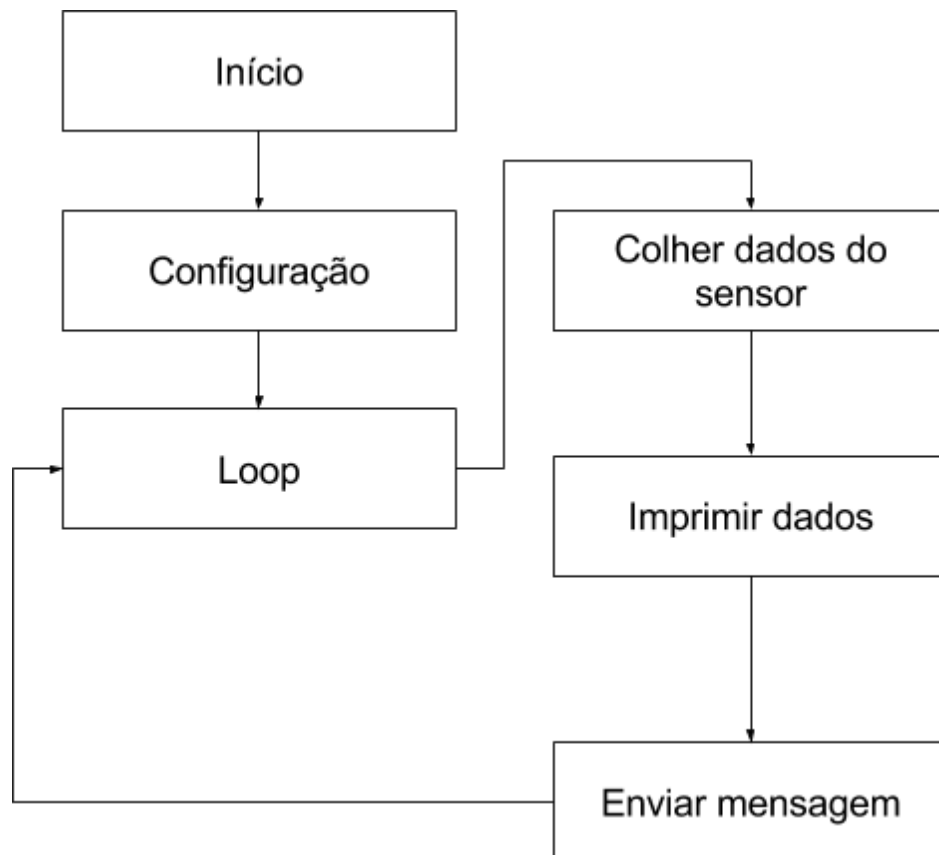


Sumário

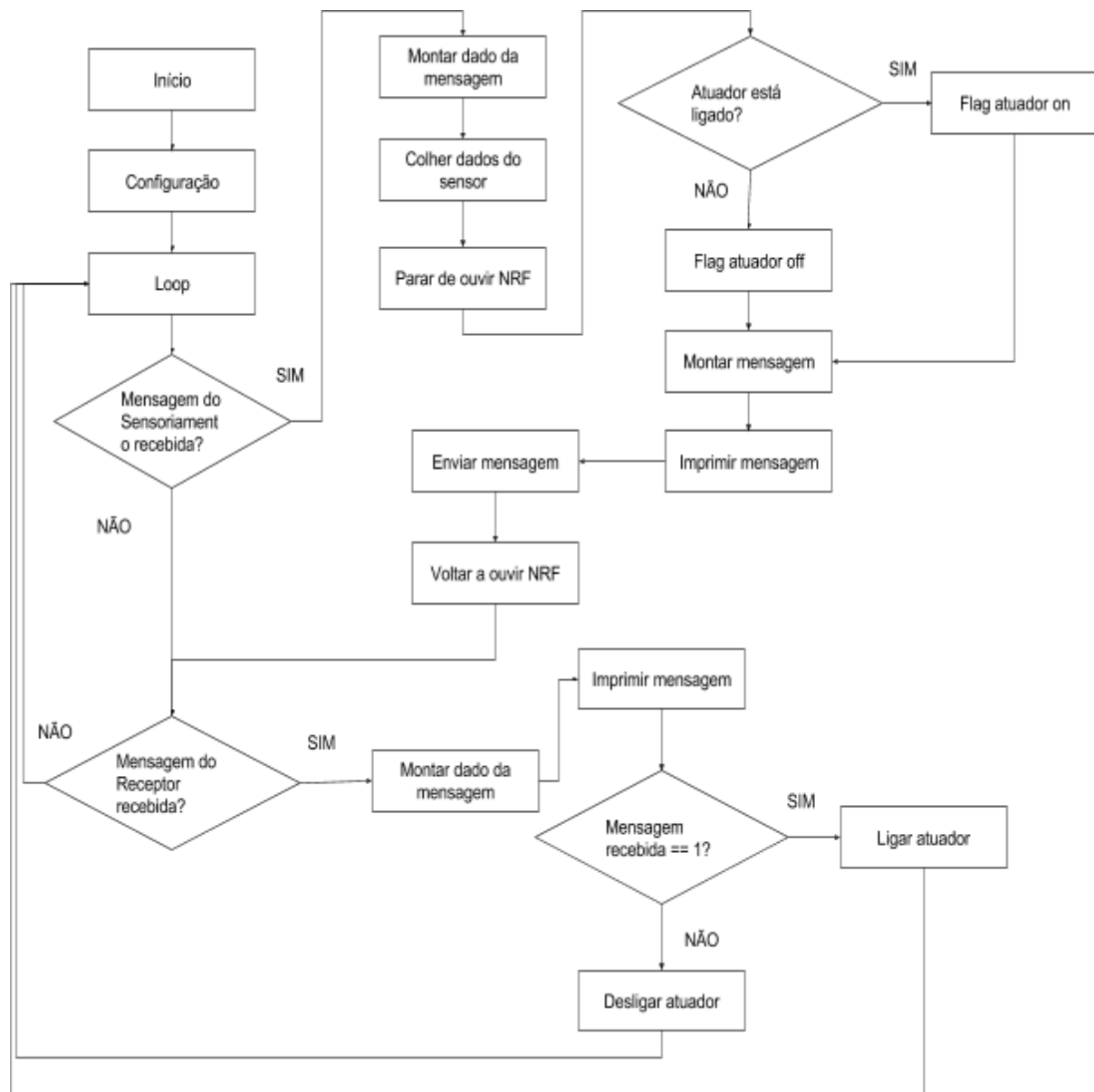
1. Fluxogramas	2
1.1 Sensoriamento In Loco	2
1.2 Integrador de Sensores	3
1.3 Receptor de Dados	4
2. Interface	5
2.1 Recebimento de dados	5
2.2 Armazenamento de dados	5
2.3 Visualização de informações	5
2.4 Envio de dados	5

1. Fluxogramas

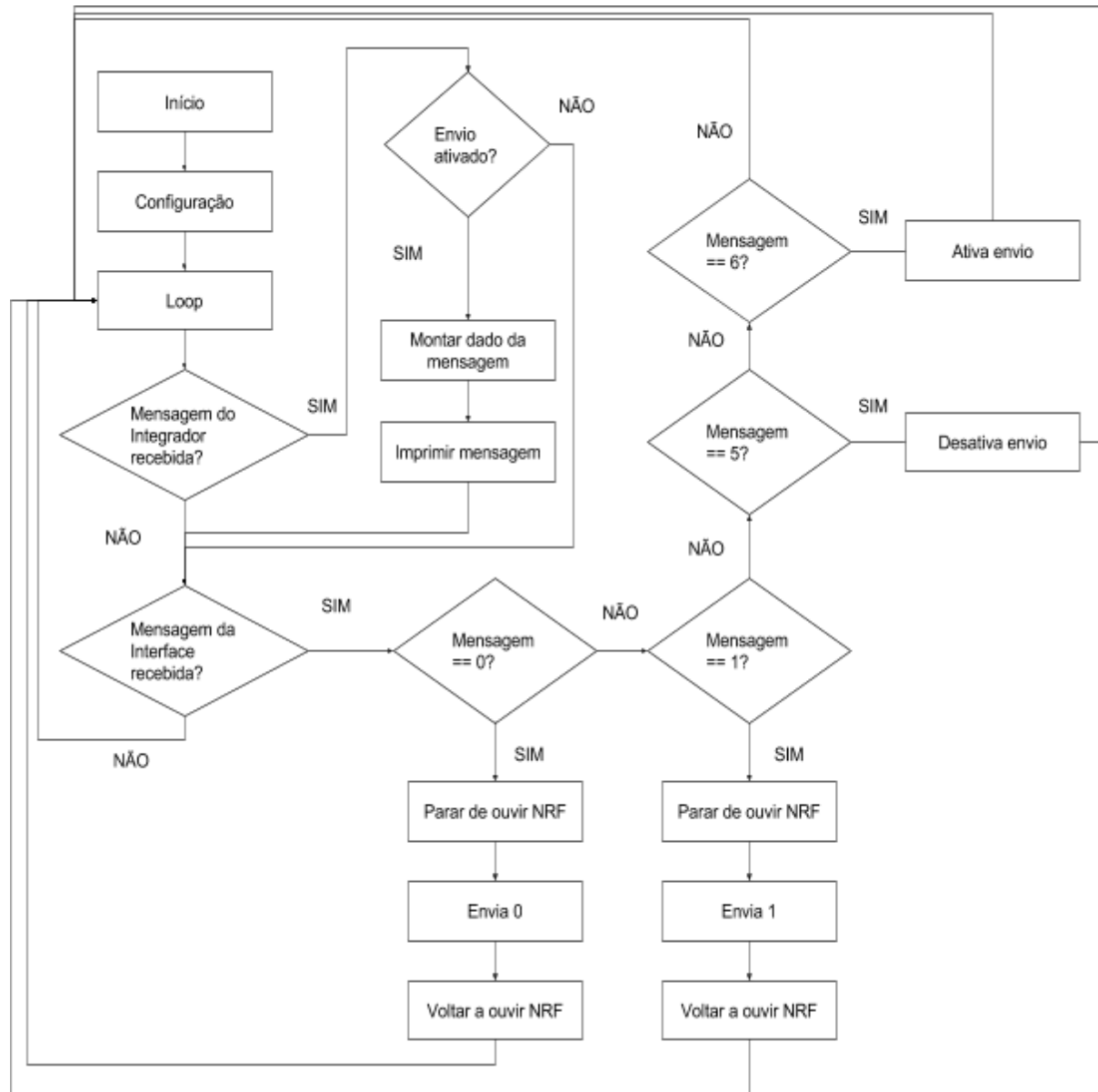
1.1 Sensoriamento In Loco



1.2 Integrador de Sensores



1.3 Receptor de Dados



2. Interface

2.1 Recebimento de dados

A interface recebe os dados do Receptor através de uma porta serial. Ou seja, sempre que o Receptor imprimir uma mensagem, esta estará sendo lida pela interface. O dado recebido é uma string de acordo com a seguinte codificação:

- “dado1:dado2:0:dado3”

Onde “dado1” é o valor do sensor de iluminação, “dado2” é o valor de temperatura e “dado3” é o valor de barulho.

2.2 Armazenamento de dados

Os dados estão sendo armazenados pela interface em um banco de dados MySQL.

2.3 Visualização de informações

A interface possui 3 modos de visualização das informações recebidas. Tempo real, por dia e por semana.

2.4 Envio de dados

A interface envia um inteiro para o Receptor para ativar um atuador qualquer no sistema de monitoramento. Esse inteiro serve tanto para realizar a sincronização de estados entre a Interface e o Receptor, quanto para ativar ou desativar o atuador. Seguindo os seguintes valores padrões:

- Ao enviar o inteiro ‘5’, o Receptor entrará em modo de comando e esperará uma nova mensagem da Interface;
- Ao enviar o inteiro ‘0’, o Receptor desativará a flag do atuador no sistema;
- Ao enviar o inteiro ‘1’, o Receptor ativará a flag do atuador no sistema;
- Ao enviar o inteiro ‘6’, o Receptor sairá do modo de comando e voltará a processar as mensagens do Integrador.

3. Código Fonte

O código fonte de todo os subsistemas e interface se encontram no github
<https://github.com/rodrigondec/monitoramento>.