

Rodrigo Muniz

PRODUCT & INTERACTION DESIGNER

eu@rodrigomuniz.com

21 9.7186.3473

muniz.nu

linkedin.com/in/rodrigomuniz

Senior Product Designer / Vindi

ATUALMENTE DESDE JUNHO 2019, SÃO PAULO

Hoje ajudo uma equipe de mais 2 designers a alcançar *Product Discovery* contínuo baseado em dados *quali* e quantitativos, a melhorar o processo de Design, amadurecer a cultura de Design na empresa; a desenvolver nosso Design System e a recrutar mais designers—enquanto atuo num *squad* multidisciplinar entregando soluções focadas em clientes Enterprise.

Lead Designer / VTEX

2015 – AGOSTO 2017, RIO DE JANEIRO

Liderar a equipe de Design me deu a oportunidade de orientar a reconfiguração e solidificação do processo de design da empresa e de auxiliar na visão de design dos produtos. Ajudei a estabelecer os Princípios de Design da nova versão da plataforma e seu ecossistema. Conduzi a reestruturação de sua Arquitetura da Informação e o *redesign* da navegação dos módulos, além do início da criação de um novo *Design System*. Apliquei *sprints* para prototipagem rápida web e *mobile*, além de lançar sites de marketing de equipes e produtos.

Ainda pude sair da zona de conforto sendo *Product Owner* do *rebranding*, na fase de aceleração e expansão global da multinacional. Também dei mentoria e ajudei a reestruturar o processo de recrutamento do time de design.

Senior Product Designer / VTEX

FEVEREIRO 2013 – 2015, RIO DE JANEIRO

Conduzi testes de usabilidade, pesquisas quantitativas, entrevistas contextuais e avaliação heurística no Smart Checkout—versão da plataforma com checkout seguro sem senha, responsável por um aumento médio de 0.3% para 3% na taxa de conversão nos horários de pico de venda. Também projetei e lancei a experiência de uso dos módulos de gerenciamento de vendas e pagamentos. Além disso, lancei um redesign do Help Center com melhorias na arquitetura do conteúdo existente—com base em análise de dados, dos tickets de atendimento, entrevistas e testes remotos com usuários.

Interaction Designer / Robô Livre (CNPQ/Capes)

FEVEREIRO 2012 – FEVEREIRO 2013, RECIFE

Professor Especialista / IBGM (Graduação em Web Design)

JULHO – DEZEMBRO 2012, RECIFE

Designer Sócio-fundador / Wenetus Interactive

JULHO 2007 – MAIO 2012, RECIFE

EDUCAÇÃO

Especialização em Design da Informação / UFPE

PÓS-GRADUAÇÃO 2011, RECIFE

Tecnólogo em Sistemas para Internet / Faculdade Marista

GRADUAÇÃO 2009, RECIFE

HABILIDADES

Design: Lean UX • *Benchmark* • *Internal Press-Release* • *Storyboard* • *User flow* • *Wireframe* • *Design Critique* • *Style Guide* • Webdesign Responsivo • Acessibilidade

Prototipagem:

Protótipo em papel
• Protótipo com Figma, Invision e Keynote
• Protótipo em alta fidelidade HTML/CSS/JS

Pesquisa: Product Discovery • Análise quantitativa • Entrevista contextual • Avaliação Heurística • Mapeamento de Jornada • Etnografia • Testes de usabilidade • Análise de tarefa (remota e presencial)

Ferramentas: Sketch • Invision • Webflow • Figma • RealtimeBoard • Photoshop • Illustrator • HTML/CSS/JS • Git • React • Jekyll • Typeform • Wordpress

Idiomas: Inglês fluente • Espanhol intermediário

INTERESSES

Produção cultural • Filosofia • Produção musical • Afrofuturismo • Culinária • Tipografia • Psicologia • Gestalt • Hip Hop • Canto • Ciclismo • Yoga • Viagens • Empresas Sociais • Astronomia • Física Quântica