Linguagem para Web I Apresentação da disciplina





Éfácil fazer...

A **robolivre.org** é uma plataforma de desenvolvimento colaborativo e está disponível desde 2005 para ajudar a mostrar, que a robótica pode e deve ser desenvolvida por qualquer pessoa que tenha interesse.







•••••

entrar

lembrar-me

Esqueceu sua senha?

Novo na Robô Livre? Inscreva-se hoje!

Nome e Sobrenome

Nome de usuário

E-mail

Cadastrar



Pesquisa acadêmica

Mercado











Expectativas

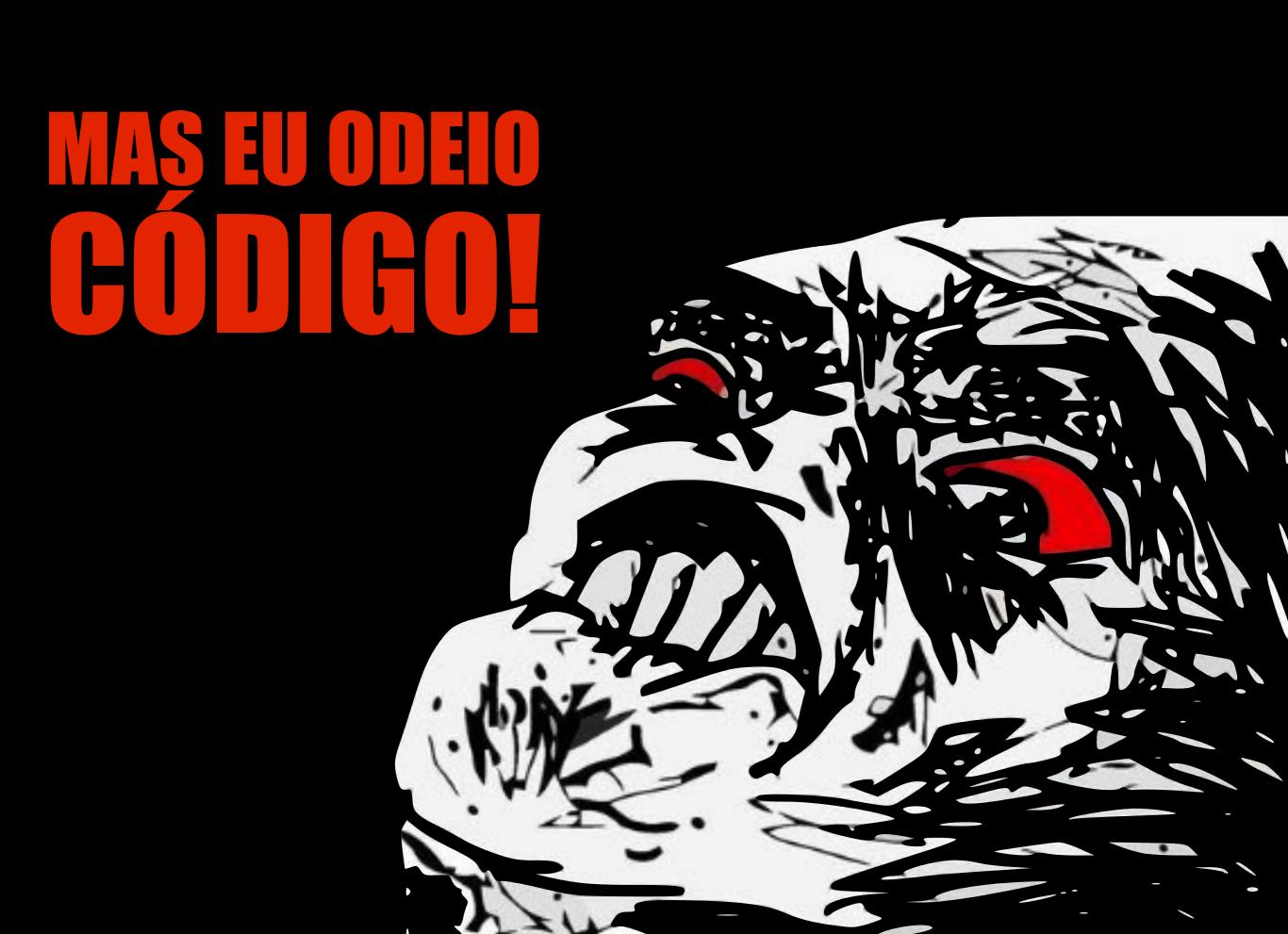
O que realmente vamos aprender?

Objetivos gerais

Permitir o aprendizado de alguns conceitos e técnicas fundamentais sobre linguagens de marcação e programação necessárias para a produção de sistemas na world wide web.

Ao final do semestre você vai:

- ✓ Compreender os tipos de linguagem da Web, suas diferenças e aplicações
- ✓ Dominar a linguagem de marcação XML
- ✓ Dominar a linguagem de marcação HTML5
- ✓ Produzir scripts de nível básico usando a linguagem JavaScript

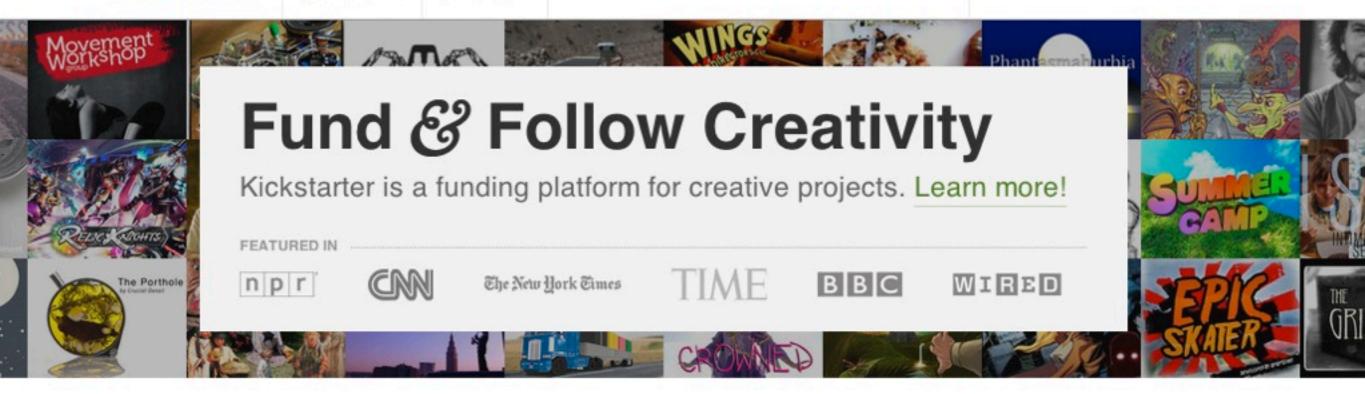


NOSSO objetivo

Aprender a **MUDAR O MUNDO** usando tecnologias Web



Sim. Mudar o mundo.



Staff Picks: Games



See all 248 Games projects



The Great Heartland Hauling Co: A card game for 2-4 truckers

by Dice Hate Me Games in Durham, NC

Load up, put the hammer down and get ready to haul some cubes across the Heartland for hardearned cash!

117% funded

\$11,706 pledged

24

days to go

Art

Comics

Dance

Design

Fashion

Film & Video

Food

Games

Music

Photography

Publishing

Technology

Theater



Share and sell unpublished lyrics directly to your followers.

FAQ

Selling stuff has always been a pain. No longer! Get back to creating. See a demo.

Hosting, payment, and delivery handled for you.

Focus on creating awesome content, and forget about everything else.

Do what you already do.

Use the channels you already have with your fans and followers. You are the distribution. No store needed.

Sign up for Gumroad Connect with f or B - or fill in the simple form below and start selling in minutes

Email Address

Password

Start selling!

People use Gumroad to sell all sorts of great things.









Square Card Reader

Accept credit cards anywhere.



Square Register

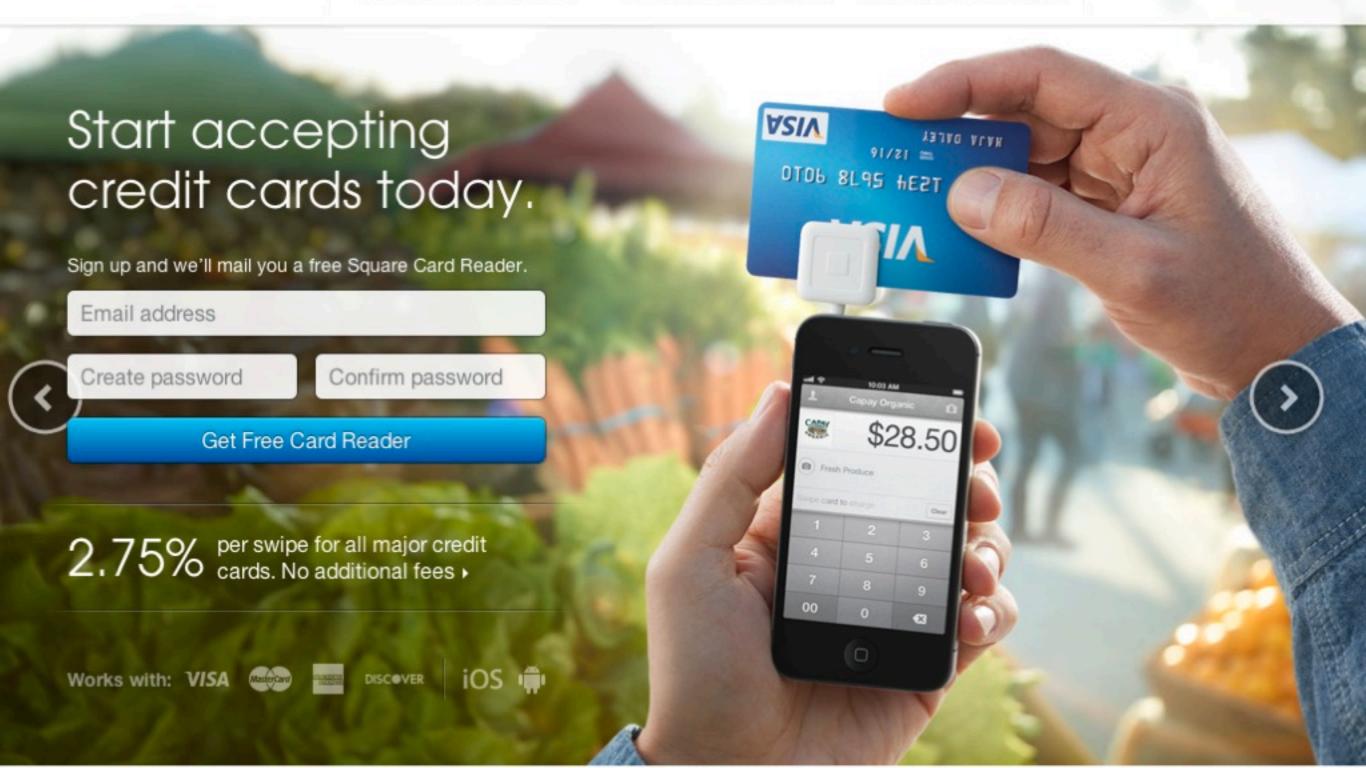
Turn your iPad into a register.



Pay with Square

Sign In

Never swipe your card again.





Today Starbucks signed up for Square.

Metodologia de ensino

- Aulas expositivas
- Aulas práticas
 - Exercícios
 - Mais exercícios
 - e mais exercícios...

Pontos extras para a avaliação

Metodologia de avaliação

- ✓ Participação ativa em sala de aula
- ✓ Primeira parte:
 - Prova de 0 a 10 + Pontos dos exercícios e participação
- √ Segunda parte:
 - Interdisciplinar 0 a 10
- √ Terceira parte:
 - Prova de 0 a 10 + Pontos dos exercícios e participação

Outros pontos

- ✓ Horário de aula
- √ Celular
 - Sempre no modo Silencioso. Atender só casos de urgências e apenas fora da sala de aula.
- √ Conversas paralelas / Atenção na aula
 - Qualquer um pode interromper a aula para tirar dúvida. Evitar conversas com o colega em horários de aula expositiva. Isso não atrapalha só o professor mas também os colegas.
- ✓ Participação em sala

Outros pontos

√ Importância da leitura

✓ Prazos

- Os pontos só são válidos para exercícios entregues no prazo e formato informado.
- As entregas de exercícios são de total responsabilidade do aluno. Portanto, faça backup para evitar que o cachorro coma seu pendrive com o material.

:-)

Perguntas?

Video



http://www.ted.com/talks/pranav_mistry_the_thrilling_potential_of_sixthsense_technology.html

Bibliografia Básica

Cascading Style Sheets Level 2 Revision 1 (CSS 2.1) Specification. Disponível em http://www.w3.org/TR/CSS2/ em 2012.

Extensible Markup Language (XML). Disponível em http://www.w3.org/XML/Schema em 2012.

GOLDBERG, Howard Kevin. Guia Prático Visual XML. Editora: Altabooks, 2009.

HTML5. Disponível em http://dev.w3.org/html5/spec/spec.html em 2012.

POWERS, Sherlley. Aprendendo JavaScript. Editora: Novatec, 2010.

SARACEVIC, T. Ciência da Informação - Origem, Evolução e Relações. Relações Perspec. Ci. Inf., Belo Horizonte, v. 1, n. 1, 1996

SILVA, Mauricio Samy. HTML5 - A Linguagem de Marcação que Revolucionou a Web. Editora: Novatec, 2010.

ZELDMAN, Jeffrey. Projetando Web site Compatíveits. Editora: Campus - RJ, 2003.

:-) Obrigado!

professor@rodrigomuniz.com

Parar ter acesso ao meu currículo completo, acesse o link: http://goo.gl/zHbvl