



REGRAS DO CAMPEONATO DO NORDESTE DE LEAGUE OF LEGENDS – CNE

1. DO CAMPEONATO

- 1.1. O Campeonato do Nordeste de League of Legends é um campeonato completamente online e ocorrerá da seguinte forma:
 - 64 equipes¹;
 - Primeira rodada será melhor de 1 (uma) partida;
 - Segunda rodada será melhor de 1 (uma) partida;
 - Terceira rodada será melhor de 1 (uma) partida;
 - Quartas de final será melhor de 1 (uma) partida;
 - Semifinal será melhor de 3 (três) partidas;
 - Final será melhor de 5 (cinco) partidas.
- 1.2. As equipes devem ter comprovadamente um mínimo de 3 (três) jogadores nascidos na região Nordeste do Brasil.
- 1.3. As 4 equipes classificadas para as semifinais deverão enviar e-mail comprovando a naturalidade para organizationxesports@gmail.com.
 - 1.3.1. Caso seja constatado que existe um número inferior a 3 (três) jogadores naturais do nordeste a equipe que perdeu para esta na fase “Quarta de final” se classificará em seu lugar.
 - 1.3.2. Caso se repita com a equipe subsequente, o critério de classificação da próxima equipe será a que perder a partida mais longa, e se repetirá até que uma equipe que esteja em acordo com as regras se classifique.

2. DAS INSCRIÇÕES

- 2.1. As inscrições ocorrerão no site <http://oxe.aws.af.cm/>, no período de 15/06/2015 a 03/07/2015 e deverão ser realizadas pelo capitão das equipes com todos os dados verdadeiros.
 - 2.1.1. Cada jogador só poderá se inscrever em uma única equipe.
 - 2.1.2. Os nicks dos jogadores registrados devem ser idênticos ao nome do invocador no jogo.
 - 2.1.3. O capitão deve estar presente em todos os jogos de sua equipe.
- 2.2. Ao se inscreverem no torneio todos os jogadores declaram que leram e concordam com o regulamento.
- 2.3. As equipes deverão ter pelo menos 3 (três) jogadores comprovadamente naturais da região Nordeste do Brasil.
- 2.4. Os jogadores podem residir em qualquer lugar do mundo.
- 2.5. O valor das inscrições é de R\$ 125,00 (cento e vinte e cinco reais) por equipe.
 - 2.5.1. As equipes poderão ter 1 (um) jogador reserva.
- 2.6. O pagamento das inscrições será feito da seguinte forma:
 - Após preenchimento e envio do formulário de inscrição de sua equipe no site supracitado, as equipes receberão um e-mail automático da OXE (organizationxesports@gmail.com) informando os dados bancários que o dinheiro deve ser TRANSFERIDO.

NOTA: Comprovantes de Agendamento NÃO serão considerados como Comprovantes de Pagamento. Caso ocorra e a equipe não atender o item 2.6.1, a mesma será realocada para o final da fila de inscrição podendo ficar de fora das 64 vagas inicialmente estipuladas.
- 2.6.1. O prazo para o pagamento será de 2 (dois) dias ÚTEIS após a inscrição.

2.6.2. Serão reservadas 64 (sessenta e quatro) vagas para a realização do CNE, porém não existirão limites de inscrição.

2.6.2.1. Para as equipes que realizarem as inscrições a partir da 65ª (sexagésima quinta) posição será enviado um e-mail com instruções de aguardo. Pois caso alguma das equipes inscritas dentro das 64 (sessenta e quatro) vagas não atenderem ao item 2.6.1, a 65ª (sexagésima quinta) equipe receberá o e-mail (o mesmo do item 2.6) com os dados para TRANSFERÊNCIA do valor e terá igual prazo para o feito.

2.6.3. Caso o número de equipes inscritas chegue a 128 (cento e vinte e oito), dobraremos a quantidade de equipes e incrementaremos a premiação final.

2.6.3.1. O pagamento dessas 64 (sessenta e quatro) equipes subsequentes se dará da mesma forma que das primeiras inscritas.

NOTA: Caso sejam completadas 128 (cento e vinte e oito) inscrições, mas apenas parte das equipes efetue o pagamento do valor cobrado, ressarciremos todas as demais equipes que pagaram o valor da taxa de inscrição com a maior brevidade possível, para a mesma conta e como TRANSFERÊNCIA, pois nesse caso o campeonato ocorrerá com as 64 (sessenta e quatro) equipes inicialmente previstas.

3. DAS DATAS E HORÁRIOS

3.1. O CNE acontecerá no período de 10/07/2015 a 12/07/2015 e os jogos serão dispostos da seguinte forma:

3.1.1. Dia 10/07/2015 às 18:00h: 3² (três) jogos das 3 (primeiras rodadas)

3.1.1.1. Será transmitido apenas 1 (um) jogo por rodada, escolhido através de votação ao vivo.

3.1.2. Dia 11/07/2015 às 14:00h: 4 (quatro) jogos das quartas de final e as duas séries MD3 das semifinais.

3.1.2.1. Será transmitida 1 (uma) partida das quartas de final, escolhida por votação ao vivo, e as duas séries MD3 completas das semifinais.

3.1.3. Dia 12/07/2015 às 14:00h: Série MD5 da final.

3.1.3.1. A série será transmitida por completo.

NOTA: Todos os jogos serão transmitidos no site: www.twitch.tv/TVOXE.

3.2. As equipes devem fazer o check-in 1 (uma) hora antes do início da primeira rodada do dia.

3.2.1. A não realização do check-in significará a não presença da equipe, implicando na sua eliminação.

3.3. As partidas devem começar pontualmente no horário previsto nos itens 3.1.1, 3.1.2 e 3.1.3 de acordo com o horário oficial de Brasília e será dada uma tolerância de 10 (dez) minutos para o início das partidas. Caso uma equipe não esteja online ela perderá a série por W.O..

3.3.1. Caso após os 10 minutos um ou ambos os times estiverem incompletos, o time com mais membros presentes no horário da partida será considerado vencedor.

3.3.2. Caso ambos os times estejam com o mesmo número de membros, será aplicado um duplo W.O..

NOTA: Caso aconteça o duplo W.O. as equipes que perderem as partidas mais longas serão as que irão repor as vagas que ficarão vazias.

4. DAS PARTIDAS

NOTA: Todas as equipes devem estar acompanhando a *stream* oficial e a tabela, pois a formação das rodadas será feita conforme os resultados das partidas e o horário para início de cada rodada será informado através desses meios.

- 4.1. As partidas serão no mapa *Summoner's Rift* no modo Torneio Competitivo na versão disponível para o jogo na data do torneio e no servidor brasileiro.
 - 4.1.1. Cada Jogador precisa ter uma conta no jogo com o mínimo de 16 (dezesesseis) campeões habilitados (sem contabilizar com os da *freeweek*, mas esses poderão ser jogados).
- 4.2. Os jogadores deverão manter o mesmo nick e nome inscrito na competição até o final do CNE, caso algum jogador troque de nick, este não poderá participar das partidas.
 - 4.2.1. Caso seja constatado que algum jogador estava jogando com nick diferente ou em outra equipe, o resultado da(s) partida(s) será(ão) revertido(s) no caso de vitória.
- 4.3. Os lados do mapa serão determinados de acordo com a tabela divulgada, ou seja, a equipe que estiver **em cima** será a equipe no lado **AZUL** e a equipe que estiver **em baixo** será a equipe no lado **VERMELHO**.
 - 4.3.1. As partidas devem ser criadas pelas equipes que forem jogar no lado **AZUL** e informadas via Raidcall ao time adversário.

NOTA:As equipes das partidas que serão "Streamadas" serão avisadas previamente e o jogo só poderá ser iniciado quando os *casters* estiverem na partida e for autorizado pela organização.

- 4.4. As partidas só devem começar com ambos os times completos.
- 4.5. Cada equipe terá direito a 15 (quinze) minutos de pausa por partida em casos de real necessidade.
- 4.6. Em caso de não comparecimento dos 5 jogadores no horário previsto, a equipe perderá a série por W.O., ou seja, se nas semifinais ou final uma equipe não estiver completa até o término da tolerância prevista no item 3.3, a mesma perderá toda a série por W.O..
- 4.7. No caso de alguma eventualidade como queda do servidor, desconexão não intencional de todo um time, etc, a organização deve ser informada para discutir qual decisão tomará.
- 4.8. Ao final de cada partida as equipes devem aguardar a informação de quem será seu oponente e começar a jogar no momento em que for divulgado o horário da nova rodada.

NOTA:Caso o modo espectador não esteja funcionando no dia do torneio, as equipes vencedoras deverão enviar o *print* da tela do final da partida para o e-mail organizationxesports@gmail.com.

5. DA COMUNICAÇÃO COM A ORGANIZAÇÃO

- 5.1. As equipes poderão se comunicar com a organização através desses meios:
 - 5.1.1. Antes e durante o Campeonato:
 - 5.1.1.1. E-mail: organizationxesports@gmail.com
 - 5.1.2. Apenas durante o Campeonato
 - 5.1.2.1. Somente os capitães das equipes através do Raidcall, canal 11151055 (OxE – CNE).
 - 5.1.2.1.1. Os jogadores devem usar o nome da equipe idêntico ao do cadastro e o nick para facilitar a comunicação com a organização, exemplo: [Equipe] Nick.
 - 5.1.2.2. In game com o invocador:
 - OxE 01

6. DAS PENALIDADES

- 6.1. Atrasos previstos acima serão punidos com perda de série (MD1, MD3 ou MD5).
- 6.2. Serão punidas com a perda da série (MD1, MD3 ou MD5) as equipes que tiverem uma conduta antiesportiva SÉRIA de acordo com as normas da Riot³, como:

“ ...

- *O jogador ou equipe desobedece instruções oficiais do torneio dirigidas a uma equipe ou jogador específico.*
- *Insultar alguém usando discurso preconceituoso contra determinada minoria (de raça, religião, gênero, deficientes etc.).*
- *Demonstrar comportamento agressivo durante o torneio, ainda que não seja direcionado a ninguém específico.”*

6.3. As demais condutas anti esportivas terão penalidades aplicadas com base em estudo de caso baseado no manual de torneio da Riot³.

7. DA PREMIAÇÃO

- 7.1. A premiação para o primeiro colocado será de até R\$ 4.000,00 (quatro mil reais). A premiação pode sofrer acréscimos ou decréscimos de valores, brindes ou **quantidade de equipes a ser contemplada** de acordo com futuros patrocinadores e apoiadores do evento e caso haja quantidade inferior a 64 (sessenta e quatro) times inscritos, que será informada antes do início do evento.
- 7.2. O dinheiro da premiação será TRANSFERIDO para a mesma conta que a equipe pagou a taxa de inscrição.
- 7.3. Quaisquer outros tipos de premiações que venham a surgir com apoios futuros serão entregues apenas a5 (cinco) jogadores por equipe, ficando o reserva sem direito a tal prêmio.

8. DAS CONSIDERAÇÕES FINAIS

- 8.1. As regras podem ser alteradas a qualquer momento, sem aviso prévio, e estarão sempre disponíveis em sua última versão para consulta pelos participantes a qualquer momento no site da OXE - <http://oxe.aws.af.cm/>.
- 8.2. Se um jogador ou equipe deseja fazer alguma reclamação ou objeção em relação a algum resultado, este deverá fazer antes do início da próxima rodada através dos meios citados no item 5.
- 8.3. Em casos bem extremos e de força maior, a equipe organizadora se reserva ao direito de alterar as regras, bem como os horários, caso seja necessário, com o intuito de manter o bom andamento do Campeonato do Nordeste.
- 8.4. A Organization & E-sports - OXE deseja a todos um ótimo campeonato e torcemos para que cada equipe se divirta e desfrute ao máximo da experiência de estar em um Torneio Regional de alto nível. Prezamos pela satisfação de cada jogador e contamos com a compreensão e cumprimento das regras estabelecidas para que o campeonato ocorra de maneira tranquila e agradável.

¹ O número de equipes para o campeonato poderá ser de até 128 (cento e vinte e oito), ou um número inferior de acordo com a demanda de inscrição, e a premiação poderá ser alterada caso não se inscrevam 64 equipes.

² Poderão ser 4 (quatro) jogos das 4 (quatro) primeiras rodadas caso o número de equipes inscrita dobre. Se for o caso, teremos uma rodada a mais.

³ Normas da Riot: http://s3-us-west-2.amazonaws.com/burningman-prod/tournament-rules/pt_BR.pdf