

Lista 2

Observações:

- Utilizar a IDE de sua preferência para o desenvolvimento dos programas;
 - Aplicar boas práticas de programação: declaração de variáveis no início do programa, nomes de variáveis que ajudem a compreensão do programa e inclusão de comentários.
 - Desenvolver os programas de forma modularizada, isto é, usando funções e/ou procedimentos.
1. Leia um vetor de notas, em que a quantidade é especificada pelo usuário. Em seguida, calcule a média das notas digitadas. Finalmente, exiba o conjunto das notas maiores do que a média calculada, bem como o conjunto de notas menores do que a média. OBS: Só devem ser aceitos valores válidos durante a leitura (0 a 10) para cada nota.
 2. Leia um vetor de 20 valores inteiros e, em seguida, exiba-os na ordem inversa do que foram digitados.
 3. Leia um vetor de 10 números inteiros. Exiba este vetor acompanhado do seu elemento simétrico em relação a sua posição no conjunto. Veja o exemplo:
Entrada: [5, 7, 9, 2]
Saída: [5 – 2, 7 – 9, 9 – 7, 2 – 5]
 4. Leia dois vetores de números inteiros com a mesma quantidade. Exiba a intersecção dos vetores, ou seja, os números que são repetidos nos dois vetores.
 5. Leia um vetor de 10 números inteiros. Em seguida, exiba-os em ordem numérica decrescente. Faça o mesmo para um vetor de 10 nomes.
 6. Leia dois vetores de números inteiros já ordenados de forma crescente. Crie um outro vetor para armazenar os dois conjuntos unidos, sendo que os números no outro vetor devem permanecer ordenados. Finalmente, exiba este vetor resultante. **OBS:** os vetores iniciais podem ter o tamanho diferente.