

# Rodrigo Muniz

PRODUCT & INTERACTION DESIGNER

[muniz.nu](http://muniz.nu)  
[eu@rodrigomuniz.com](mailto:eu@rodrigomuniz.com)  
21 9.7186.3473

## EXPERIÊNCIA

### Lead Designer / VTEX

2015 – AGOSTO 2017, RIO DE JANEIRO

Liderar a equipe de Design me deu a oportunidade de orientar a reconfiguração e solidificação do processo de design da empresa e de auxiliar na visão de design dos produtos. Ajudei a estabelecer os Princípios de Design da nova versão da plataforma e seu ecossistema. Conduzi a reestruturação de sua Arquitetura da Informação e o *redesign* da navegação dos módulos, além do início da criação de um novo *Design System*. Apliquei *Design Sprints* para prototipagem rápida web e *mobile*, além de lançar sites de marketing de equipes e produtos.

Ainda pude sair da zona de conforto sendo *Product Owner* do *rebranding*, na fase de aceleração e expansão global da multinacional. Também dei mentoria e ajudei a reestruturar o processo de recrutamento do time de design.

### Senior Product Designer / VTEX

FEVEREIRO 2013 – 2015, RIO DE JANEIRO

Conduzi testes de usabilidade, pesquisas quantitativas, entrevistas contextuais, avaliação heurística no *Smart Checkout*—versão da plataforma com checkout seguro sem senha, responsável por um aumento médio de 0.3% para 3% na taxa de conversão de lojas nos horários de pico de venda. Também projetei e lancei a experiência de uso dos módulos de gerenciamento de vendas e pagamentos. Além disso, lancei um *redesign* do *Help Center* com melhorias na arquitetura do conteúdo existente—com análise de dados, dos tickets de atendimento, entrevistas e testes com usuários.

### Interaction Designer / Robô Livre (CNPQ/Capes)

FEVEREIRO 2012 – FEVEREIRO 2013, RECIFE

### Professor Especialista / IBGM (Graduação em Web Design)

JULHO – DEZEMBRO 2012, RECIFE

### Designer Sócio-fundador / Wenetus Interactive

JULHO 2007 – MAIO 2012, RECIFE

### Freelancer / [muniz.nu](http://muniz.nu)

JULHO 2002 – HOJE

## EDUCAÇÃO

### Especialização em Design da Informação / UFPE

PÓS-GRADUAÇÃO 2011, RECIFE

### Tecnólogo em Sistemas para Internet / Faculdade Marista

GRADUAÇÃO 2009, RECIFE

## HABILIDADES

#### Design: Lean UX • Benchmark • Internal

Press-Release • Storyboard • User flow

• Wireframe • Protótipo em papel

• Protótipo rápido com Keynote e

Invision • Protótipo em alta fidelidade

HTML/CSS/JS • Design Critique • Style

Guide

• Webdesign Responsivo • Acessibilidade

#### Pesquisa: Análise quantitativa

• Entrevista contextual • Avaliação

Heurística • Mapeamento de Jornada

• Etnografia • Testes de usabilidade

• Análise de tarefa (remota e presencial)

#### Ferramentas: Sketch • Figma • Invision

• RealtimeBoard • Photoshop • Illustrator

• HTML/CSS/JS • Atomic CSS • Git • React

• Jekyll • Typeform • Wordpress

**Idiomas:** Inglês fluente • Espanhol intermediário

## INTERESSES

Produção cultural • Filosofia • Produção musical

• Afrofuturismo • Culinária • Tipografia • Psicologia

• Gestalt • Hip Hop • Canto • Ciclismo • Yoga

• Viagens • Empresas Sociais • Astronomia

• Física Quântica