

# Sumário

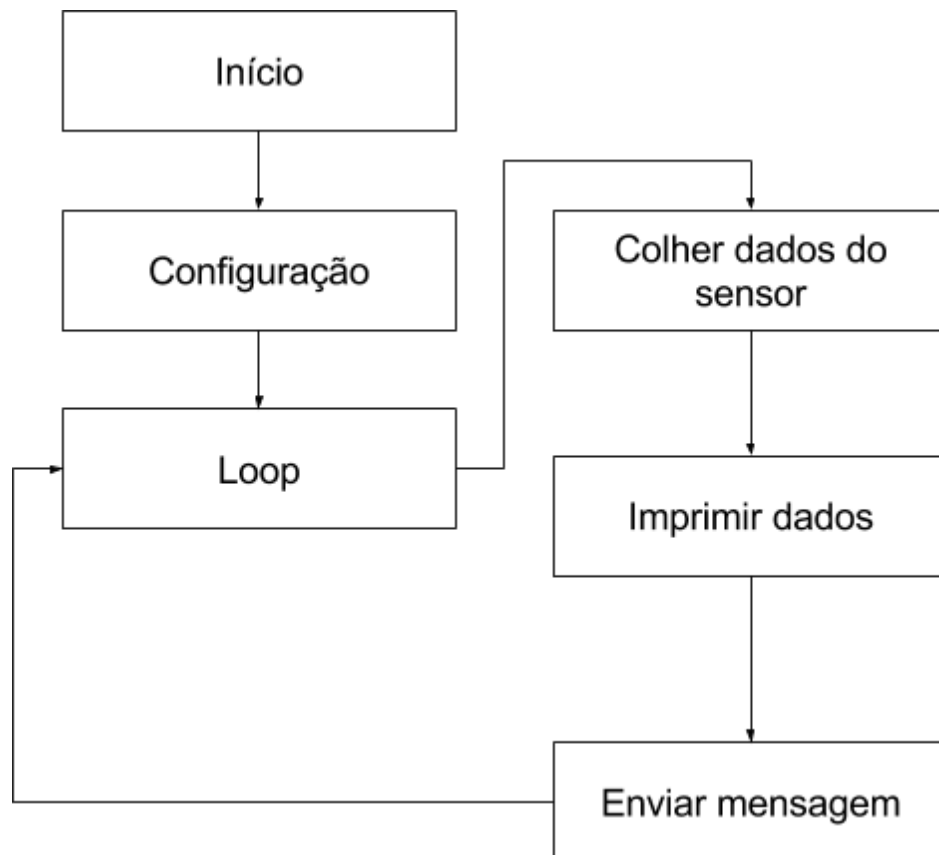
---

<b>1. Fluxogramas</b>	<b>2</b>
1.1 Sensoriamento In Loco	2
1.2 Integrador de Sensores	3
1.3 Receptor de Dados	4
<b>2. Interface</b>	<b>5</b>
2.1 Recebimento de dados	5
2.2 Armazenamento de dados	5
2.3 Visualização de informações	5
2.4 Envio de dados	5

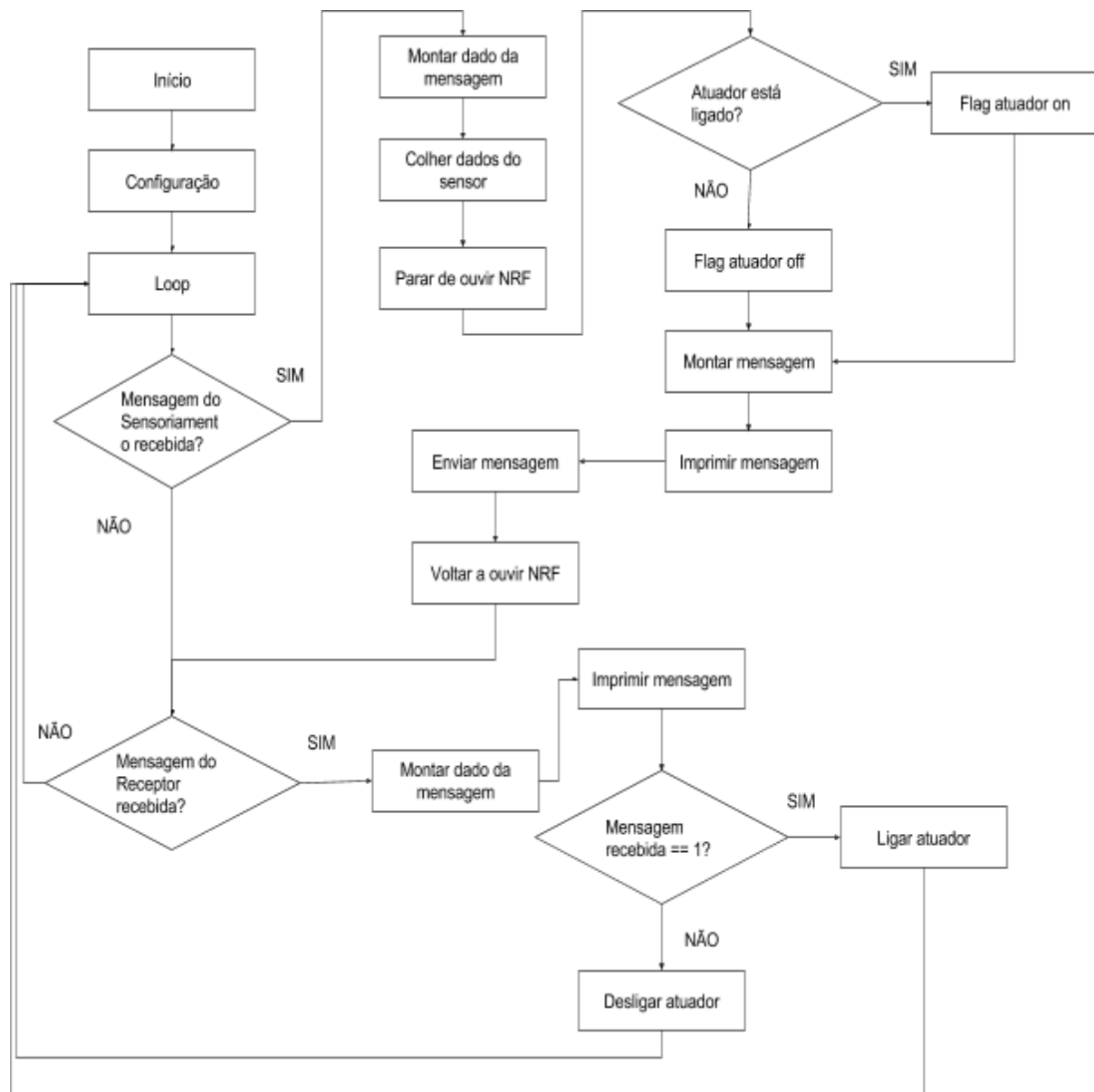
# 1. Fluxogramas

---

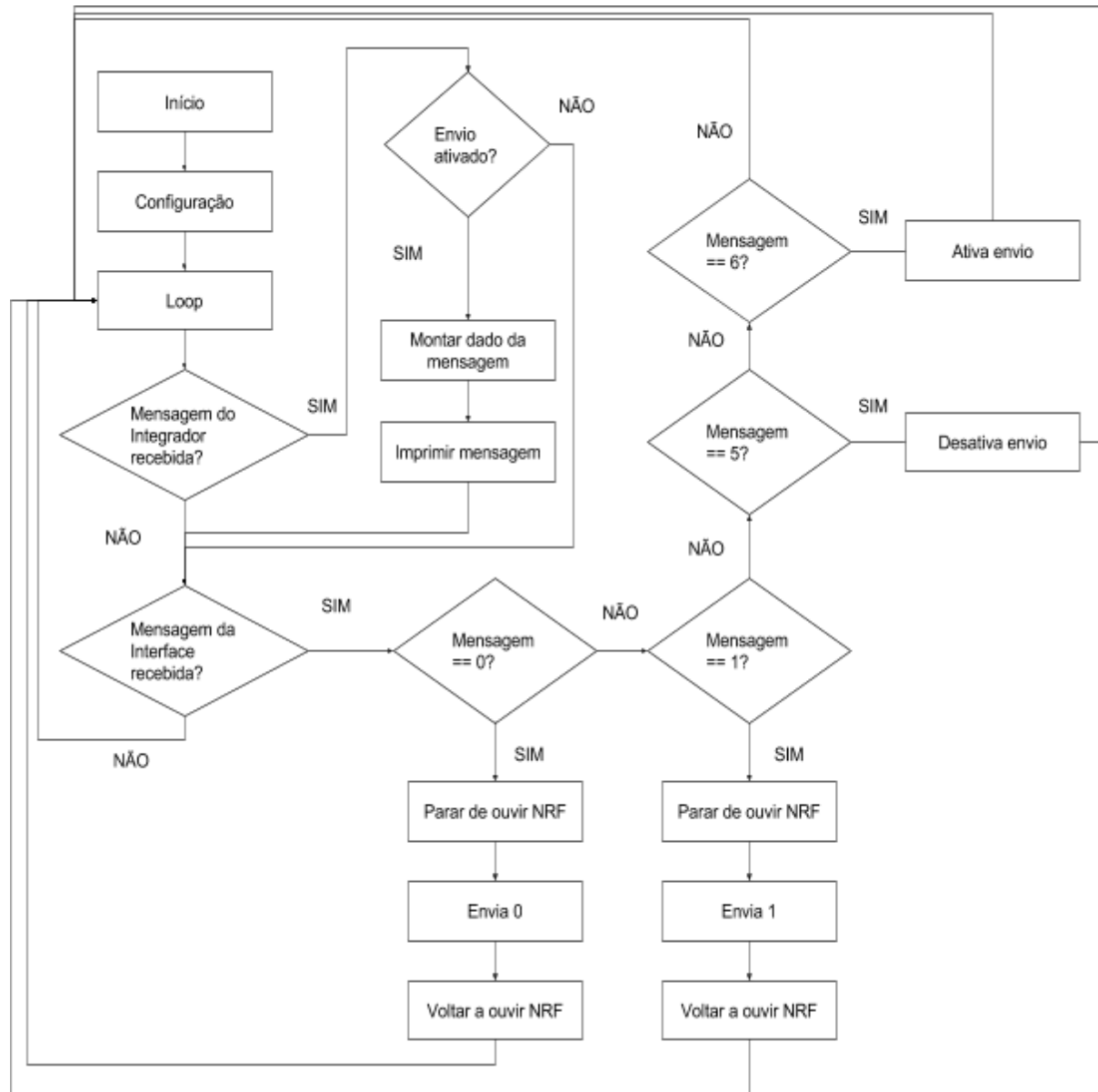
## 1.1 Sensoriamento In Loco



## 1.2 Integrador de Sensores



## 1.3 Receptor de Dados



## 2. Interface

---

### 2.1 Recebimento de dados

A interface recebe os dados do Receptor através de uma porta serial. O dado recebido é uma string de acordo com a seguinte codificação: "dado1:dado2:0:dado3". Onde "dado1" é o valor do sensor de iluminação, "dado2" é o valor de temperatura e "dado3" é o valor de barulho.

### 2.2 Armazenamento de dados

Os dados estão sendo armazenados pela interface em um banco de dados MySQL.

### 2.3 Visualização de informações

A interface possui 3 modos de visualização das informações recebidas. Tempo real, por dia e por semana.

### 2.4 Envio de dados

A interface envia um inteiro para o Receptor para ativar um atuador qualquer no sistema de monitoramento. Esse inteiro serve tanto para realizar a sincronização de estados entre a Interface e o Receptor, quanto para ativar ou desativar o atuador. Seguindo os seguintes valores padrões:

- Ao enviar o inteiro '5', o Receptor entrará em modo de comando e esperará uma nova mensagem da Interface;
- Ao enviar o inteiro '0', o Receptor desativará a flag do atuador no sistema;
- Ao enviar o inteiro '1', o Receptor ativará a flag do atuador no sistema;
- Ao enviar o inteiro '6', o Receptor sairá do modo de comando e voltará a processar as mensagens do Integrador.