

Programando em Python

Rodrigo D. Malara
(adaptado de Claudio Esperança)

Por que Python?

- Simples
- Muitos recursos
 - Orientação a Objetos
 - Escalável (módulos, classes, controle de exceções)
 - Biblioteca embutida extensa e grande número de módulos fornecidos por terceiros
- Grande variedade de aplicações
- Linguagem interpretada (script)
- Multi-plataforma
- Grátis!
- Comunidade grande de usuários

O que vamos precisar

- Uma implementação da linguagem
 - <http://www.python.org>
 - Implementação pronta para baixar (windows)
 - Linux normalmente já vem com python instalado
- Um editor de textos
 - Qualquer editor serve
 - Ambiente IDLE inclui um editor
 - Incluído na distribuição windows

Python Interativo

- Rode o interpretador
- Digite comandos python
- Cada comando é executado imediatamente

```
# python
Python 2.7.12 (default, Dec  4 2017, 14:50:18)
[GCC 5.4.0 20160609] on linux2
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> print("alo!")
alo!
>>>
```

Executando um programa Python

- Escreva um programa python
- Invoque o interpretador para executá-lo

```
[cancer]~> cat prog.py  
print("alo!")  
[cancer]~> python prog.py  
alo!
```

Executando um programa Python

- Interfaces gráficas normalmente já associam os sufixos .py e .pyc com o interpretador

