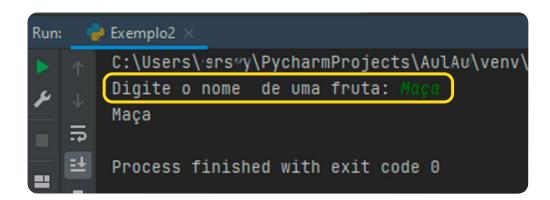


nome de uma fruta e o **prompt ficará piscando**, aguardando que o usuário digite alguma informação.

Após digitar e pressionar **Enter** será exibido o valor digitado pelo usuário, que foi armazenado na variável **fruta**.



## Entrada de dados não string

Quando utilizamos a entrada de dados por meio da função **input**, essa será considerada do tipo **string**. Assim, caso seja necessário realizar a entrada de valores numéricos, temos de converter o tipo de dado, de acordo com o tipo que desejamos armazenar na variável.