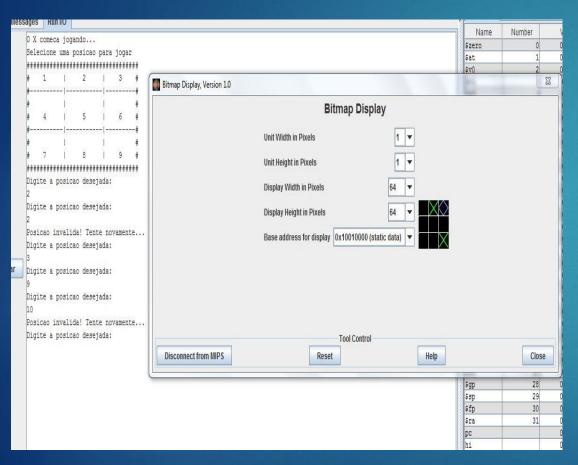
Jogo da velha

COMPONENTES: RODRIGO CASTRO RÚBEN BARBOSA THALES AGUIAR

O que é...



- O jogo possui um tabuleiro de 3x3 células;
- Cada célula pode conter uma figura, no caso da imagem ao lado um X ou um losango;
- Cada jogador adiciona uma figura em uma célula não ocupada. Uma figura por vez;
- O objetivo é alinhar 3 figuras do mesmo tipo de forma horizontal, vertical ou diagonal;
- O primeiro a conseguir o item listado acima é o vencedor;
- Se a tabela for preenchida e não houver nenhuma figura como listada no objetivo é dito que "deu velha" e o jogo termina em empate;

Fluxograma

Criar display

Tabuleiro

Figuras

Linha

Placar

Jogador

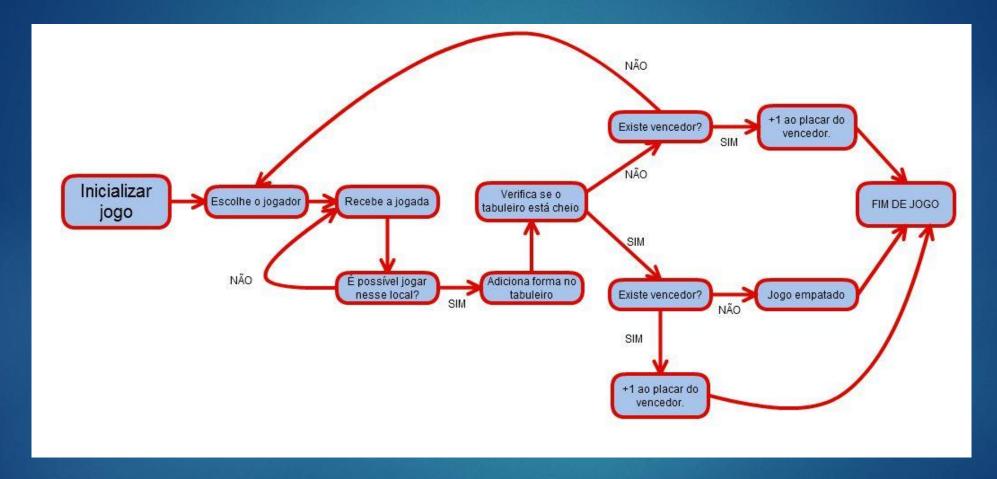
Criar funções

Receber jogada

Verificar se é possível jogar

Verificar se há vencedor

Diagrama de estados



*O estado Escolhe Jogador ficará alternando entre X e O, sendo o X o primeiro a jogar