## **Concurso3**

# **Signals-Threads-Mutex**

A partir de quinta-feira 17/04 poderá entreguar o relatório (num único ficheiro formato pdf) do concurso 3 através de link reservado para o efeito.

A entregua ficará aberta até ao dia 21/04, às 23h59. Nenhuma extensão do prazo será possível.

### Ex. 1.

- a) Escreva um programa que não termine até o quinto Ctrl-C.
- b) Escreva um programa que permita que 5 threads escrevam uma mensagem completa (por exemplo "Mensagem da Thread 2") sem ser perturbada por outras threads. A mensagem será exibida letra por letra com um atraso de 1 segundo entre cada exibição de letra.

### Ex. 2:

Escreva um programa que usa um thread que lê caracteres no teclado e outro thread que é responsável por exibi-los. O main thread é o responsável por criar as threads. A paragem de execução é programado quando o caractere "E" é introduzido.

# Example: Thread 1: ghjhglo gh 12 Thread 2: g Thread 2: h Thread 2: j Thread 2: h Thread 2: g .... Thread 2: 2 Thread 1: E Thread 2: E

**Prog finished** 

### Ex. 3.

// ######prog.c#########

```
int main(void)
#include
<pthread.h>
#include <stdio.h>
                               int i = 0;
#include
                               int error;
                               while (i < 2) {
<stdlib.h>
#include
                               error =
<string.h>
                               pthread create(&(tid[i]),
#include
                               NULL, &trythis, NULL);
<unistd.h>
                               if (error != 0)
                               printf("\nThread can't be
pthread t tid[2];
                               created:[%s]",
int counter;
void* trythis(void* arg)
                               strerror(error));
                               i++;
unsigned long i = 0;
counter += 1;
                               pthread join(tid[0],
printf("\n Job %d
                               NULL);
has started\n",
                               pthread join(tid[1],
                               NULL); return 0;
counter);
for (i = 0; i <
(0xFFFFFFF); i++);
printf("\n Job %d
       finished\n",
has
counter);
             return
NULL:
}
```

- a) Compilar e executar o programa prog.c
- b) Explique o output.
- c) Propor um código alternativo para um correto output.