

Linguagem para Web I



Revisando a aula anterior

- ✓ Quais os dois tipos de linguagem de computador que vimos?
- Quais as vantagens e desvantagens que vimos de cada uma?
- √ E qual o tipo de linguagem que vamos trabalhar?
- ✓ Qual a aplicação que daremos ao XML e ao HTML (para que usaremos cada um?)?



Linguagem de marcação

XML - O que é esse padrão?

Extensible Markup Language

É o resultado do trabalho de um grupo de especialistas da W3C, em 1996, com o objetivo de propor uma simplificação do SGML que fosse voltada especificamente às necessidades da Web.



XML

- ✓ Não é um substituto do HTML
- ✓ Foca no armazenamento, transporte e recuperação de dados
- ✓ Você cria seu padrão de tags, ou seja, você tem liberdade para criar o nome das suas tags
 - Ex.: <parangaricutirimiruaru>...</parangaricutirimiruaru>



XML

- √ data-centric: o foco é no dado
- ✓ **self-describing:** os elementos (tags) descrevem os dados e a sua estrutura (de árvore) define o relacionamento entre esses dados



Exemplo de XML

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<favoritos>
  <site>
     <titulo>Google Maps</titulo>
     <url>http://maps.google.com</url>
  </site>
  <site>
     <titulo>Extensible Markup Language (XML) </titulo>
     <url>http://www.w3.org/XML/Schema</url>
  </site>
  <site>
     <titulo>HTML5</titulo>
     <url>http://dev.w3.org/html5/spec/spec.html</url>
  </site>
</favoritos>
```



Aplicações comuns do XML

- ✓ Usado como banco de dados http://labs.rodrigomuniz.com/upsoonXML/
- ✓ Usado como arquivo que armazena opções do usuário
- ✓ Como "meio de transporte" de dados de um servidor. Ex.: API do Google Maps
- ✓ Usado como padrão para trocar dados entre sistemas que usam tecnologias diferentes/incompatíveis
- ✓ É usado como base para criação de padrões de outras linguagens de marcação: xHTML, WSDL, WAP, WML, SVG, SMIL, RSS...



Árvore - Estrutura e sintaxe

- ✓ Elementos filhos precisam estar aninhados corretamente dentro de **um elemento raiz** (*root element*) no arquivo
- √ Não há limite para o número de elementos filhos
- ✓ Todos os elementos precisam ter uma tag de abertura e uma de fechamento



Árvore - Estrutura básica de um arquivo XML

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<raiz>
</raiz>
```



Caracteres reservados de dados

No conteúdo (dados) não podemos usar esses caracteres diretamente:

Caractere	Referência
>	>
<	<
&	&
II .	"
	'

Usaremos a referência



Caracteres reservados de dados

Exemplo desse problema



Caracteres reservados de dados

Exemplo desse problema corrigido



Comentários

Não são interpretados pelo navegador mas ajudam para documentar seu código



XML - Regrinhas para lembrar

✓ Diferente do HTML, espaços em branco na área de dados no seu código serão preservados quando o navegador intepretar seu XML

Ex.: < livro > Não me faça pensar < / livro >

√ Case-sensitive
'''< Livro>'

▼ TODOS os elementos precisam estar fechados, até os vazios Ex: <elementoSemDado />



Exercício em sala

Pense em **3 conjuntos** de coisas (objetos, pessoas...) e crie um modelo de XML para cada conjunto

- Em dupla
- No papel (um arquivo para cada conjunto)
- No mínimo 5 itens de cada coisa (ex: 5 sites favoritos com 5 características)
- Não esqueça os nomes dos membros do grupo, período e turno



Referências

Extensible Markup Language (XML). Disponível em http://www.w3.org/XML/Schema em 2012.

XML Basics. Disponível em http://www.xmlnews.org/docs/xml-basics.html em 2012.

Professor **Rodrigo Muniz**professor@rodrigomuniz.com