

Avaliação de OOP

Nesse formulário se encontram as questões objetivas da avaliação.

ORIENTAÇÕES:

- Leia atentamente o enunciado de cada questão.
- Cada pergunta possui somente uma alternativa correta.
- As notas dessa avaliação serão liberadas em conjunto com as notas das outras etapas da avaliação.

brazuk25@gmail.com [Alternar conta](#)



Rascunho salvo.

* Indica uma pergunta obrigatória

Enviar por e-mail *



Registrar **brazuk25@gmail.com** como o e-mail a ser incluído na minha resposta

Qual é a definição de encapsulamento? *

1 ponto



Encapsulamento é o processo de criar uma nova instância de um objeto a partir de outro objeto existente.



Encapsulamento é o processo de esconder o comportamento interno do objeto e expor apenas sua interface pública.



Encapsulamento é o processo de permitir que objetos tenham acesso direto aos métodos e propriedades de outros objetos.



Encapsulamento é o processo de permitir que objetos de diferentes classes compartilhem os mesmos métodos e propriedades.



O que é herança em OOP? *

1 ponto

- ☒ Herança é o processo de criar uma nova classe a partir de uma classe existente, preservando as propriedades e comportamentos da classe original.
- ☐ Herança é o processo de criar uma nova instância de um objeto a partir de outro objeto existente.
- ☐ Herança é o processo de esconder o comportamento interno do objeto e expor apenas sua interface pública.
- ☐ Herança é o processo de permitir que objetos de diferentes classes compartilhem os mesmos métodos e propriedades.

O que é polimorfismo em OOP? *

1 ponto

- ☐ Polimorfismo é o processo de criar uma nova classe a partir de uma classe existente, preservando as propriedades e comportamentos da classe original.
- ☐ Polimorfismo é o processo de permitir que objetos de diferentes classes compartilhem os mesmos métodos e propriedades.
- ☒ Polimorfismo é o processo de criar várias formas de um mesmo objeto, permitindo que sejam tratados como se fossem do mesmo tipo.
- ☐ Polimorfismo é o processo de esconder o comportamento interno do objeto e expor apenas sua interface pública.

Qual é o propósito de um diagrama de classe em UML? *

1 ponto

- ☐ Representar as relações entre objetos em tempo de execução.
- ☐ Ilustrar as etapas de um processo de negócios.
- ☒ Visualizar a estrutura e as relações entre as classes de um sistema de software.
- ☐ Mostrar a interação entre componentes em um sistema distribuído.



Qual elemento de um diagrama de classe representa uma associação onde uma classe depende de outra, mas não possui uma dependência forte?

* 1 ponto

- ☐ Composição
- ☐ Associação
- ☐ Herança
- ☒ Agregação

Qual é o princípio SOLID que diz que uma classe deve implementar apenas os métodos necessários para sua funcionalidade?

* 1 ponto

- ☒ Princípio da Segregação de Interfaces (ISP)
- ☐ Princípio da Responsabilidade Única (SRP)
- ☐ Princípio de Substituição de Liskov (LSP)
- ☐ Princípio Aberto-Fechado (OCP)

Qual é o princípio SOLID que diz que uma classe deve ser aberta para extensão, mas fechada para modificação?

* 1 ponto

- ☐ Princípio da Segregação de Interfaces (ISP)
- ☐ Princípio de Substituição de Liskov (LSP)
- ☒ Princípio Aberto-Fechado (OCP)
- ☐ Princípio da Responsabilidade Única (SRP)



Qual é o princípio SOLID que diz que uma classe não deve depender de classes concretas, mas sim de abstrações?

* 1 ponto

- ☐ Princípio da Inversão de Dependência (DIP)
- ☐ Princípio da Responsabilidade Única (SRP)
- ☐ Princípio Aberto-Fechado (OCP)
- ☐ Princípio de Substituição de Liskov (LSP)

Em orientação a objetos, qual é o nome dado ao processo de combinar dois ou mais objetos para formar um novo objeto com características de todos os objetos envolvidos?

* 1 ponto

- ☐ Polimorfismo
- ☐ Herança
- ☐ Encapsulamento
- ☒ Composição

Qual é o princípio SOLID que determina que as classes derivadas devem poder ser substituídas por suas classes base sem afetar a corretude do programa?

* 1 ponto

- ☒ Princípio da Substituição de Liskov (LSP)
- ☐ Princípio do Aberto/Fechado (OCP)
- ☐ Princípio da Responsabilidade Única (SRP)
- ☐ Princípio da Inversão de Dependência (DIP)

Enviar

Limpar formulário

Este formulário foi criado em ProWay. [Denunciar abuso](#)



Google Formulários

