
Skull Studios:
They Laugh

Ante el miedo, está la risa...



Skull Studios

De proyecto universitario
a Code team.

Alonzo Cuela

Rodrigo Palacios

Astrid Huarcaya

Christian Zavala

Ronny Melgar

They Laugh

- Inspiración
- Metodología
- Implementación



Ante el miedo, está la risa...

Inspiración

1. Scape Rooms
2. *Make me laugh*, Tema del game jam 2024
3. Manicomios, Enfermedades Mentales, Risa
4. Diseño 3D

Ante el miedo, está la risa...

Metodología

¿Que hará cada miembro del equipo?

Developer

- Alonzo Cuela
- Rodrigo Palacios

Diseño de Entornos

- Christian Zavala

Diseño y Comportamiento de NPCs

- Astrid Huarcaya

Música y Sonido

- Ronny Melgar

Ante el miedo, está la risa...

Implementación

Barra de Cordura

Música variable al
entorno y emoción

Diferentes NPCs

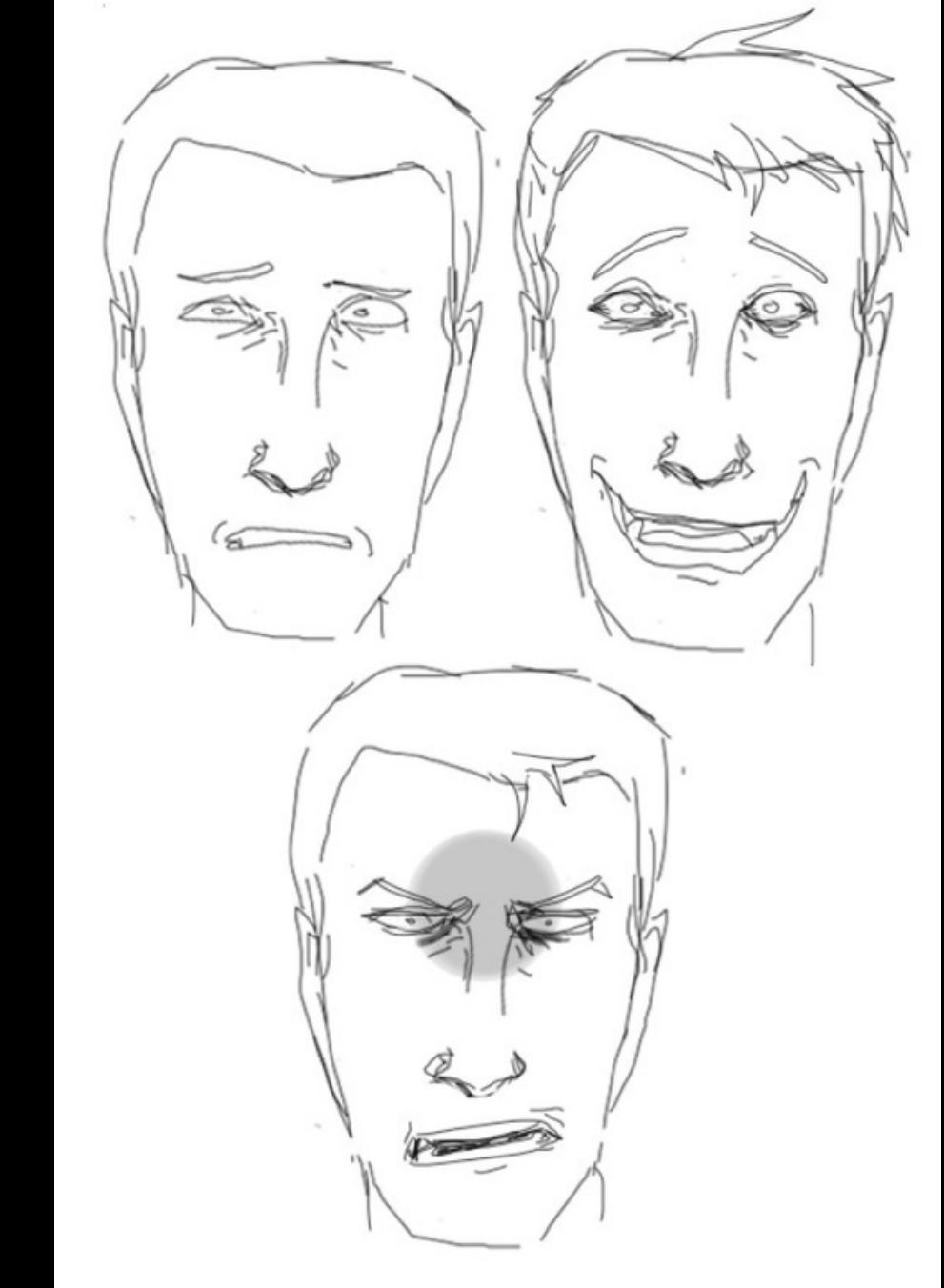
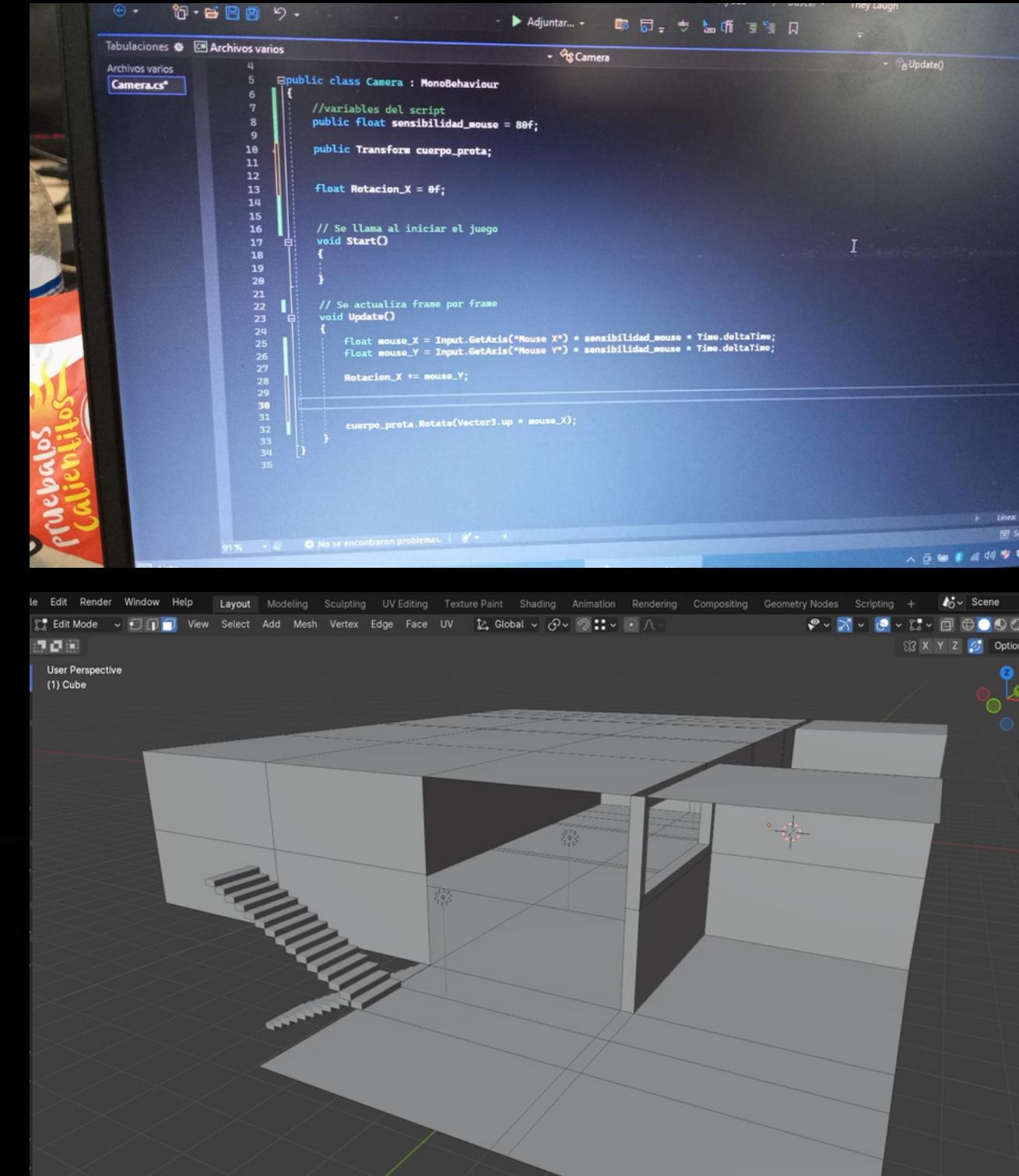
Finales
alternativos

Entornos antiguos,
espacios modernos

Temática de la GGJ

Ante el miedo, está la risa...

Media



Ante el miedo, está la risa...