

Desenvolvimento para Sistemas Web



Para aprofundar!

Leitura para a próxima aula (Terça-Feira)!

Artigo: Desenvolvimento de sistemas Web orientado a reuso com Python, Django e Bootstrap

Trazer **informações relevantes e impressões**

Para aprofundar!

Acessem os links na caixinha.

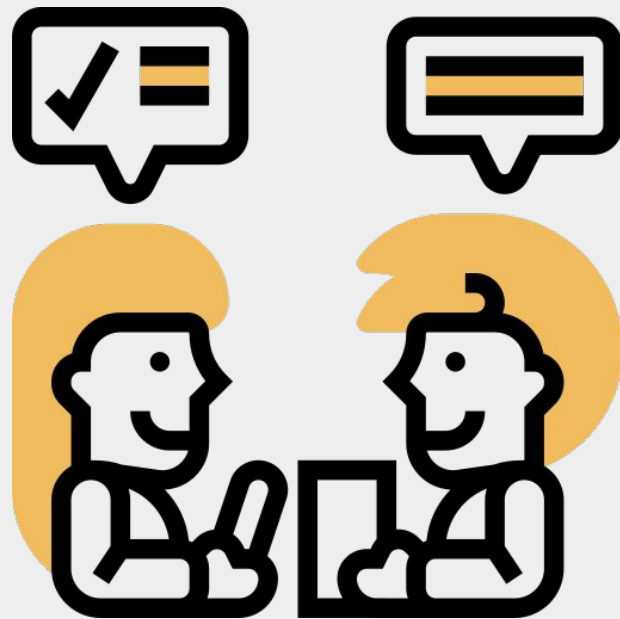
Acessar a documentação do
Github: ver aspectos
gerais, recursos e
instruções iniciais

Solicitar **GitHub**
Student Developer
Pack

Iniciando o Projeto

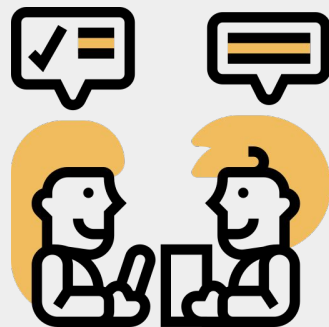
Iniciando o nosso projeto!

- **Formar** 3 equipes!
- Definir o **líder** do projeto!
- Definir a **aplicação** (tem que ser web)!
- **Discutir** entre a equipe e definir o nome e **objetivo** da aplicação web, além as características principais. O líder vai **mediar** a discussão.



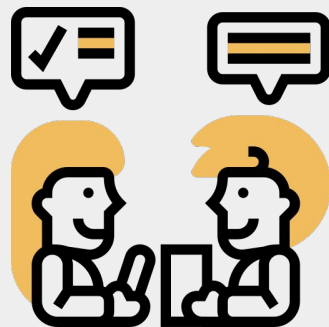
Iniciando o nosso projeto!

- **Contextualizar** o objetivo principal, objetivos específicos e as características principais do projeto.
- O que eu quero:
 - Nome
 - Objetivo
 - Público Alvo
 - Ideias de funcionalidades



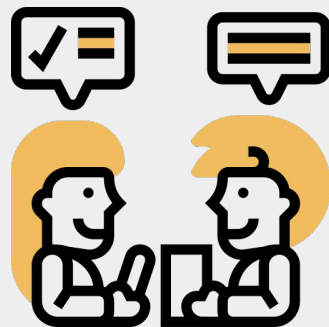
Iniciando o nosso projeto!

- O líder **cria um repositório** no Github com as seguintes características:
 - nome da aplicação
 - na descrição deverá constar o nome do curso, disciplina e os alunos da equipe.



Iniciando o nosso projeto!

- Todos devem ter **conta no github**.
 - Líder vai adicionar no projeto os membros da equipe e incluir os professores José Willian e Sarah.
- **Adicionar as informações** do briefing no “Readme.md”.
- Subir no repositório o “Readme.md”.
- Enviar o link no class (todos enviam).



Desenvolvimento para Sistemas Web

sarahsoares.com.br/

