



nome de uma fruta e o **prompt** ficará piscando, aguardando que o usuário digite alguma informação.

Após digitar e pressionar **Enter** será exibido o valor digitado pelo usuário, que foi armazenado na variável **fruta**.

```
Run: Exemplo2 x
C:\Users\ersy\PycharmProjects\Aula\venv\
Digite o nome de uma fruta: Maça
Maça
Process finished with exit code 0
```

## Entrada de dados não string

Quando utilizamos a entrada de dados por meio da função **input**, essa será considerada do tipo **string**. Assim, caso seja necessário realizar a entrada de valores numéricos, temos de converter o tipo de dado, de acordo com o tipo que desejamos armazenar na variável.

```
Exemplo2.py x  ExibirVariavel.py x
1
2  codigo = int(input("Digite o código do funcionário "))
3  nome = input("Digite o nome do funcionário ")
4  salario = float(input("Informe o salário "))
5  ativo = True
6
7  print("Código: %d" % codigo)
8  print("Nome: %s" % nome)
```