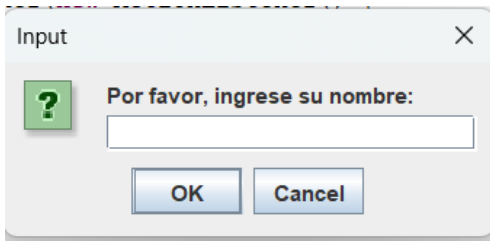


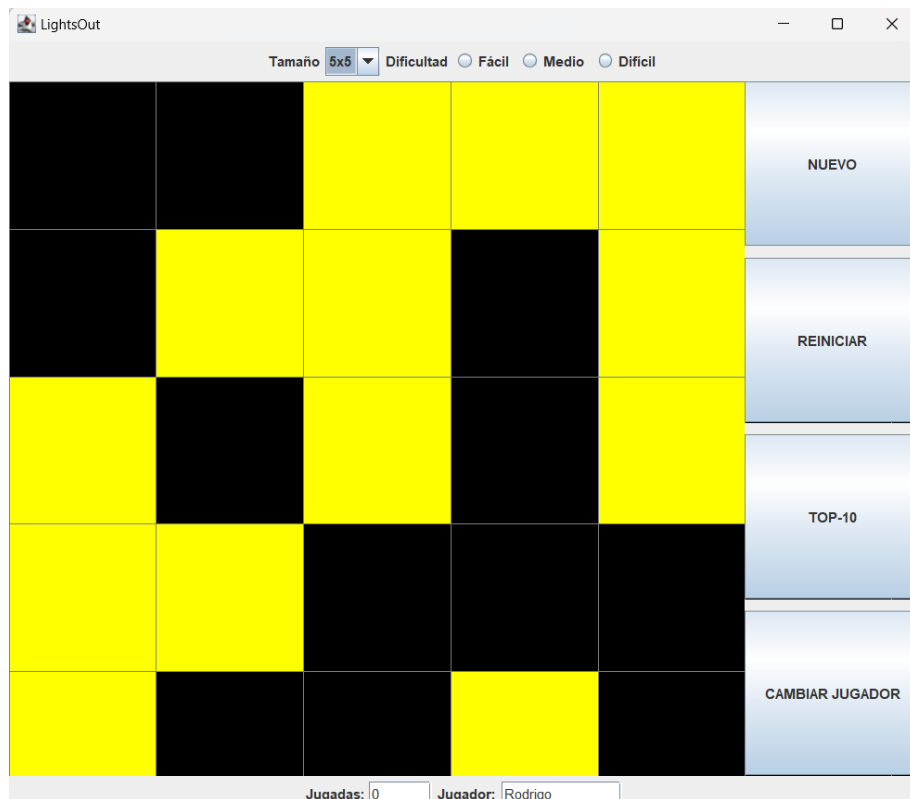
INSTRUCCIONES LIGHTSOUT

Para ejecutar el juego de manera exitosa siga las siguientes instrucciones:

1. Diríjase a la clase VentanaPrincipal y corra el programa.
2. Ingrese su nombre para en el campo indicado para iniciar la ronda.



3. Después de ingresar su nombre se mostrará la siguiente ventana:



Para jugar de Click en la casilla que desee. Recuerde que para ganar el juego debe dejar todas las casillas encendidas, es decir en amarillo. Si hace click en una casilla, todas sus celdas adyacentes se invertirán. Es decir, si estaban en amarillo se cambiarán a negro y viceversa.

4. ¿Cómo generar un nuevo tablero? Para generar un nuevo tablero de juego con una configuración aleatoria diferente a la anterior, presione el botón que se encuentra en el panel derecho marcado como "NUEVO". Esto generara una nueva configuración 5x5 de dificultad fácil.
5. ¿Cómo cambiar la dificultad y el tamaño del tablero? Si desea una cantidad de celdas mayor o un nivel de dificultad mas alto basta con generar un nuevo tablero. Para lograr la configuración deseada seleccione en la parte superior la dificultad que desea (fácil, medio o difícil) oprimiendo en el botón respectivo. Para cambiar el tamaño presione en la fecha y se desplegaran las opciones disponibles. Una vez haya seleccionado los campos anteriores según su preferencia puede oprimir en el botón "NUEVO" para generar en nuevo tablero.

Nota: El botón "NUEVO" cambia el tablero, pero No reinicia el numero de jugadas.

6. ¿Cómo reiniciar el puntaje? Para volver el numero de jugadas a 0 presione el botón que dice "REINICIAR". Esto reiniciará el contador, manteniendo el ultimo tablero generado por el usuario.
7. ¿Cómo cambiar de usuario? Si desea que otro usuario juegue una partida presione el botón "CAMBIAR JUGADOR". Esto le pedirá nuevamente un nombre para iniciar la partida del nuevo jugador. Se reiniciará el contador y se generará un tablero completamente nuevo para el usuario recién registrado.
8. Si desea consultar los puntajes mas altos, presione el botón "TOP-10".

Nota: Para que un puntaje se calcule y se tenga en cuenta para el top 10 es necesario que el usuario haya ganado la partida. Una vez el usuario finalice podrá consultar la lista actualizada. En caso de que no haya habido ninguna victoria se presentará un panel con una lista vacía.