Rodrigo Muniz

PRODUCT & INTERACTION DESIGNER

muniz.nu eu@rodrigomuniz.com 21 9.7186.3473

EXPERIÊNCIA

Lead Designer / VTEX

2015 - AGOSTO 2017, RIO DE JANEIRO

Liderar a equipe de Design me deu a oportunidade de orientar a reconfiguração e solidificação do processo de design da empresa e de auxiliar na visão geral de produtos. Ajudei a estabelecer os Princípios de Design da nova versão da plataforma e seu ecossistema. Conduzi a reestruturação de sua Arquitetura da Informação e redesign da navegação dos módulos, além do início da criação de um novo Design System. Apliquei Design Sprints para prototipagem rápida web e mobile, além de lançar sites de marketing de equipes e produtos.

Ainda pude sair da zona de conforto sendo *Product Owner* do *rebranding*, na fase de aceleração e expansão global da multinacional. Também dei mentoria e ajudei a reestruturar o processo de recrutamento do time de design.

Senior Product Designer / VTEX

FEVEREIRO 2013 - 2015, RIO DE JANEIRO

Conduzi testes de usabilidade, pesquisas quantitativas, entrevistas contextuais, avaliação heurística no *Smart Checkout*—versão da plataforma com checkout seguro sem senha, responsável por um aumento médio de 0.3% para 3% na taxa de conversão de lojas nos horários de pico de venda. Também projetei e lancei a experiência de uso dos módulos de gerenciamento das vendas e pagamentos. Além disso, lancei um *redesign* do *Help Center* com melhorias na arquitetura do conteúdo existente—com análise de dados, dos tickets de atendimento, entrevistas e testes com usuários.

Interaction Designer / Robô Livre (CNPQ/Capes)

FEVEREIRO 2012 - FEVEREIRO 2013, RECIFE

Professor Especialista / IBGM (Graduação em Web Design) JULHO - DEZEMBRO 2012, RECIFE

Designer Sócio-fundador / Wenetus Interactive

JULHO 2007 - MAIO 2012, RECIFE

Freelancer / muniz.nu

JULHO 2002 - HOJE

EDUCAÇÃO

Especialização em Design da Informação / UFPE

Pós-graduação 2011, Recife

Tecnólogo em Sistemas para Internet / Faculdade Marista

GRADUAÇÃO 2009, RECIFE

HABILIDADES

Design: Benchmark • Internal Press-Release • Storyboard • User flow • Wireframe • Protótipo em papel • Protótipo rápida com Keynote e Invision • Protótipo em alta fidelidade HTML/CSS/JS • Design Critique • Style Guide • Webdesign Responsivo • Acessibilidade

Pesquisa: Lean UX • Análise de dados • Entrevista contextual • Avaliação Heurística • Mapeamento de Jornada • Etnografia • Testes de usabilidade • Análise de tarefa

Ferramentas: Sketch • Figma • Invision • RealtimeBoard • Photoshop • Illustrator • HTML/CSS/JS • Atomic CSS • Git • React • Jekyll • Typeform • Wordpress

Idiomas: Inglês fluente • Espanhol intermediário

INTERESSES

Produção cultural • Filosofia • Produção musical • Culinária • Tipografia • Canto • Hip Hop/Rap • Yoga • Ciclismo • Viagens