INF1608 - Análise Numérica

Lab 5: Método dos Mínimos Quadrados

Prof. Waldemar Celes Departamento de Informática, PUC-Rio

Para este exercício, considere a representação de matrizes por vetor de ponteiros do Lab 0 e o método de solução de sistemas lineares do Lab 3. Se usar os códigos dos laboratórios anteriores, envie suas implementações junto com a solução deste laboratório para a correção. Se preferir, você pode copiar as funções necessárias já existentes para o código deste exercício.

Podemos resolver um sistema inconsistente na forma $A_{m \times n} x_n = b_m$, com m > n, através do Método dos Mínimos Quadrados (MMQ). Na sua forma mais direta, a solução do MMQ é feita resolvendo o sistema linear $n \times n$ definido pela equação normal:

$$A^T A \bar{x} = A^T b$$

onde A^T representa a matriz transposta de A e \bar{x} a solução aproximada do problema. O erro do método pode ser avaliado pelo vetor residual $r=b-A\bar{x}$. Como métrica de erro, podemos usar a norma-2 desse vetor:

$$e = ||r||_2 = \sqrt{\sum_{i=1}^m r_i^2}$$

1. Pede-se:

(a) Implemente uma função que resolva o sistema $A_{m \times n} x_n = b_m$ pelo método dos mínimos quadrados. A função também recebe como parâmetro o vetor \bar{x} , já alocado com dimensão n, que deve ser preenchido com a solução aproximada. A função deve retornar a norma-2 do vetor resíduo, que indica o quão ajustado está a solução.

```
double mmq (int m, int n, double** A, double* b, double* x);
```

(b) Usando a função do item anterior, implemente uma função que ajuste uma parábola, $y = a + bx + cx^2$, a um conjunto de n pontos (px_i, py_i) fornecido. A função deve determinar os coeficientes a, b, e c, preenchendo os endereços respectivos recebidos, e retornar o erro (expresso como norma-2 do resíduo) do ajuste.

(c) Similar ao item anterior, implemente uma função que ajuste uma cúbica, $y=a+bx+cx^2+dx^3$, a um conjunto de n pontos (px_i,py_i) fornecido.

2. Ideias para testar suas funções:

(a) Escreva um código que resolva os sistemas inconsistentes abaixo usando o MMQ. Para cada sistema, exiba na tela o vetor que representa a solução aproximada e seu respectivo erro associado (norma-2).

i.
$$\begin{bmatrix} 3 & -1 & 2 \\ 4 & 1 & 0 \\ -3 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 5 \\ -2 & 0 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 \\ 10 \\ -5 \\ 15 \\ 0 \end{bmatrix}$$
 ii.
$$\begin{bmatrix} 4 & 2 & 3 & 0 \\ -2 & 3 & -1 & 1 \\ 1 & 3 & -4 & 2 \\ 1 & 0 & 1 & -1 \\ 3 & 1 & 3 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 \\ 0 \\ 2 \\ 0 \\ 5 \end{bmatrix}$$

(b) Encontre a melhor parábola e a melhor cúbica que ajusta cada conjunto de pontos abaixo. Exiba na tela os coeficientes encontrados e os erros dos ajustes. Qual teve melhor ajuste, parábola ou cúbica, para cada conjunto de pontos?

i.
$$(0,0)$$
, $(1,3)$, $(2,3)$, $(5,6)$

ii.
$$(1,2)$$
, $(3,2)$, $(4,1)$, $(6,3)$

Agrupe os protótipos das funções pedidas em um módulo "mmq.h" e as implementações em um módulo "mmq.c". Escreva um outro módulo "main.c" para o código de teste da sua implementação.

Entrega: O código fonte deste trabalho (isto é, os arquivos "mmq.h", "mmq.c" e "main.c", e eventuais códigos de laboratórios passados usados na solução) devem ser enviados via página da disciplina no EAD. O prazo final para envio é **quarta-feira**, dia 27 de abril.