

1. 192.168.56.1
2. Protocolo I = (ICMP)
3. Total length = 56 bytes Bytes IP Header = 20 bytes Bytes payload of the IP datagram = total - header = 56-20 = 36 bytes. Segundo a professora.
4. Fragment bit é 0, data não está fragmentada.

```

Identification: 0x0000 (0)
  ▶ 000. .... = Flags: 0x0
    ...0 0000 0000 0000 = Fragment Offset: 0
    Time to Live: 116

```

5. Campos Importantes: Identification, Time to live and header.
6. (utilização do IPv4) - Comprimento do Cabeçalho (pacotes ICMP) - IP de Origem (mesma fonte) - IP de Destino (mesmo destino) - Serviços Diferenciados (classe de Tipo de Serviço igual para todos os pacotes ICMP) - Protocolo da Camada Superior (pacotes ICMP) Deve mudar: - Identificação (diferentes identificações para pacotes IP) - TTL (incremento com traceroute) - Checksum do Cabeçalho (alteração do cabeçalho)
7. Incrementa a cada solicitação de Echo ICMP (ping).
8. Identificação: 29441 - TTL: 64
9. O TTL para o roteador de primeiro salto permanece o mesmo.
10. Sim, ocorreu fragmentação, dois fragmentos.
11. -O bit de mais fragmentos está definido, indicando que o datagrama foi fragmentado. - Com offset de fragmento 0, sabemos que este é o primeiro fragmento. As flags!! E os offset=0.
12. Este não é o primeiro fragmento, visto que o offset de fragmento é 1480. É o último fragmento, já que o bit de mais fragmentos não está definido.
13. - Comprimento total, bandeiras, offset de fragmento, checksum, size.
14. Mudança para Comprimento de 3500: Resulta na criação de 3 pacotes a partir do datagrama original.
15. Offset, total length, checksum,

16. Campos do Cabeçalho IP Alterados entre Todos os Pacotes: - Offset de fragmento e checksum