

# REGRAS DO CAMPEONATO DO NORDESTE DE LEAGUE OF LEGENDS 2015 CNE

## 1. CAMPEONATO

- 1.1. O Campeonato do Nordeste de League of Legends é um campeonato completamente online e ocorrerá da seguinte forma:
  - 64 equipes<sup>1</sup>;
  - Primeira rodada será melhor de 1 (uma) partida;
  - Segunda rodada será melhor de 1 (uma) partida;
  - Terceira rodada será melhor de 1 (uma) partida;
  - Quartas de final será melhor de 1 (uma) partida;
  - Semifinal será melhor de 3 (três) partidas;
  - Final será melhor de 5 (cinco) partidas.
- 1.2. As equipes devem ter comprovadamente um mínimo de 3 (três) jogadores nascidos na região Nordeste do Brasil.
- 1.3. As 4 equipes classificadas para as semifinais deverão enviar e-mail comprovando a naturalidade para [organizationxesports@gmail.com](mailto:organizationxesports@gmail.com).
  - 1.3.1. Caso seja constatado que existe um número inferior a 3 (três) jogadores naturais do nordeste a equipe que perdeu para esta na fase “Quarta de final” se classificará em seu lugar.
  - 1.3.2. Caso se repita com a equipe subsequente, o critério de classificação da próxima equipe será a que perder a partida mais longa, e se repetirá até que uma equipe que esteja em acordo com as regras se classifique.

## 2. INSCRIÇÕES

- 2.1. As inscrições ocorrerão no site [www.xvideos.com](http://www.xvideos.com), no período de xx/xx/xxxx a yy/yy/xxxx e deverão ser realizadas pelo capitão das equipes.
- 2.2. As equipes deverão ter pelo menos 3 (três) jogadores comprovadamente naturais da região Nordeste do Brasil.
- 2.3. Os jogadores podem residir em qualquer lugar do mundo.
- 2.4. O valor das inscrições é de R\$ 125,00 (cento e vinte e cinco reais) por equipe.
- 2.5. As equipes poderão ter 1 (um) jogador reserva.
- 2.6. O pagamento das inscrições será feito da seguinte forma:
  - 2.6.1. Após preenchimento e envio do formulário de inscrição de sua equipe no site supracitado, as equipes receberão um email automático da OXE informando os dados bancários que o dinheiro deve ser TRANSFERIDO.

**NOTA:** Comprovantes de Agendamento NÃO serão considerados como Comprovantes de Pagamento. Caso ocorra e a equipe não atender o item 2.5.2 a mesma será relocada para o final da fila de inscrição podendo ficar de fora das 64 vagas estipuladas.
  - 2.6.2. O prazo para o pagamento será de 2 (dois) dias ÚTEIS após a inscrição.

2.6.3. Serão reservadas 64 (sessenta e quatro) vagas para a realização do CNE, porém não existirá limites de inscrição.

2.6.3.1. Para as equipes que realizarem as inscrições a partir da 65ª (sexagésima quinta) posição será enviado um email com instruções de aguardo. Pois caso alguma das equipes inscritas dentro das 64 (sessenta e quatro) vagas não atenderem ao item 2.5.2, a 65ª (sexagésima quinta) equipe receberá o email (o mesmo do item 2.5.1) com os dados para TRANSFERÊNCIA do valor e terá igual prazo para o feito.

2.6.4. Caso o número de equipes inscritas chegue à 128 (cento e vinte e oito), dobraremos a quantidade de equipes e encrementaremos a premiação final.

2.6.4.1. O pagamento dessas 64 (sessenta e quatro) equipes subsequentes se dará da mesma forma que das primeiras inscritas.

**NOTA:** Caso seja completado 128 (cento e vinte e oito) inscrições, mas apenas parte das equipes efetuem o pagamento do valor cobrado, ressarciremos todas as demais equipes que pagaram o valor da taxa de inscrição com a maior brevidade possível, pois nesse caso o campeonato ocorrerá com as 64 (sessenta e quatro) equipes inicialmente previstas.

### 3. DATAS E HORÁRIOS

3.1. O CNE acontecerá no período de 10/07/2015 a 12/07/2015 e os jogos serão dispostos da seguinte forma:

3.1.1. Dia 10/07/2015 às XX:XXhs: 3<sup>2</sup> (três) jogos das 3 (primeiras rodadas)

3.1.1.1. Será transmitido apenas 1 (um) jogo por rodada, escolhido através de votação ao vivo.

3.1.2. Dia 11/07/2015 às XX:XXhs: 4 (quatro) jogos das quartas de final e as duas séries MD3 das semifinais.

3.1.2.1. Será transmitida 1 (uma) partida das quartas de final, escolhida por votação ao vivo, e as duas séries MD3 completas das semifinais.

3.1.3. Dia 12/07/2015 às XX:XXhs: Série MD5 da final.

3.1.3.1. A série será transmitida por completo.

**NOTA:** Todos os jogos serão transmitidos nos sites: [www.twitch.tv/oxetv](http://www.twitch.tv/oxetv) e [www.youtube.com/oxetentação](http://www.youtube.com/oxetentação).

3.2. As equipes devem fazer o check-in 1 (uma) hora antes do início da primeira rodada do dia.

3.3. As partidas devem começar pontualmente no horário previsto nos itens 3.1.1, 3.1.2 e 3.1.3 de acordo com o horário oficial de Brasília e será dada uma tolerância de 10 (dez) minutos para o início das partidas. Caso uma equipe não esteja online ela perderá a série por W.O..

### 4. PARTIDAS

**NOTA:** Todas as equipes devem estar acompanhando a *stream* oficial e a tabela, pois a formação das rodadas serão feitas conforme os resultados

das partidas e o horário para início de cada rodada será informado através desses meios.

- 4.1. As partidas serão no mapa *Summoner's Rift* no modo Torneio Competitivo.
- 4.2. Os lados do mapa serão determinados de acordo com a tabela divulgada, ou seja, a equipe que estiver **em cima** será a equipe no lado **AZUL** e a equipe que estiver **em baixo** será a equipe no lado **VERMELHO**.
- 4.3. Cada equipe terá direito a 15 (quinze) minutos de pausa por partida.
- 4.4. Ao final de cada partida as equipes devem aguardar a informação de quem será seu oponente e começar a jogar no momento em que for divulgado o horário da nova rodada.

**NOTA:** Caso o modo espectador não esteja funcionando no dia do torneio, as equipes vencedoras deverão enviar o *print* da tela do final da partida para o email [organizationxesports@gmail.com](mailto:organizationxesports@gmail.com)

- 4.5. Em caso de não comparecimento dos 5 jogadores no horário previsto, a equipe perderá a série por W.O., ou seja, se nas semifinais ou final uma equipe não estiver completa até o término da tolerância prevista no item 3.3, a mesma perderá toda a série por W.O..

## 5. COMUNICAÇÃO COM A ORGANIZAÇÃO

- 5.1. As equipes poderão se comunicar com a organização através desses meios:

- 5.1.1. Email: [organizationxesports@gmail.com](mailto:organizationxesports@gmail.com)

- 5.1.2. In game com os invocadores:

- 5.1.2.1. OXE 01
    - 5.1.2.2. OXE 02
    - 5.1.2.3. OXE 03
    - 5.1.2.4. OXE 04

## 6. PENALIDADES

**NOTA:** Todas as equipes devem reportar quaisquer atitude antiesportiva através dos meios do item 5.

- 6.1. Atrasos previstos acima serão punidos com perda de série.
- 6.2. Serão punidas com a perda da série (MD1, MD3 ou MD5) as equipes que tiverem uma conduta antiesportiva SÉRIA de acordo com as normas da Riot<sup>3</sup>, como:

“...

- *O jogador ou equipe desobedece instruções oficiais do torneio dirigidas a uma equipe ou jogador específico.*
- *Insultar alguém usando discurso preconceituoso contra determinada minoria (de raça, religião, gênero, deficientes etc.).*
- *Demonstrar comportamento agressivo durante o torneio, ainda que não seja direcionado a ninguém específico.”*

- 6.3. As demais condutas antiesportivas terão penalidades aplicadas com base em estudo de caso baseado no manual de torneio da Riot<sup>3</sup>.

## 7. PREMIAÇÃO

- 7.1. A premiação para o primeiro colocado será de R\$ 4.000,00 (quatro mil reais). A premiação pode sofrer acréscimos de valores, brindes ou **quantidade de equipes a ser contemplada** de acordo com futuros patrocinadores e apoiadores do evento.
- 7.2. O dinheiro da premiação será TRANSFERIDO para a mesma conta que a equipe pagou a taxa de inscrição.
- 7.3. Quaisquer outro tipo de premiação que venha a surgir com apoios futuros serão entregues apenas a 5 (cinco) jogadores por equipe, ficando o reserva sem direito a tal prêmio.

## 8. CONSIDERAÇÕES FINAIS

- 8.1. A Organization & E-sports - OXE deseja a todos um ótimo campeonato e torcemos para que cada equipe se divirta e desfrute ao máximo da experiência de estar em um Torneio Regional de alto nível. Prezamos pela satisfação de cada jogador e contamos com a compreensão e cumprimento das regras estabelecidas para que o campeonato ocorra de maneira tranquila e agradável.

<sup>1</sup> O número de equipes para o campeonato poderá ser de 128 (cento e vinte e oito) de acordo com a demanda de inscrição.

<sup>2</sup> Poderão ser 4 (quatro) jogos das 4 (quatro) primeiras rodadas caso o número de equipes inscrita dobre. Se for o caso, teremos uma rodada a mais.

<sup>3</sup> Normas da Riot: [http://s3-us-west-2.amazonaws.com/burningman-prod/tournament-rules/pt\\_BR.pdf](http://s3-us-west-2.amazonaws.com/burningman-prod/tournament-rules/pt_BR.pdf)