Manual de uso del código de ESP32

A continuación, encontrará el código que conecta un ESP32 a AWS loT Core y publica datos de presión, altitud, BPM, temperatura y humedad por medio de MQTT. También se puede suscribir a un tema para recibir mensajes de AWS loT Core si se desea programar un actuador. Para usar el código, siga estos pasos:

- 1. Instale las bibliotecas necesarias:
 - WiFiClientSecure
 - PubSubClient
 - ArduinoJson
 - DHT sensor library
 - Adafruit BMP085 Library
 - PulseSensorPlayground

Es recomendable instalar todas sus dependencias para evitar inconvenientes de compatibilidad.

- 2. Cree un archivo llamado Secrets.h y agregue las siguientes credenciales
 - Desde su acceso a internet:
 - i. WIFI_SSID
 - ii. WIFI PASSWORD
 - Desde su portal de AWS IoT:
 - i. AWS IOT ENDPOINT
 - ii. AWS CERT CRT
 - iii. AWS CERT PRIVATE
 - iv. THINGNAME
- 3. Abra el código y modifique las siguientes variables según sea necesario:
 - a. Pin donde se conecta el sensor DHT11
 - #define DHTPIN 15
- 4. Carque el código en el ESP32.
- 5. Abra el AWS loT Core Console y navegue hasta el menú Things.
- 6. En la sección MQTT Test Client, haga clic en Connect.
- 7. En el campo Topic, escriba el tema al que se suscribirá el ESP32:
 - esp32/pub
- 8. Haga clic en Subscribe.

- 9. En el monitor serial, verá un mensaje que indica que se ha conectado a AWS IoT Core.
- 10. Cada segundo, el ESP32 publicará un mensaje con los datos de temperatura y humedad en el tema.
- 11. En el AWS IoT Core Console, verá los mensajes publicados por el ESP32 en la sección Incoming.

Uso del ESP32 para suscribirse a mensajes de AWS IoT Core

Para suscribirse a mensajes de AWS IoT Core, el ESP32 debe estar conectado a AWS IoT Core y suscribirse al tema del que desea recibir mensajes.

Para suscribirse a un tema, use el siguiente código:

```
client.subscribe("<TOPIC>");
```

Donde **TOPIC>** es el tema del que desea recibir mensajes, en este caso <u>AWS IOT SUBSCRIBE TOPIC</u>.

Cuando el ESP32 reciba un mensaje en el tema suscrito, llamará a la función messageHandler().

El siguiente código muestra un ejemplo de una función **messageHandler()** que imprime el mensaje recibido en la consola serial:

```
Serial.print("incoming: ");

Serial.println(topic);

StaticJsonDocument doc;

deserializeJson(doc, payload);

const char* message = doc["message"];

Serial.println(message);
```

Publicación de datos AWS loT Core

Para publicar datos de presión, altitud, BPM, temperatura y humedad en AWS loT Core, el ESP32 debe estar conectado a AWS loT Core y publicar los datos en un topic, en este caso es el tema **esp32/pub**.

Para publicar datos se utiliza una función denominada **publishMssage()**, la cual contiene el siguiente código:

```
StaticJsonDocument<400> doc;

doc["humidity"] = h;
doc["temperature"] = t;
doc["altitude"] = a;
doc["pressure"] = p;
doc["BPM"] = myBPM;

char jsonBuffer[512];
serializeJson(doc, jsonBuffer); // print to client
client.publish(AWS_IOT_PUBLISH_TOPIC, jsonBuffer);
```

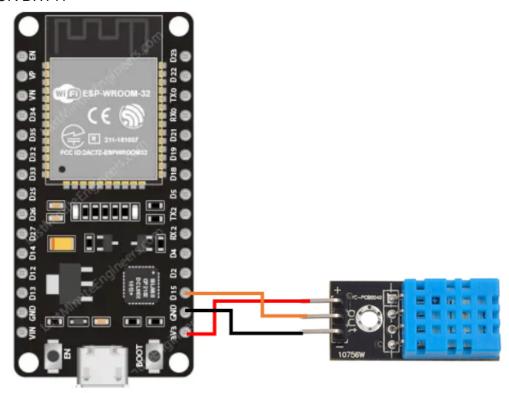
Recolección de Datos

Para llevar a cabo este proceso, en la función **loop()**, se llaman las funciones propias de cada sensor y se asignan a las variables globales declaradas en un principio del código. Posteriormente, se determina si todas las variables fueron recolectadas de forma correcta por medio de varias condicionales e imprime el resultado de estas ya sea positivo o negativo. Por último, se llama la función **publishMessage()** para llevar a cabo el envío de los datos y así visualizar estos en la sección de MQTT en AWS IoT Core. A continuación, encontrará las funciones utilizadas para la recolección de datos:

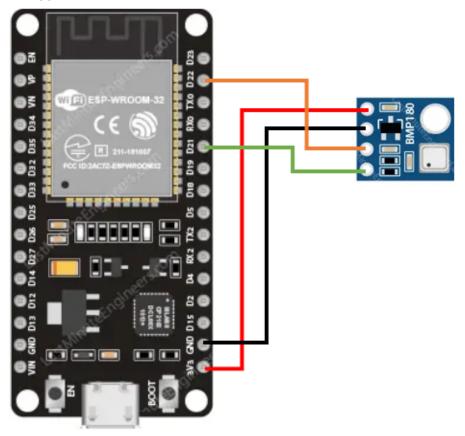
- 1. Sensor DHT11
 - a. Humedad: dht.readHumidity()
 - b. Temperatura: dht.readTemperature()
- 2. Sensor BMP
 - a. Temperatura: bmp.readTemperature()
 - b. Presión: bmp.readPressure()
 - c. Altitud: bmp.readAltitude()
- 3. Sensor de Pulso Cardiaco
 - a. Pulsos Por Minuto: pulseSesor.getBeatsPerMinute()

CONEXIONES REALIZADAS

SENSOR DHT11



SENSOR BMP180



SENSOR RITMO CARDIACO

