



**Caio Machado
João Pedro
Juan Loreto
Rodrigo Veiga**

Argumento - O Tempo para Jogar

**Salvador
2023**

Premissa: Um jogador de videogames tem que gerenciar seu tempo enquanto lida com seus problemas.

Storyline: Encarando as novas etapas de sua vida, um garoto terá que administrar seu tempo, conciliando as adversidades cotidianas com sua vontade de jogar videogames.

Argumento

O Gamer chega em casa após um dia de aula, sua mãe o recebe e o Gamer corre para seu PlayStation 2 para jogar. Após algum tempo, um vizinho bate na janela do Gamer, chamando-o para brincar. Então o Gamer pede autorização à sua mãe, mas a mãe lembra o Gamer de que ele ainda não fez seu dever de casa. O Gamer termina o dever e sai para a rua, onde encontra um grupo de novos amigos.

Após quatro anos, o Gamer chega ao colégio, em seu primeiro dia de aula no ensino médio, o Gamer então conversa com seus amigos a respeito de futuros objetivos e percebe que terá que passar muito mais tempo fora de casa, indo a eventos e buscando melhorar nos estudos. Esses amigos lhe apresentam uma garota, Geo, que possui muito afeto pelo Gamer, mas o professor chega e a aula começa, obrigando todos a retornarem a seus lugares. Ao fim da aula, o Gamer se prepara para jogar vôlei com seus amigos, mas Geo o chama para jogar videogame em um computador da escola. Após algumas partidas de Pong com Geo, o Gamer a convida para assistir ao seu jogo de vôlei e Geo aceita. O jogo termina e o Gamer e Geo retornam juntos para casa.

Seis anos depois, O Gamer acorda e se prepara para mais um dia de trabalho, chegando no escritório, ele sente dores agudas no antebraço, logo seu chefe o informa de uma demanda urgente, pedindo ao Gamer para fazer horas extras novamente. Enquanto trabalha, o Gamer recebe uma mensagem de Geo, lembrando-o de seu compromisso à noite. O Gamer, com a motivação renovada, dedica-se para concluir a demanda a tempo de chegar ao jantar com Geo, durante o jantar, o Gamer pede a Geo em casamento, ela aceita e eles passam a noite juntos.

Após dez anos, em mais um dia cotidiano, o Gamer acorda com o abraço de seu filho, Léo, senta na cama e contempla a imagem de sua esposa e filho sorrindo. Enquanto se arruma para o trabalho, o Gamer vê seu antigo PlayStation 2 no guarda roupa e se lembra do tempo em que conseguia passar noites jogando Disgaea. Enquanto leva Léo para seu primeiro dia de aula no ensino fundamental, o Gamer sente novamente a dor em seu antebraço, que agora se estende até seu ombro. Após deixar Léo na escola, o Gamer segue para o trabalho e ao fim do seu turno, resolve procurar um hospital para resolver o problema. Com o problema resolvido, o Gamer chega em casa e encontra Léo e Geo jogando em seu PlayStation 2, com um sorriso, ele se junta aos dois.