Tratamento de Justificativas de Faltas e Planos de Reposições

Implementação do Frontend

Projeto Interdisciplinar do 1º período 2024-1

Integrantes do Grupo: Letícia, Samara, Cristiane, Guilherme, David, Rodrigo

Tecnologia em Desenvolvimento de Software Multiplataforma

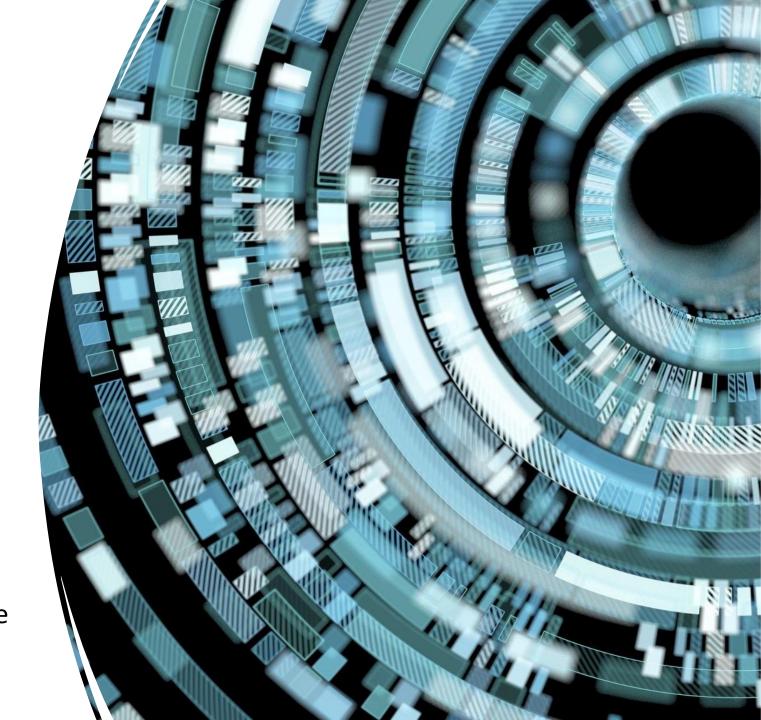




Introdução

Objetivo do Projeto: Automatizar o processo de justificativas de faltas e reposição de aulas na Fatec Itapira.

Disciplinas Envolvidas: Engenharia de Software I, Desenvolvimento Web I, Design Digital, Modelagem de Banco de Dados





Contexto e Problemática

Processo manual e em papel para justificativas de faltas e planos de reposição;

Necessidade de múltiplas aprovações e registros administrativos.

Impacto:

- Ineficiência;
- Risco de erros no processamento manual;
- Necessidade de espaço para armazenamento físico;
- Grande consumo de papel.

Requisitos do Projeto



Automatização do Processo.



Desenvolvimento de uma aplicação web para digitalizar parte do processo.



Funcionalidades Principais:



Preenchimento online de formulários de justificativas de faltas e planos de reposição de aulas;



Anexar documentos digitalmente;

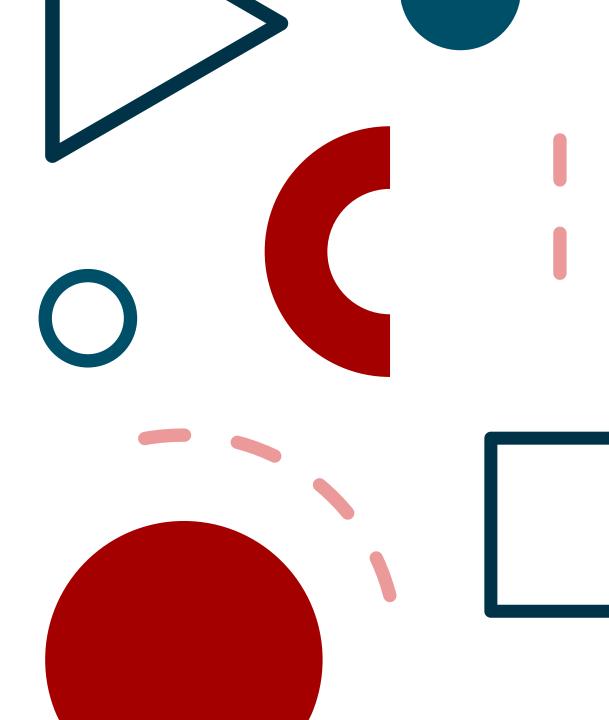


Visualização e acompanhamento do status dos processos;



Controle de acesso para diferentes perfis de usuário.

Processo de Desenvolvimento



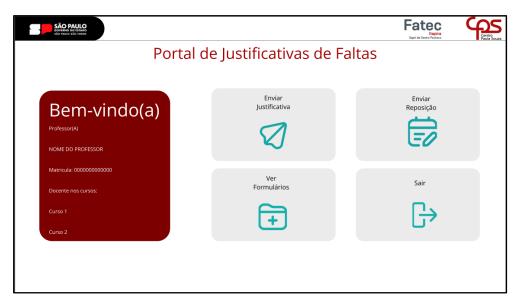
Planejamento e Documentação

- Definição da Visão do Produto
- Listagem das Histórias de Usuário
- Elaboração dos Diagramas de Caso de Uso
- Descrição dos principais fluxos de eventos
- Elaboração dos Diagramas de Atividades
- Modelagem do banco de dados



Design da Interface - Figma









Implementação

Sprint 1

Formulário de justificativa de faltas.

Sprint 2

Formulário de plano de reposição.

Sprint 3

Visualização e aprovação dos formulários.

Sprint 4

Autenticação de usuário e geração de PDF

```
modifier_ob
  mirror object to mirror
mirror_mod.mirror_object
 peration == "MIRROR_X":
"Irror_mod.use_x = True"
mirror_mod.use_y = False
 !rror_mod.use_z = False
 _operation == "MIRROR_Y"
 "Irror_mod.use_x = False
 ### Irror_mod.use_y = True
  lrror_mod.use_z = False
  operation == "MIRROR_z"
  rror_mod.use_x = False
  rror_mod.use_y = False
  rror_mod.use_z = True
  selection at the end -add
   ob.select= 1
   er ob.select=1
   ntext.scene.objects.action
   "Selected" + str(modification
    rror ob.select = 0
  bpy.context.selected obj
   lata.objects[one.name].sel
  int("please select exaction
    - OPERATOR CLASSES ----
      mirror to the selected
    ect.mirror_mirror_x*
  mext.active_object is not
```

Tecnologias Utilizadas

Ferramentas: Figma para design de interface.

Linguagens: HTML, CSS, JavaScript e PHP.

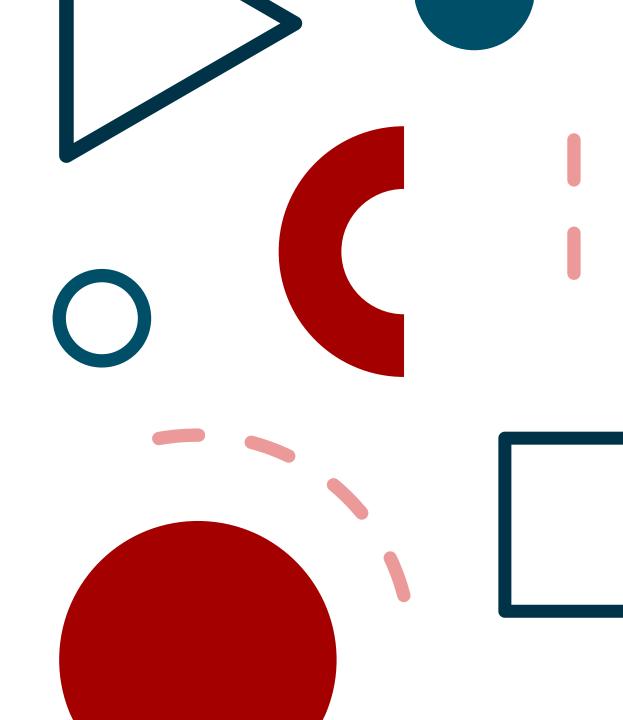
Metodologias: Scrum para gestão ágil do projeto.

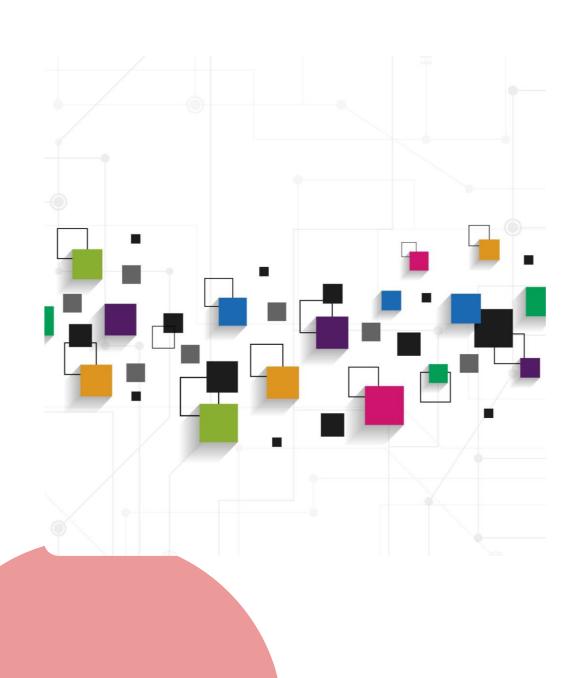
Modelagem:

UML para casos de uso e atividades.

Modelos Entidade-Relacionamento e Lógico para banco de dados.

Demonstração do Projeto

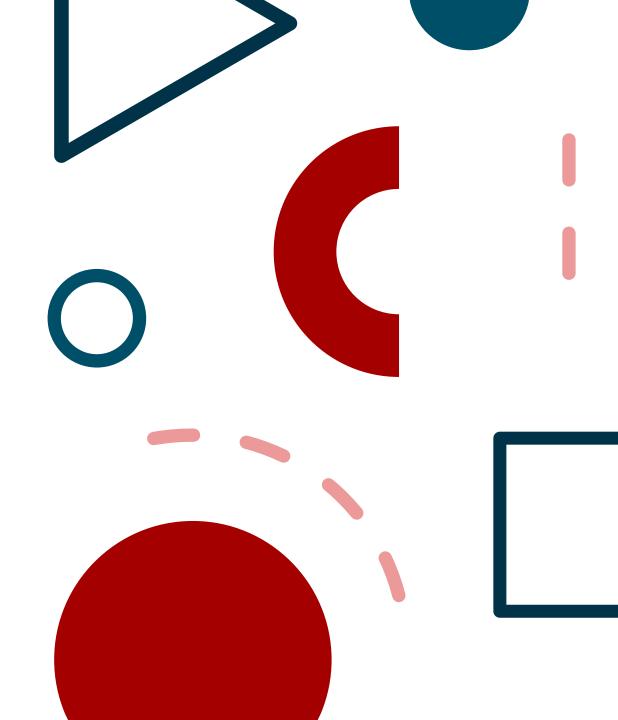




Próximos Passos

- Criação e comunicação com banco de dados;
- Armazenamento e disponibilização dos formulários em formato PDF;
- Autenticação de usuários cadastrados;
- Controle dos horários disponíveis para a escolha das reposições;
- Envio de notificações nas diferentes etapas do processo;

Conclusão



+

0

Muito Obrigado!

Desenvolvimento de Software Multiplataforma

1º Semestre

Professora orientadora:

Ana Célia Bizigato Portes

Integrantes:

Cristiane Andressa de Lima
Letícia Favoretto de Souza
Samara Cristina Matos Vieira
Guilherme Soriani de Amorim Chamon
David Gabriel Vicentini Teodoro
Rodrigo Polastro da Silva