

1. Relación entre las tablas

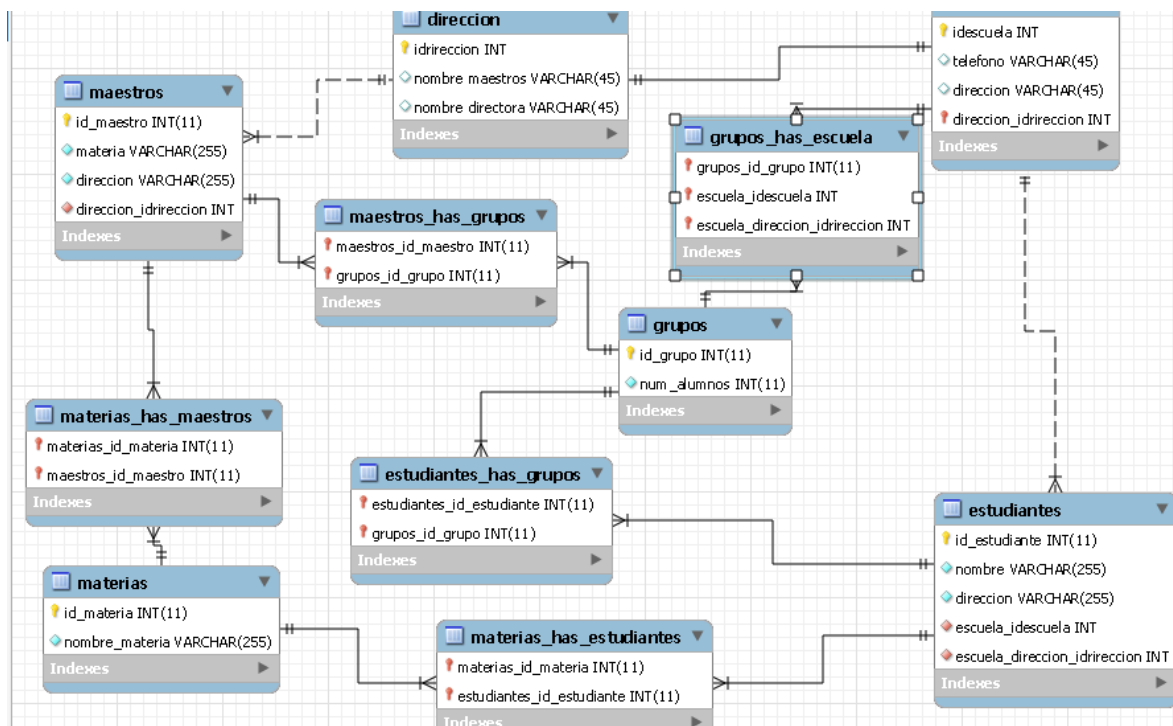
Las tablas están relacionadas principalmente a través de departamento, que funciona como un nodo central en la estructura.

ventas, vendedor y cliente están relacionadas con departamento a través de la clave foránea departamento_ClaveDepartamento. Esto significa que cada venta, vendedor y cliente pertenece a un departamento específico.

articulo está relacionado con marca (por marca_ClaveMarca) y con departamento (por departamento_ClaveDepartamento), lo que indica que cada artículo tiene una marca y pertenece a un departamento.

departamento_has_proveedor es una tabla intermedia que establece una relación muchos a muchos entre departamento y proveedor. Esto significa que un departamento puede tener múltiples proveedores y un proveedor puede suministrar productos a varios departamentos.

Tabla	Llaves Primarias (PK)	Llaves Foráneas (FK)
ventas	NumVenta	departamento_ClaveDepartamento
articulo	ClaveArticulo	marca_ClaveMarca, departamento_ClaveDepartamento
marca	ClaveMarca	-
proveedor	ClaveProveedor	-
vendedor	ClaveVendedor	departamento_ClaveDepartamento
cliente	ClaveCliente	departamento_ClaveDepartamento
departamento	ClaveDepartamento	-
departamento_has_proveedor	departamento_ClaveDepartamento, proveedor_ClaveProveedor	departamento_ClaveDepartamento, proveedor_ClaveProveedor



1. Relación entre las tablas

Las tablas están relacionadas principalmente a través de Escuela, que funciona como un nodo central en la estructura.

estudiante, maestro, cafeteria, club y salidas están relacionadas con Escuela a través de la clave foránea Escuela_Id_escuela. Esto significa que cada estudiante, maestro, cafetería, club y salida pertenece a una escuela específica.

Escuela_has_maestro es una tabla intermedia que conecta Escuela con maestro, permitiendo que una escuela tenga varios maestros y un maestro pueda pertenecer a varias escuelas.

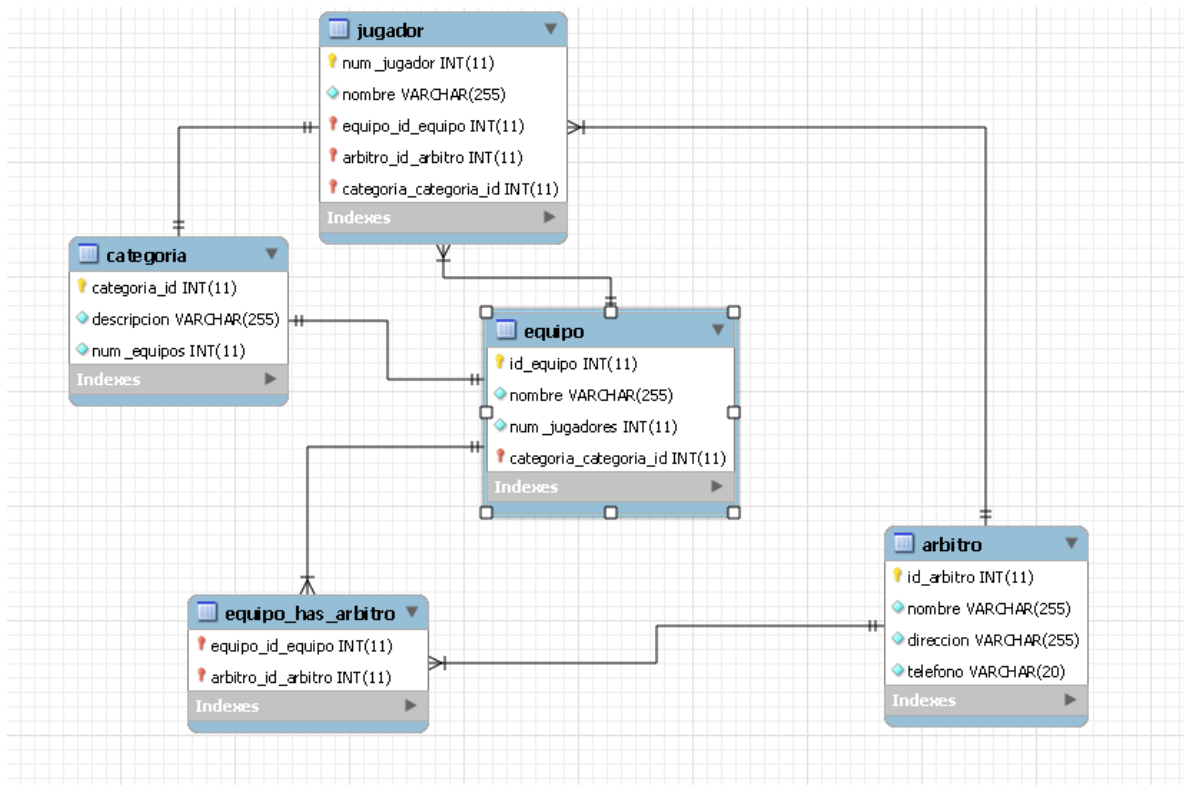
maestro_has_materia es una tabla intermedia que establece una relación muchos a muchos entre maestro y materia, lo que indica que un maestro puede impartir varias materias y una materia puede ser impartida por varios maestros.

estudiante_has_maestro permite que un estudiante tenga varios maestros y un maestro tenga varios estudiantes.

estudiante_has_materia permite que un estudiante esté inscrito en varias materias y que una materia tenga varios estudiantes.

club_has_estudiante es una tabla intermedia que une club con estudiante, permitiendo que un club tenga varios estudiantes y un estudiante pertenezca a varios clubes.

Tabla	Entidad 1	Relación	Entidad 2	Clave Foránea(s)
Escuela - Estudiante	Escuela	1 → ∞	Estudiante	Escuela_Id_escuela
Escuela - Maestro	Escuela	1 → ∞	Maestro	Escuela_Id_escuela
Escuela - Cafetería	Escuela	1 → ∞	Cafetería	Escuela_Id_escuela
Escuela - Club	Escuela	1 → ∞	Club	Escuela_Id_escuela
Escuela - Salidas	Escuela	1 → ∞	Salidas	Escuela_Id_escuela
Escuela - Maestro	Escuela	∞ → ∞	Maestro	Tabla intermedia Escuela_has_maestro
Maestro - Materia	Maestro	∞ → ∞	Materia	Tabla intermedia maestro_has_materia
Estudiante - Maestro	Estudiante	∞ → ∞	Maestro	Tabla intermedia estudiante_has_maestro
Estudiante - Materia	Estudiante	∞ → ∞	Materia	Tabla intermedia estudiante_has_materia
Club - Estudiante	Club	∞ → ∞	Estudiante	Tabla intermedia club_has_estudiante



1. Relación entre las tablas

Las tablas están organizadas en torno a equipo y categorías, que funcionan como los nodos centrales en la estructura.

jugador está relacionado con equipo a través de equipo_NombreEquipo y equipo_categorias_Categoria. Esto significa que cada jugador pertenece a un equipo dentro de una categoría específica.

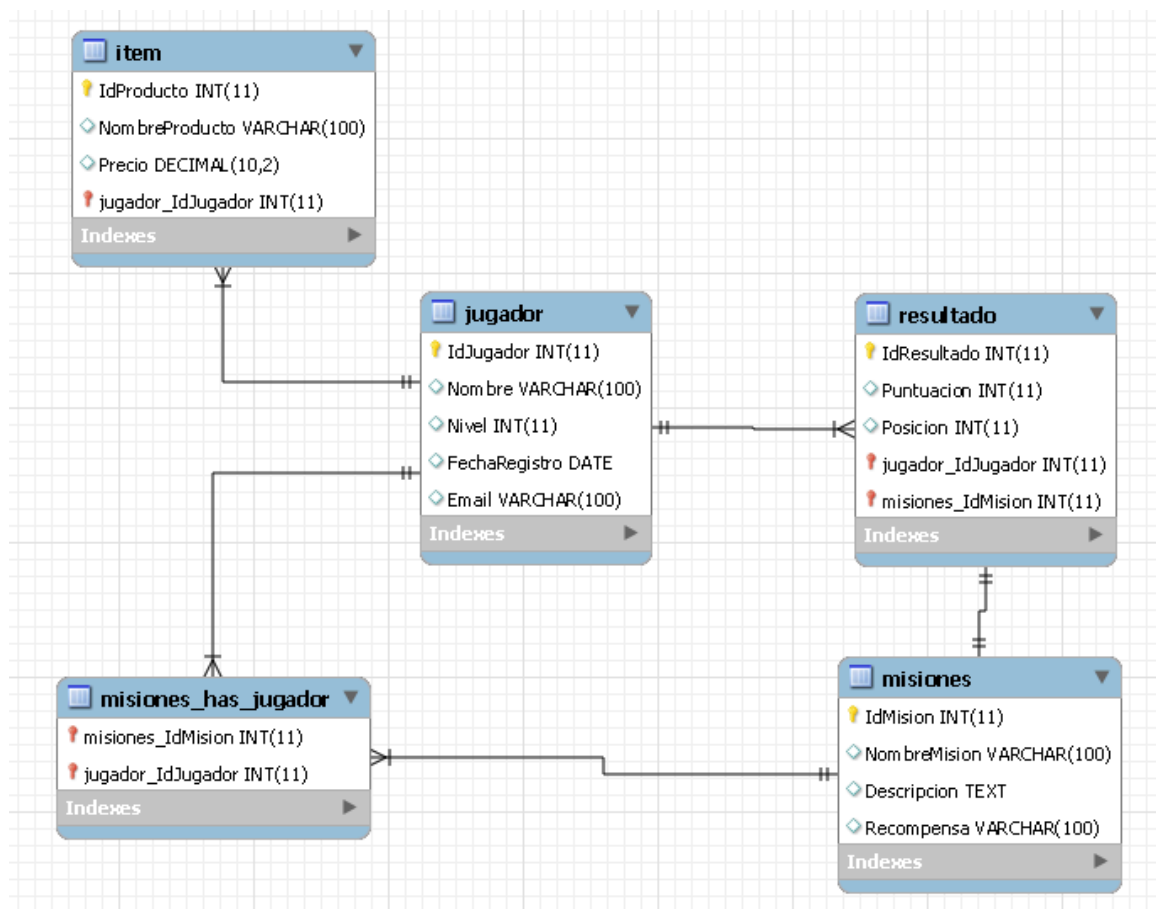
partido está relacionado con equipo mediante equipo_NombreEquipo y equipo_categorias_Categoria, lo que indica que cada partido involucra a un equipo dentro de una categoría. Además, se relaciona con árbitro a través de arbitro_Nombre, lo que indica qué árbitro dirigió el partido.

arbitro_has_categorias es una tabla intermedia que permite la relación muchos a muchos entre árbitro y categorías, lo que significa que un árbitro puede estar asignado a múltiples categorías y una categoría puede tener múltiples árbitros.

tablaposiciones se relaciona con equipo mediante equipo_NombreEquipo y equipo_categorias_Categoria, lo que indica que cada equipo tiene una posición dentro de una tabla de posiciones.

categorías es un nodo clave que agrupa a los equipos y está vinculado con la tabla de posiciones (tablaposiciones_IDTabla), lo que indica que cada categoría tiene su propia tabla de posiciones.

Tabla	Llave Primaria (PK)	Llave Foránea (FK)
Jugador	IDJugador	equipo_NombreEquipo, equipo_categorias_Categoria
Equipo	NombreEquipo, categorias_Categoria	categorias_Categoria
Partido	IDPartido	equipo_NombreEquipo, equipo_categorias_Categoria, arbitro_Nombre
Árbitro	Nombre	—
Árbitro_has_Categorías	arbitro_Nombre, categorias_Categoria	arbitro_Nombre, categorias_Categoria
TablaPosiciones	IDTabla	equipo_NombreEquipo, equipo_categorias_Categoria
Categorías	Categoria	tablaposiciones_IDTabla



Relación entre tablas:

jugador - item: Un jugador puede poseer múltiples ítems (jugador_IdJugador en item).

jugador - resultado: Un jugador puede tener múltiples resultados en distintas misiones (jugador_IdJugador en resultado).

misiones - resultado: Una misión puede estar asociada a múltiples resultados (misiones_IdMision en resultado).

jugador - misiones_has_jugador: Relación muchos a muchos entre jugadores y misiones (misiones_IdMision, jugador_IdJugador).

misiones - misiones_has_jugador: Una misión puede estar asignada a múltiples jugadores (misiones_IdMision en misiones_has_jugador).

Tabla	Llave Primaria (PK)	Llave Foránea (FK)
jugador	IdJugador	—
item	IdProducto	jugador_IdJugador
misiones	IdMision	—
resultado	IdResultado	jugador_IdJugador , misiones_IdMision
misiones_has_jugador	misiones_IdMision , jugador_IdJugador	misiones_IdMision , jugador_IdJugador

