

# Desenvolvimento para Sistemas Web



# Para aprofundar!

Leitura para a próxima aula (Terça-Feira)!

Artigo: Desenvolvimento de sistemas Web orientado a reuso com Python, Django e Bootstrap

Trazer **informações relevantes e impressões**

# Para aprofundar!

Acessem os links na caixinha.

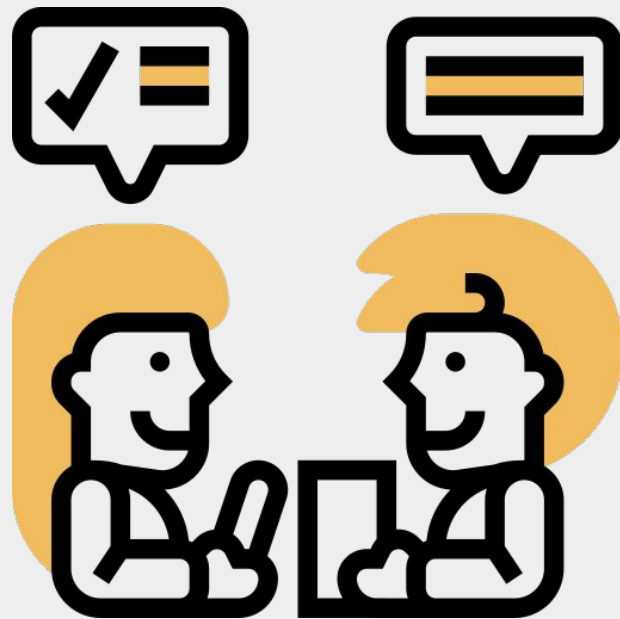
Acessar a documentação do  
Github: ver aspectos  
gerais, recursos e  
instruções iniciais

Solicitar **GitHub**  
**Student Developer**  
**Pack**

# Iniciando o Projeto

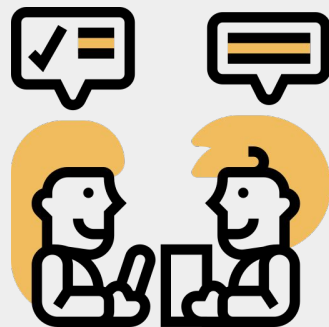
# Iniciando o nosso projeto!

- **Formar** 3 equipes!
- Definir o **líder** do projeto!
- Definir a **aplicação** (tem que ser web)!
- **Discutir** entre a equipe e definir o nome e **objetivo** da aplicação web, além as características principais. O líder vai **mediar** a discussão.



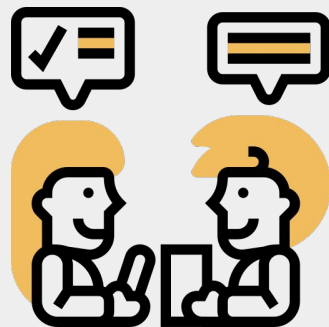
# Iniciando o nosso projeto!

- **Contextualizar** o objetivo principal, objetivos específicos e as características principais do projeto.
- O líder **cria um repositório** no Github com as seguintes características:
  - nome da aplicação
  - na descrição deverá constar o nome do curso, disciplina e os alunos da equipe.



# Iniciando o nosso projeto!

- Todos devem ter **conta no github**.
  - Líder vai adicionar no projeto os membros da equipe e incluir os professores José Willian e Sarah.
- **Adicionar as informações** do briefing no “Readme.md”.
- Subir no repositório o “Readme.md”.
- Enviar o link no class (todos enviam).



# Desenvolvimento para Sistemas Web

[sarahsoares.com.br/](http://sarahsoares.com.br/)

