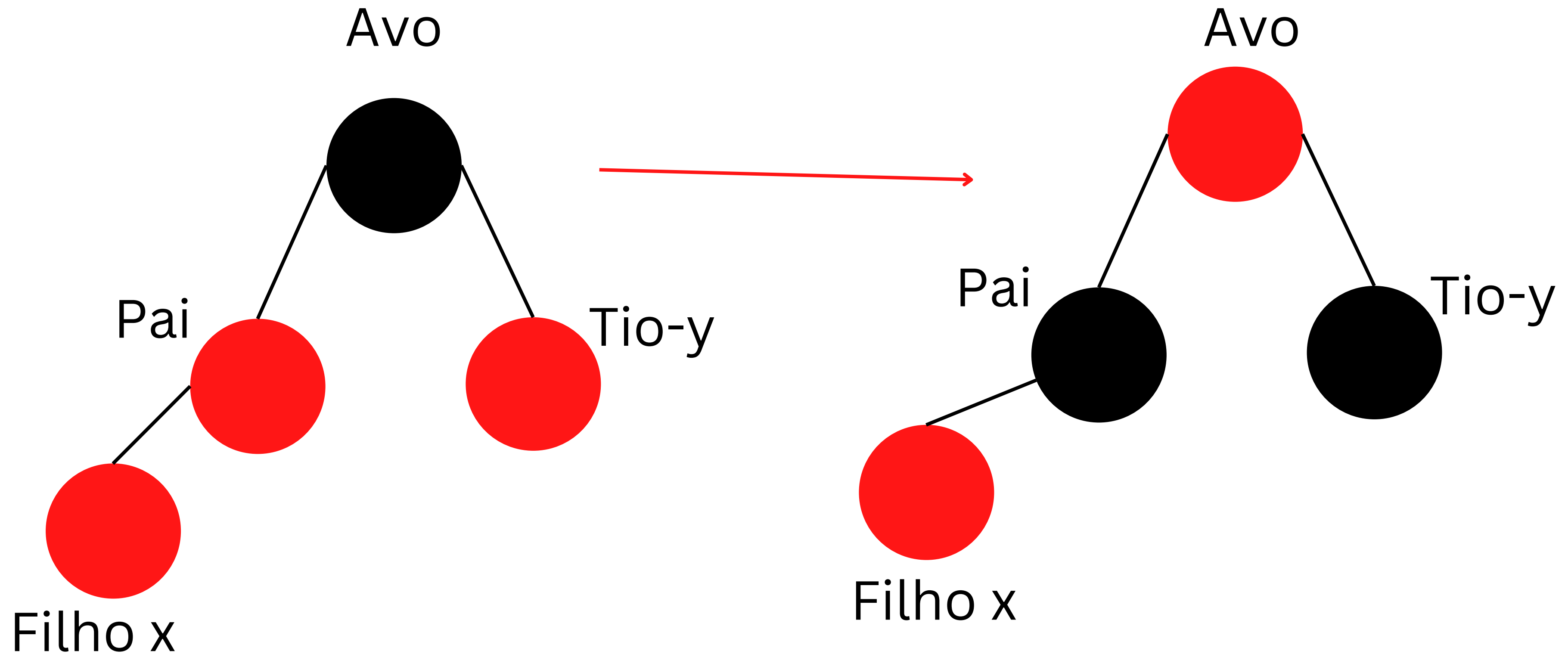
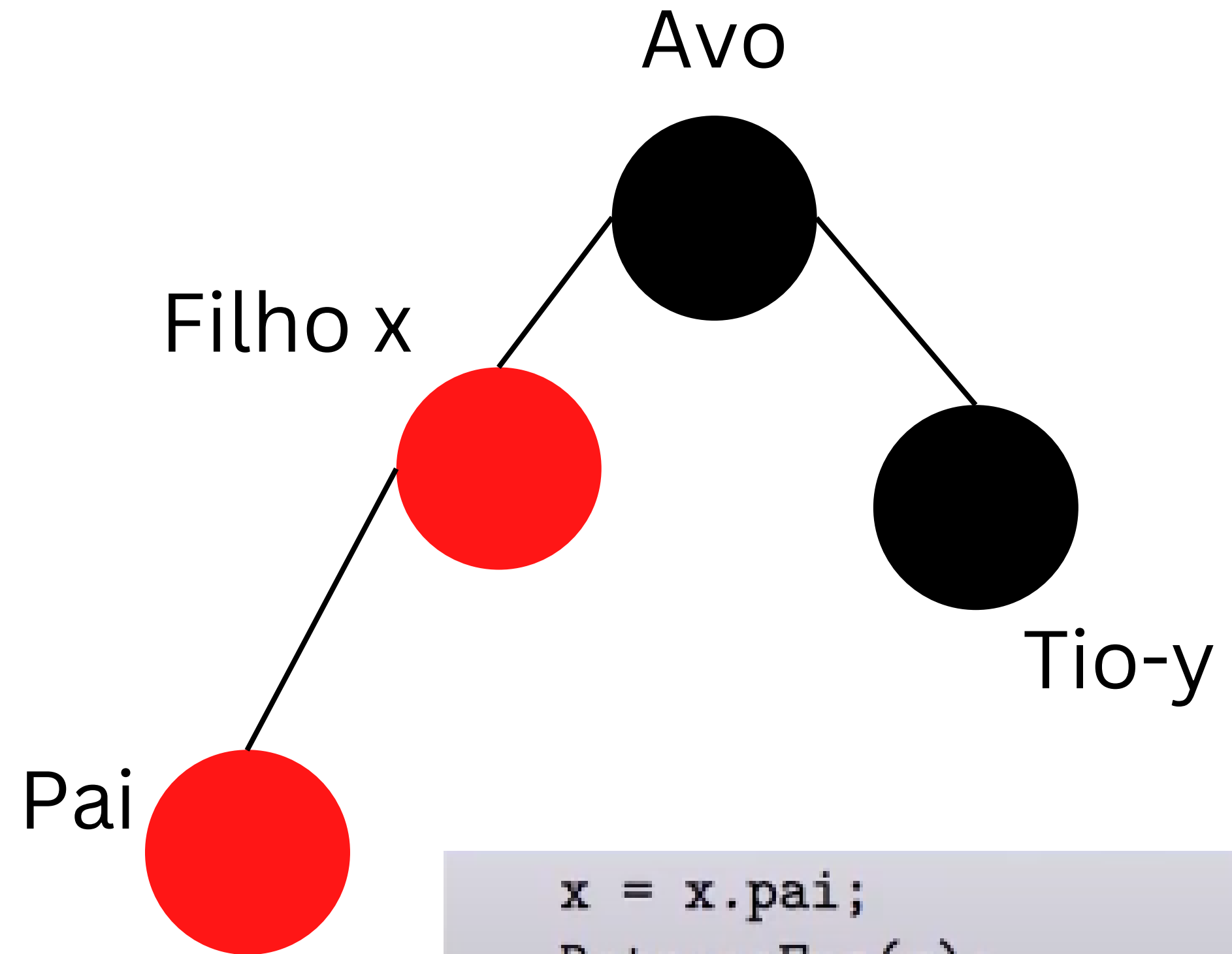
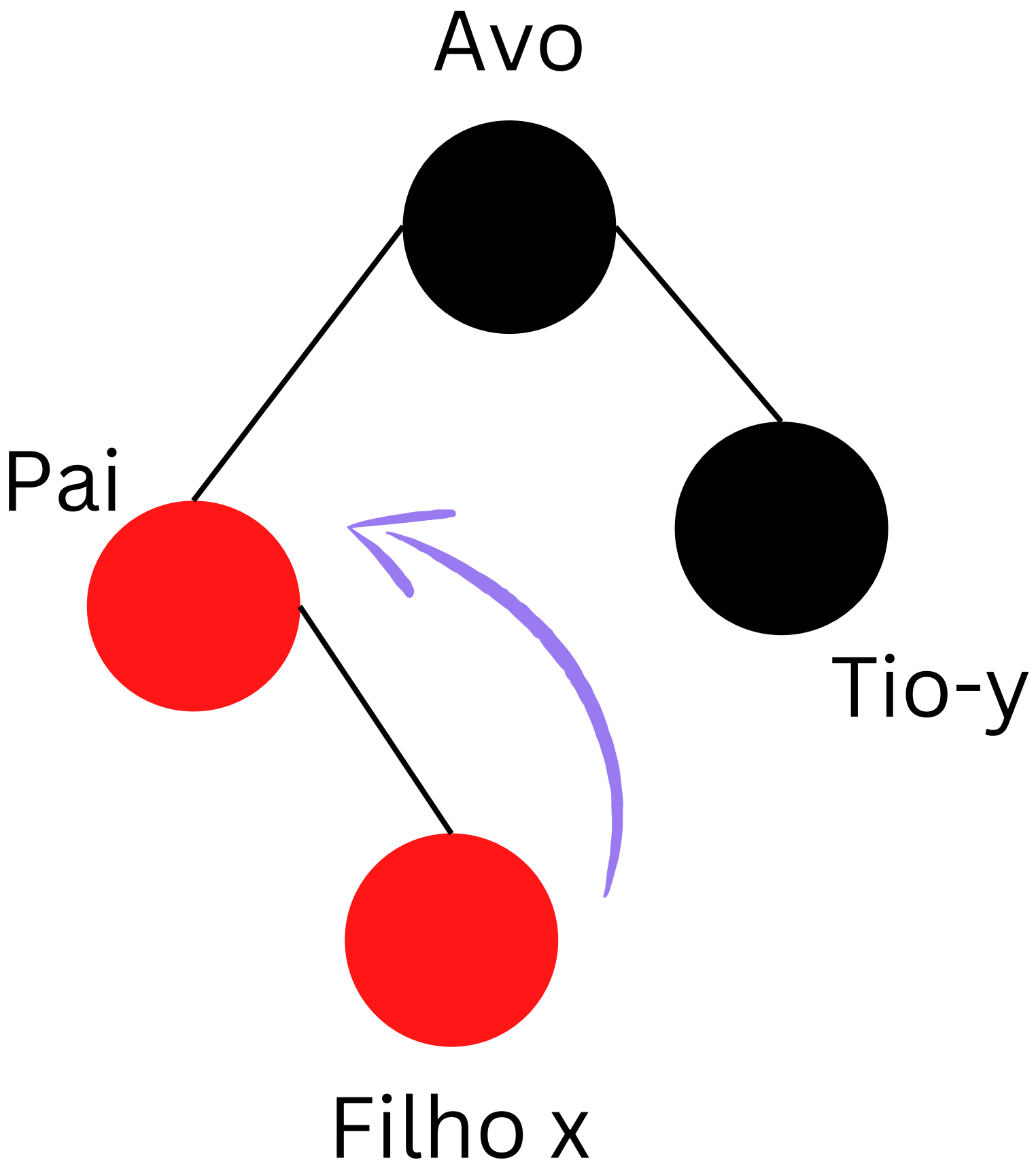


// Caso 1: x tem um tio y vermelho



```
y.cor = preto;  
x.pai.cor = preto;  
x.pai.pai.cor = vermelho;
```

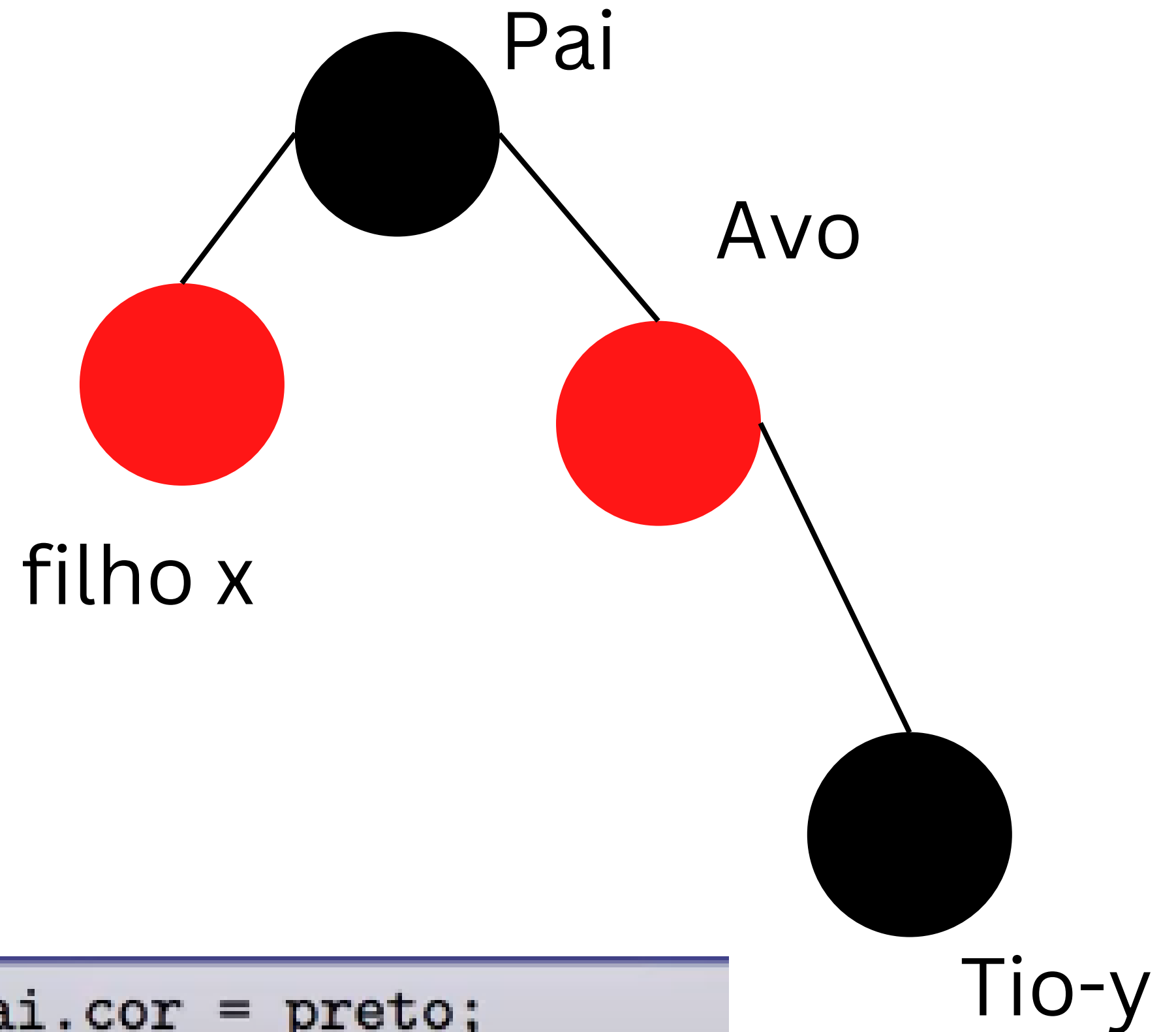
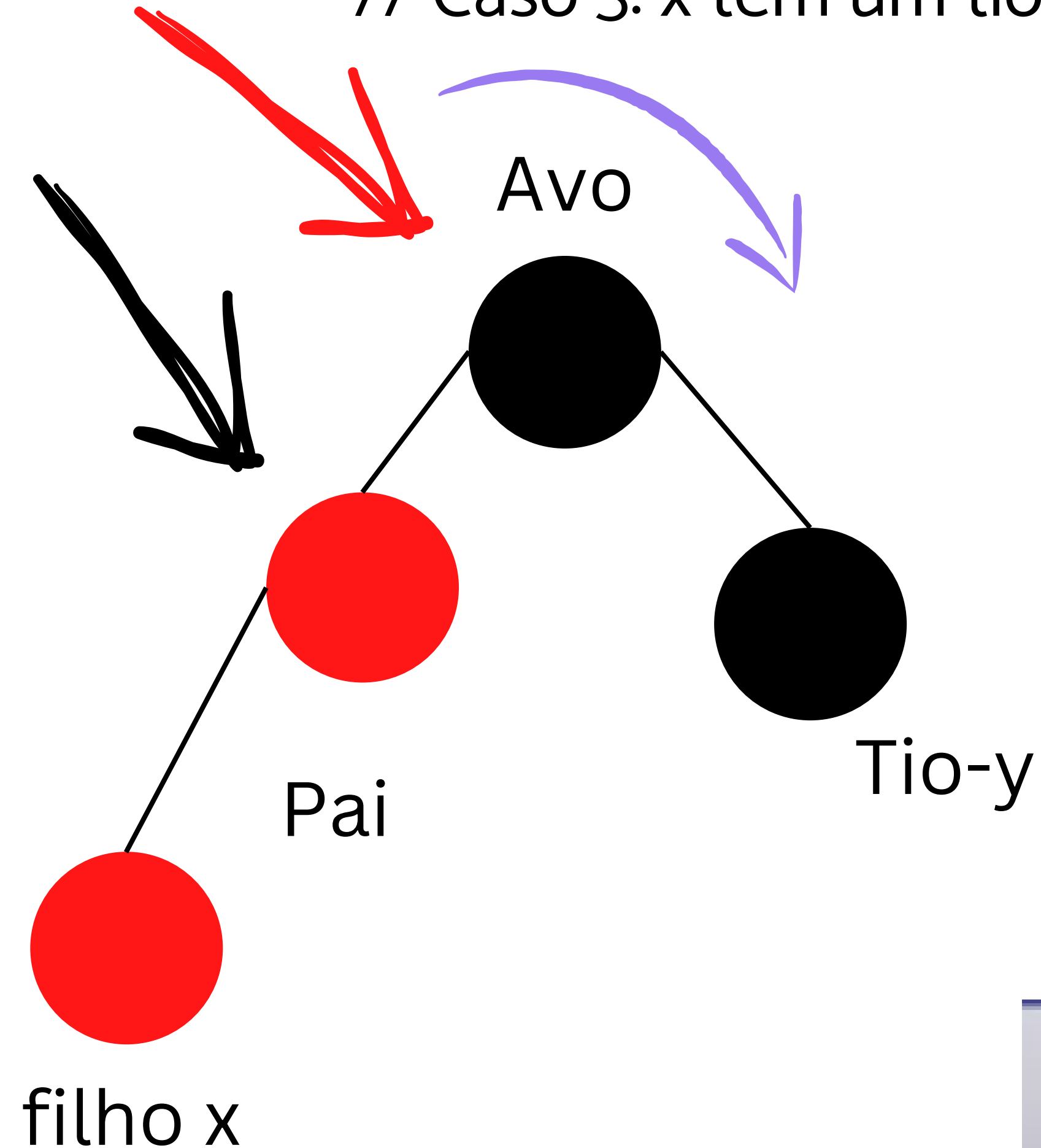
// Caso 2: x tem o tio preto e x é filho direito



```
x = x.pai;  
RotacaoEsq(x);
```

▷ Aplicar em seguida o caso 3

// Caso 3: x tem um tio y preto e x é o filho esquerdo



```
x.pai.cor = preto;  
x.pai.pai.cor = vermelho;  
RotacaoDir( x.pai.pai );
```