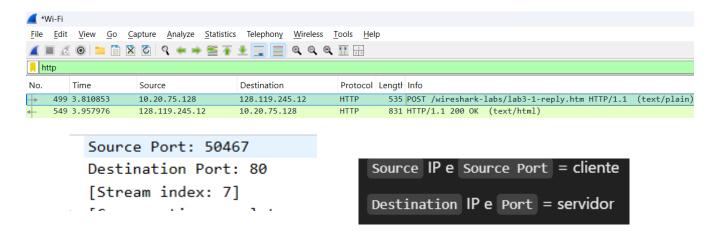
Lab Redes TCP 4/4/2025

1.



Porta do servidor: 80

3

- IP: 10.20.75.128Porta: 50467
- 4.
- IP do cliente: 10.20.75.128
- IP do servidor (gaia.cs.umass.edu): 128.119.245.12
- Porta origem: 50467
- Porta destino: 80
- Flags: [SYN]
- Sequence Number: 0 (está visível no campo Seq=0)

Resposta:

- Número de sequência (Sequence Number): 0
- Identificado como SYN porque: o campo Info mostra [SYN],
 e nas flags do pacote está ativo apenas o bit SYN
 (tcp.flags.syn == 1 e tcp.flags.ack == 0).

5

- Source (servidor): 128.119.245.12
- Destination (cliente): 10.20.75.128
- Portas: 80 → 50467
- Sequence Number: 0
- Acknowledgment Number: 1
- Flags: [SYN, ACK]
 (confirmado no campo Info: Seq=0 Ack=1)

Resposta:

- Sequence Number: 0
- Acknowledgment Number: 1
 Porque o cliente enviou um SYN com número de sequência
 0, e o servidor responde com ACK = 0 + 1 = 1.
- É identificado como SYN-ACK porque tem as flags SYN = 1 e ACK = 1 ativas, como mostrado na coluna "Info" ([SYN, ACK]).

6

Número de sequência do segmento com o HTTP POST: 152578

7.

- Os 6 primeiros segmentos TCP têm números de sequência começando em 152578, com incrementos de 1460.
- Todos têm comprimento de 1460 bytes.
- O RTT médio está entre 0.1089 e 0.1141 s.

• O EstimatedRTT estabiliza perto de 0.110 segundos.

#	Seq Number	Tempo de envio (s)	Próx. ACK esperado	Tempo do ACK (estimado)	RTT (s)
1	152578	3.416831	154038	3.525749	0.1089
2	154038	3.417566	155498	3.530351	0.1128
3	155498	3.417566	156958	3.531622	0.1141
4	156958	3.417566	158418	3.531622	0.1141
5	158418	3.417566	159878	3.531622	0.1141
6	159878	3.417566	161338	3.531622	0.1141

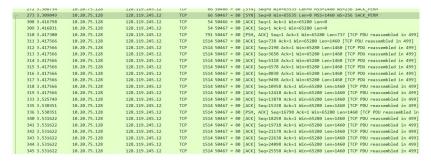
EstimatedRTT = (1 -
$$\alpha$$
) * EstimatedRTT_anterior + α * SampleRTT α = 0.125

8

O primeiro segmento TCP (com o HTTP POST) tem 737 bytes de payload.

Os cinco seguintes têm o valor padrão de 1460 bytes, que é o Maximum Segment Size (MSS) para redes Ethernet típicas.

Segmento	Número de Sequência	Comprimento TCP
1 (POST)	152578	737 bytes
2	153315	1460 bytes
3	154775	1460 bytes
4	156235	1460 bytes
5	157695	1460 bytes
6	159155	1460 bytes

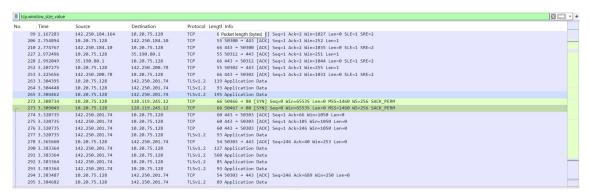


9

O espaço mínimo de buffer anunciado foi: 65280 bytes.

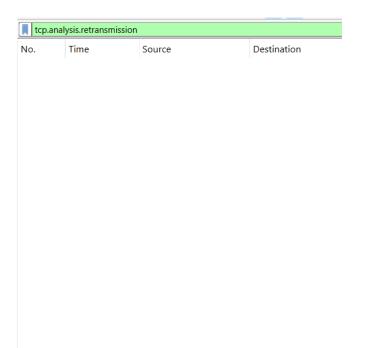
A janela nunca foi reduzida para zero, nem para um valor muito pequeno.

Conclusão: O emissor nunca foi travado (throttled) por falta de espaço no buffer do recetor.



com essa imagem confirmamos mesmo que nenhum dos pacotes mostra Window size value = 0

10.

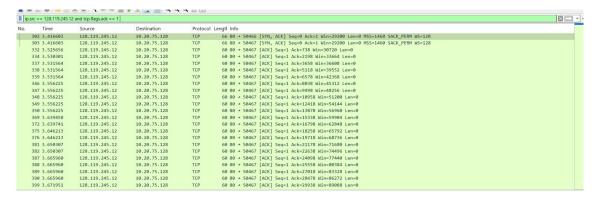


Verificação feita com o filtro: tcp.analysis.retransmission

Resultado: Não foram encontradas retransmissões nos pacotes capturados.

Conclusão: Todos os segmentos TCP foram entregues com sucesso, sem necessidade de reen

11.



Os Ack Numbers estão a subir de forma constant

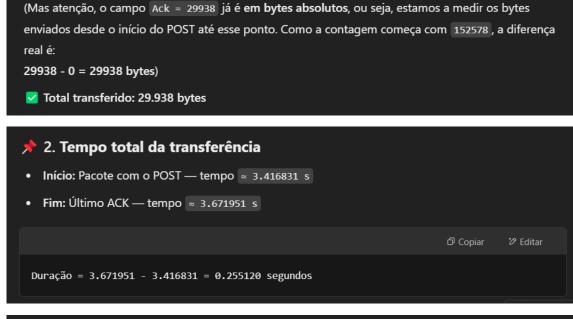
O recetor confirma 1460 bytes por ACK, ou seja, um segmento de cada vez.

Não existem casos em que o recetor envia ACKs para dois segmentos de cada vez (2920 bytes).

Isso indica que o recetor está a usar um comportamento de **ACK por segmento**, típico em redes estáveis e rápidas.

Throughput = Total de dados transferidos / Tempo total da transferência

Total de dados transferidos = 29938 - 152578 = **1460 * 10 = 14.600 bytes**



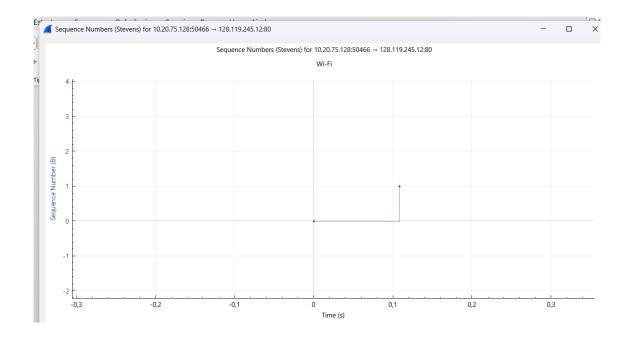


13.

Na minha própria captura, o gráfico "Time-Sequence Graph (Stevens)" não apresentou dados suficientes para observar claramente as fases de slow start e congestion avoidance.

Isso pode ter acontecido porque:

- A captura foi demasiado curta.
- Ou nem todos os pacotes foram capturados no início ou fim da transmissão.



14.

Mesmo sem um gráfico visível, a análise dos segmentos enviados e reconhecidos indica que o TCP iniciou com **slow start**, enviando pacotes em ritmo acelerado, e depois entrou na **fase de congestion avoidance**, com ritmo de envio estabilizado e constante — em conformidade com o comportamento esperado do TCP.