

SOFTEx PERNAMBUCO

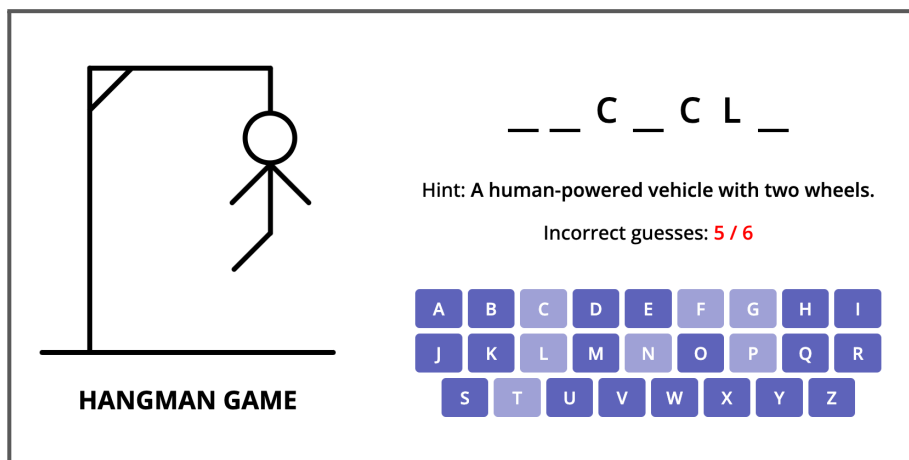
Professor: Augusto César Oliveira

Curso: Front end

Aluno(a): _____ data: ____/____/____

Aula 02 - Jogo da Forca

1. Você foi contratado por uma empresa de desenvolvimento de jogos para criar uma versão online do clássico jogo da forca. A empresa deseja que o jogo seja acessível através de navegadores web e ofereça uma interface amigável e atrativa para os usuários. Para facilitar o desenvolvimento, abstraia a possível solução para este problema através do pensamento algorítmico.



2. Faça o upload do código do seu projeto no GitHub e compartilhe o link de acesso na respectiva atividade do Google Classroom. Certifique-se também de incluir um arquivo README.md, descrevendo as principais características do projeto desenvolvido.