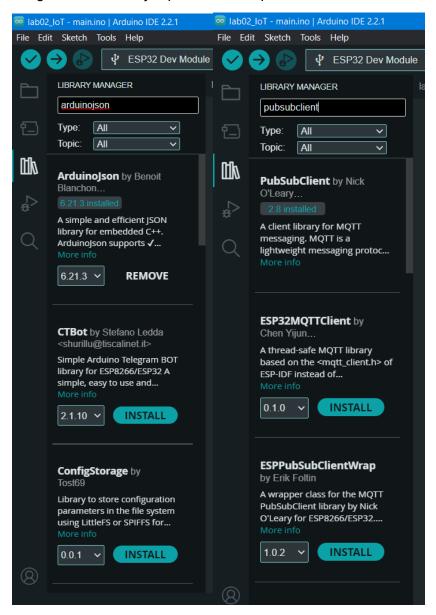
Universidad Rafael Landívar Facultad de Ingeniería IoT Ing. Diego Bran

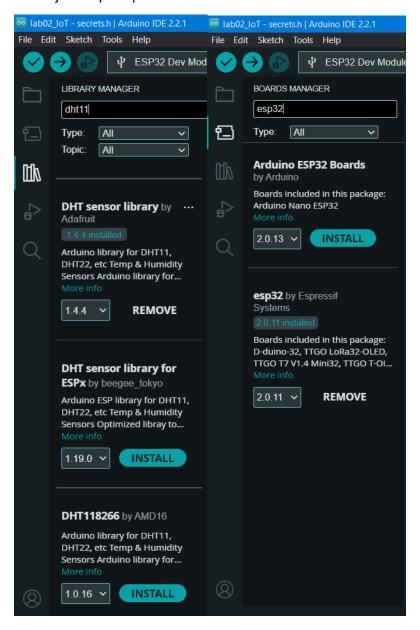
Laboratorio #2

Things & Cloud

♣ Como primer paso para el laboratorio, al abrir la IDE de Arduino, se necesitan instalar las siguientes librerías: ArduinoJSON y PubSubCLient. La primera se utiliza para poder gestionar los archivos de tipo JSON, la otra se utiliza para poder procesar y gestionar mensajes por medio del protocolo MQTT.



♣ La librería del sensor DHT11 también es necesaria agregarla para poder obtener información y funciones específicas para este sensor. En el apartado de Boards Manager de igual forma hay que agregar los drivers y ciertas funcionalidades para la tarjeta esp32 que se utilizará.



↓ Luego de agregar las librerías, se crea una nueva pestaña llamada main.ino, la cual tendrá el código para poder llevar a cabo el proceso de envío de datos de la tarjeta esp32 hacia la nube en AWS. Específicamente este archivo contiene la lógica empleada para establecer la comunicación WiFi, conectarse al broker MQTT, e interactuar por puerto serial con el Arduino.

De igual forma, se procede a agregar otra pestaña denominada secrects.h la cual contiene información sensible que se utiliza en el archivo main.ino. Dentro de esto las credenciales del WiFi y los certificados del dispositivo IoT para autenticarse ante el broker MQTT de AWS.

```
// Device Certificate

static const char AMS_CERT_CRT[] PROGMEM = R"KEY(
----BEGIN CERTIFICATE-----

MITUM/JCCAKKgAwIBAgIVALd6v2gZwkWdIyVaZAdjm6IGUnbSMA0GCSqGSIb3DQEB

CMUMMEMSX2BJ8gRVBASMQkFtVXpybiBXZXIgUZVydm1jZXMgTz1BbMF6b2duV29t

IELUVYAgTDITZWF0dGxlIFNUPVdhc2hpbmd0b24gQz1VUZAeFw0yMtzAShijgxMzE3

NDZaFw00OTEYMZEyMZEyMTlaMB4xDABgINVBAWWE0FXUVJ8Db10gQ2VydGlmahWh

dGUMggEiMA0GCSqGSIb3DQEBAQUAAA1BDWAMWgEKADIBAQCSxf-rVFbM4ggnvxlJz

cCgjotzuZCWJ4ShHUPZGkH8bh2UXM8NJXhv65FHAF4n06bIfTYOGAM1aQ2gK8zBJ

3QKjdXfFgBF6VZANI7iq7vRw608jgZkjQanIEYyaAhKR0lcz3hhtToVBEalrjOYgi

fAi9shrNJG1vRYCnpXKZ7bJ9jJh010MvNkXVCyHFdziKPbDyozsLjhBcULlc3

blubz2bGSyTTCYOmM3RmZdqikCe05CWc2bBEPMGf0pZxF-r4tksGSFRwkeYSKVD3d

IMDPiLR3LCVGzlJFVSUHbbXoctvPSav/KLOMq3XArkQcj9uzhu7pjuvmJAaT84CY

KZLJAgMBAAGjVDBeMBBGALUdLWQYMBAAFCYVcdgFFdVCTxd329jkeNvSDIImM80G

AUddggwBB0gg-ywAdZZV9HB9PZ8M3TAUArhMCDAMBgNHRNBAF8EAJAAWAAGAUd

DwEB MyEAwHIBDAMBgkqhkic3posAdxArkQcj9uzhu7pjuvmJAaT84CY

WULl1KAGpTXAW09LPKWTFfGGgSXAL/9noxFmZUJGKP0wHBUPADbCEZtDLM

WULl1KAGpTXAW09LPKWTFFGGSXAL/9noxFmZUJGKP0wHBUPADbCEZtDLM

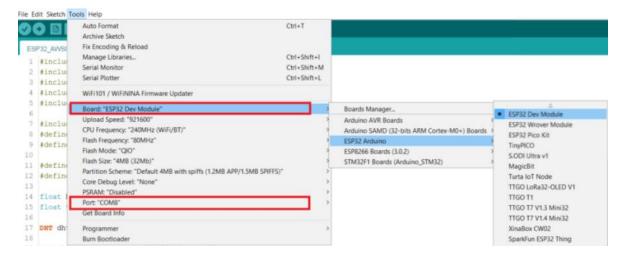
WULl1KAGpTXAW09LPKWTFFGGSXAL/9noxFmZUJGKP0wHBUPADbCEZtDLM

RmVlzpY3gkD3fltcq7SzN1XAddaH1Db+2QTGTZUH-dGrAYLWoq+POLRUZQMEZZAAp

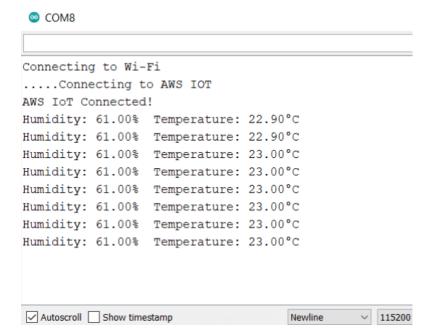
ZIfMFAQH-fc+Anvw7j3uffksNikmleohKkrO2apncxMl/9ektwGxgERNZQSXNc33ww==

----END CERTIFICATE----
```

♣ Al haber realiza las modificaciones necesarias del código anterior, estableciendo la red en la que el dispositivo se encuentra conectado, la contraseña, el número de puerto que se utilizará, se procede a conectar el módulo esp32 a la pc seleccionándola en el apartado de board y seleccionar en el puerto que está conectada en el apartado de port.



Al verificar el código y al cargárselo al módulo, este empieza a recibir los datos de parte del sensor y a enviarlos a la nube en AWS que se pueden monitorear en el Serial Monitor.



♣ Como verificación, desde AWS se puede suscribir a un tema el cual será el esp32/pub definido en el código y, se puede apreciar que desde acá también se pueden recibir los mensajes proporcionados por el módulo esp32.

