

1. Crear entorno virtual:

```
$python3 -m venv .venv #. para que git lo ignore
```

2. Importar Django:

```
$pip install django
```

3. Guardar versiones y módulos importados:

```
$pip freeze > requirements.txt
```

4. Crear proyecto:

```
$django-admin startproject sitio
```

5. Crear app (dentro de la carpeta del proyecto):

```
$django-admin startapp sitio_app
```

6. agregar APP a settings.py, en la variable 'INSTALLED\_APPS':

```
INSTALLED_APPS = [  
    'django.contrib.admin',  
    'django.contrib.auth',  
    'django.contrib.contenttypes',  
    'django.contrib.sessions',  
    'django.contrib.messages',  
    'django.contrib.staticfiles',  
    'sitio_app'  
]
```

7. Modificar views.py en carpeta de APP:

```
def index(request):  
    return(render(request, "landing/index.html"))
```

Request representa la solicitud que hace el usuario al servidor, a través de la barra de direcciones. Se agrega render para indicar que debe renderizar el template indicado. La URL relativa dirige a un template (index.html) ubicado en la carpeta de la app/templates/app, que hay que crear. Será en esta carpeta donde deberá contener los archivos con los que trabajará el index.html que llenará con su contenido de front-end.

8. Crear urls.py de APP:

```
from django.urls import path #para que pueda acceder al urls.py del
PROYECTO
from . import views #para que se pueda acceder a views.py
urlpatterns = [
    path("", views.index, name = "index")]

# "" está vacío porque no se le dará argumentos al final de la ruta
# views.index es la función de views.py, que define qué se mostrará
# name = "index" se le da nombre, para poder llamarlo en otras apps.
```

9. Modificar urls.py de PROYECTO:

```
from django.urls import include, path
    #agregar 'include' al import de django.urls:

path('landing', include("landing.urls"))
    #para poder usar urls.py de la APP
    #agregar un item a url_patterns:
```

10. Iniciar servidor en la terminal:

```
$python3 manage.py runserver
```