THREELAB - UMA FERRAMENTA DE ENSINO E CORREÇÃO DE ATIVIDADES DE PROGRAMAÇÃO



WILIAM GOMES CONCEIÇÃO

ORIENTADOR: DR. RODRIGO ROCHA GOMES E SOUZA

DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

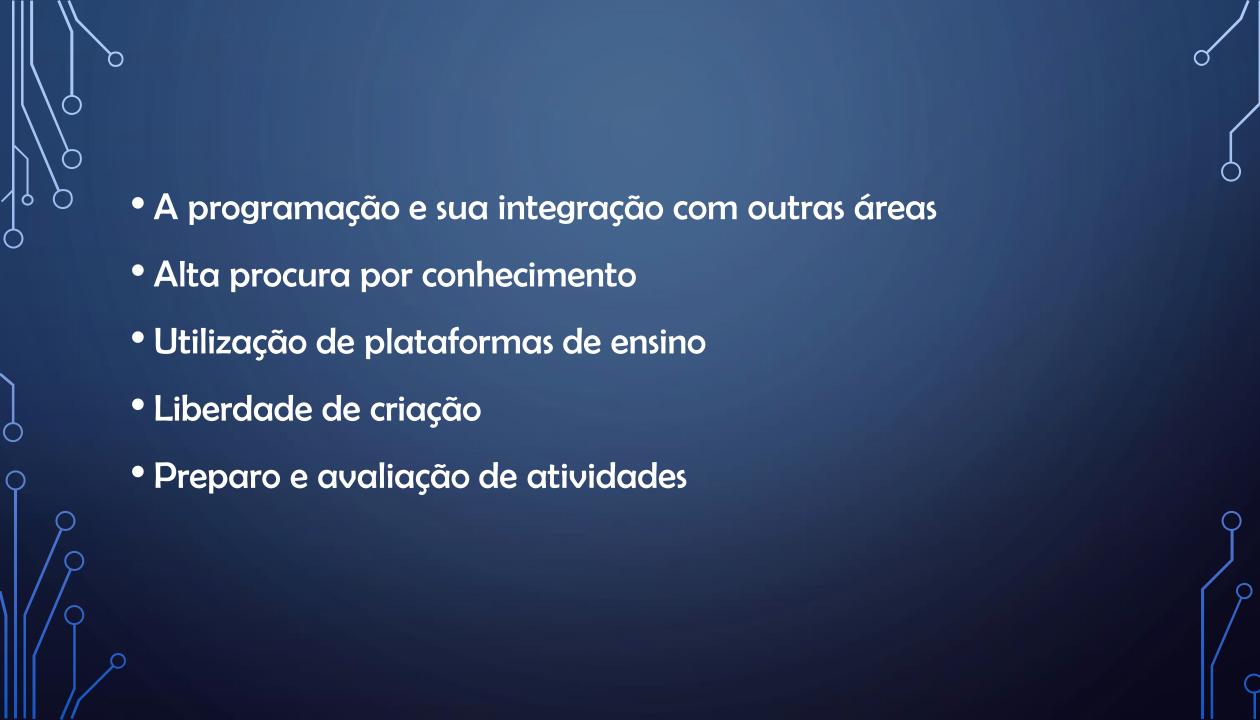
UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA





- Introdução
- Trabalhos relacionados
 - Codecademy
 - Sphere Online Judge
 - Autolab
 - Stepik
 - Programming Education Assistant
- · Solução
- Avaliação
- · Conclusão





Conjunto de scripts (linguagem JavaScript)
 integrados a páginas HTML

Suporte a C++

Armazenamento e atribuição automática de notas



Codecademy Sphere Online Judge Autolab • Stepik Programming Education Assistant

₽2



□ Learn

THE BOX MODEL

Review

In this lesson, we covered the four properties of the box model: height and width, padding, borders, and margins. Understanding the box model is an important step towards learning more advanced HTML and CSS topics. Let's take a minute to review what you learned.

- The box model comprises a set of properties used to create space around and between HTML elements.
- 2. The height and width of a content area can be set in pixels or percentage.
- 3. Borders surround the content area and padding of an element. The color, style, and thickness of a border can be set with CSS

× style.css index.html 1 * body { background-color: white; font-family: 'Raleway', sans-serif; .navigation ul { margin: 0; padding: 0; text-align: center; .navigation li { font-weight: 100; letter-spacing: 2px; padding: 20px; .navigation li.logo { color: black; font-size: 18px: Ġ Ø Run

https://localhost/ LOCAL NATIONAL THE TERMINAL DONATE







- - Criada a partir de um repositório já existente
 - Páginas de rolamento (layout padrão)
 - Duas linguagens suportadas
 - Conteúdo em Markdown
 - Jekyll
 - Github Pages
 - Codemirror
 - Biwascheme
 - Eval

Prova de Scheme (2ª chamada)

<u>Orientações</u>

- Primeiramente, clique no botão Login, preencha seu nome completo e número de matrícula e clique em Cancelar. A senha será digitada pelo instrutor posteriormente.
- Leia com atenção e responda às questões nos editores de texto indicados.
- Todas as suas respostas serão enviadas para o servidor sempre que você clicar em Rodar (em um editor de texto) ou em Enviar respostas, no canto da tela desde que você esteja autenticado no servidor através da senha.
- Apenas a última submissão enviada para o servidor será corrigida.
- As suas respostas s\u00e3o guardadas localmente por 30 minutos para voc\u00e0 n\u00e3o perder seu trabalho se o navegador travar.
- Correção:
 - A pontuação inicial de cada questão será feita através da execução de casos de teste automatizados, de posse exclusiva do professor, na mesma forma dos casos de teste exemplificados em cada questão.
 - As respostas serão inspecionadas manualmente; respostas que violam algum aspecto da especificação da questão ou da prova estão sujeitas a redução parcial ou total do valor máximo da questão.
 - Casos omissos serão decididos pelo professor.

Demonstração

Para incluir um editor de código JavaScript, use

```
<textarea class="code">
codigo inicial do editor
</textarea>
```

Resultado:

```
1 codigo inicial do editor
2
```

Outras linguagens

Adicione ao textarea a classe lang-NOMEDALINGUAGEM, ex.: lang-scheme, lang-ruby.

Editor de código com resposta

Exemplo:

```
<textarea class="code">
```

Threelab

- Adição do layout de três partes
- C++ e JSCPP
- Testes automatizados
- Páginas divididas em subpáginas
- Dashboard
 - Página de apostilas
 - Página de notas
 - Página de questão

Calculadora de soma

O programa a seguir deveria ler dois números inteiros e imprimir a sua soma, mas ele não funciona. Teste o programa digitando valores na caixa de Entrada. Corrija o programa para exibir o valor correto na caixa de Saída.

```
#include <iostream>
 3 using namespace std;
 5 int main() {
     int a, b, resultado;
     cin >> a >> b;
 9
10
     resultado = a + b;
11
12
     cout << resultado << endl;</pre>
13
14
     return 0;
15 }
Rodar
```

Testes: 100%

Expandir editor

Calculadora de soma

O programa a seguir deveria ler dois números inteiros e imprimir a sua soma, mas ele não funciona. Teste o programa digitando valores na caixa de Entrada. Corrija o programa para exibir o valor correto na caixa de Saída.

```
1 #include <iostream>
  3 using namespace std;
  5 int main() {
      int a. b. resultado:
             Seu programa não passou em pelo menos um teste:
      rest
             ***Entrada***:
             3 4
      cout
             ***Saída do seu programa***:
11
      cin
             ***Saída esperada***:
      retu
14 }
                                                    OK
                                                                           Testes: 50% (Ver detalhes...)
Rodar
              Retroceder
                                 Avançar
```

Expandir editor

Respostas

atividade
computacao
lab
programacao
unica

Atividades

Matrícula	Nome	Atividade 1	Atividade 2	Atividade 3	Atividade 4
0987654321	Beltrano	<u>8</u> (80.00%)	<u>1</u> (16.67%)	<u>15</u> (100.00%)	4 (40.00%)
1238634712	Fulana	<u>0</u> (0.00%)	<u>0</u> (0.00%)	<u>10</u> (66.67%)	<u>7</u> (70.00%)
1234567890	Fulano	<u>3</u> (30.00%)	<u>3</u> (50.00%)	<u>0</u> (0.00%)	<u>0</u> (0.00%)
1233214567	Sicrana	<u>5</u> (50.00%)	<u>6</u> (100.00%)	<u>0</u> (0.00%)	<u>0</u> (0.00%)
0988907654	Sicrano	<u>9</u> (90.00%)	<u>0</u> (0.00%)	<u>3</u> (20.00%)	<u>0</u> (0.00%)

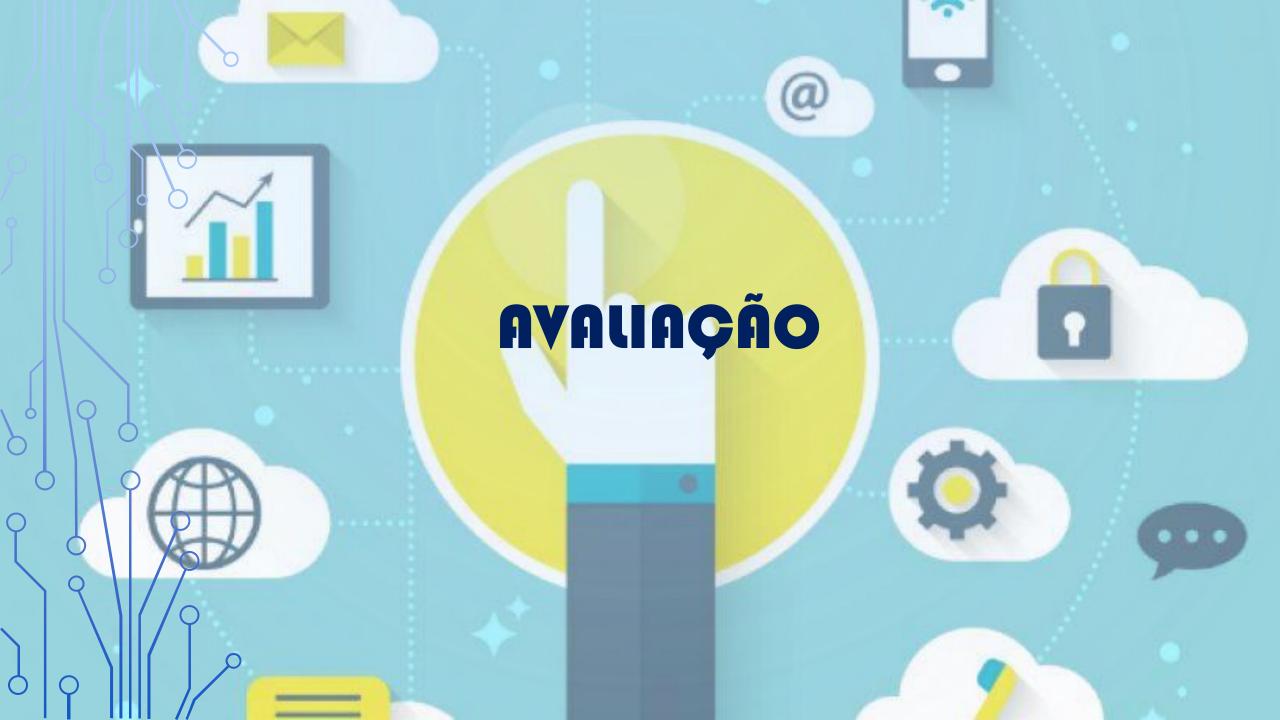
```
; se quiser, pode definir funções auxiliares
(define (area medidas)
  'implementeAFuncao)

(teste 12 (area '(3 4)))
; Crie no mínimo 2 testes adicionais
;(teste 200 (area '(2 100)))
;(teste 200 (area '(25 8)))
;(teste 200 (area '(50 4)))
```



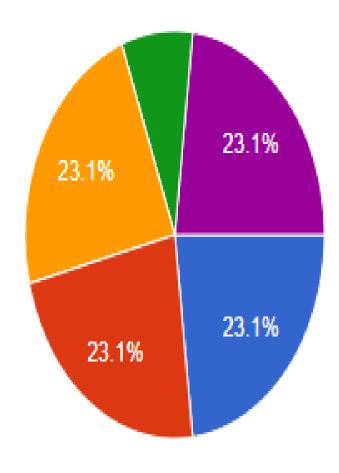
Nome	Linguagens	Admite nota parcial	Permite criação de exercícios	Possui outros tipos de exercício	Pode ser incorporado a páginas web	Gratuidade	Possui editor online
Codecademy	Várias	Não	Não	Sim	Não	Parcial	Sim
Sphere Online Judge	Várias	Não	Não	Não	Não	Total	Sim
Autolab	Várias	Sim	Sim	Sim	Não	Parcial	Não
Stepik	Várias	Não	Sim	Sim	Não	Parcial	Sim
Programming Education Assistant	Python	Não	Sim	Sim	Sim*	Total	Sim
Threelab	Várias	Sim	Sim	Não	Sim	Total	Sim

^{*} Apenas no Jupyter Notebook



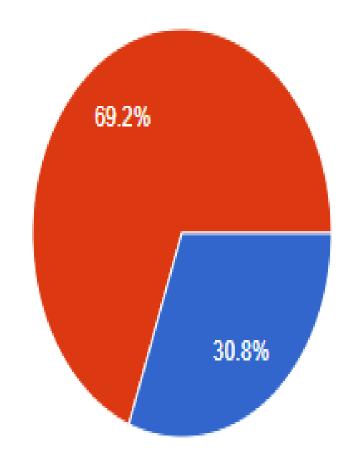
 Metodologia Experimento piloto Estudantes da UFBA • Divisão por número de matrícula Realização de atividades Questionário

Qual dos layouts você achou melhor?



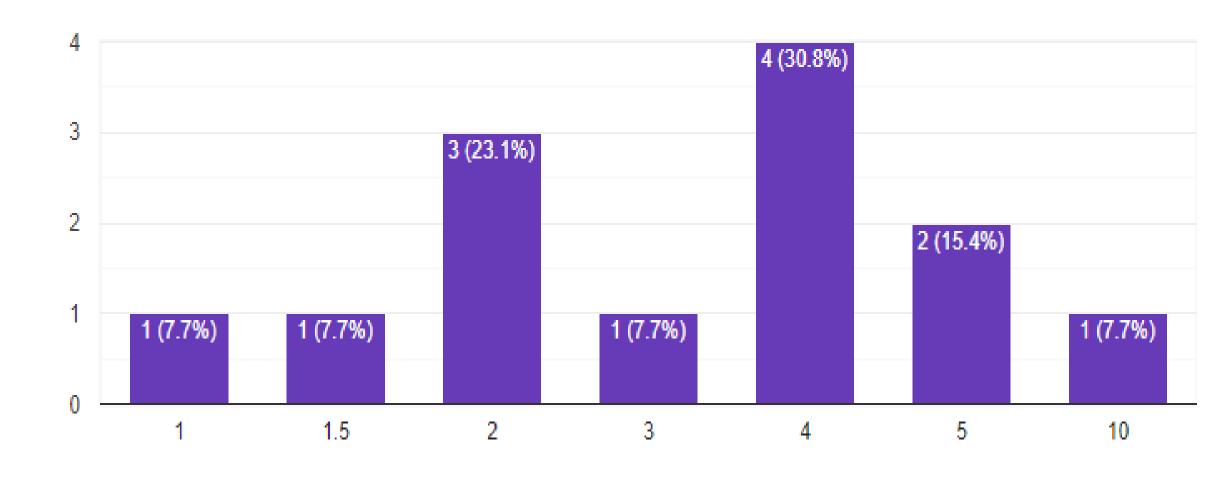
- Layout de três colunas é muito melhor
- Layout de três colunas é um pouco melhor
- Indiferente
- Página com rolamento é um pouco melhor
- Página com rolamento é muito melhor

Qual o seu grupo?

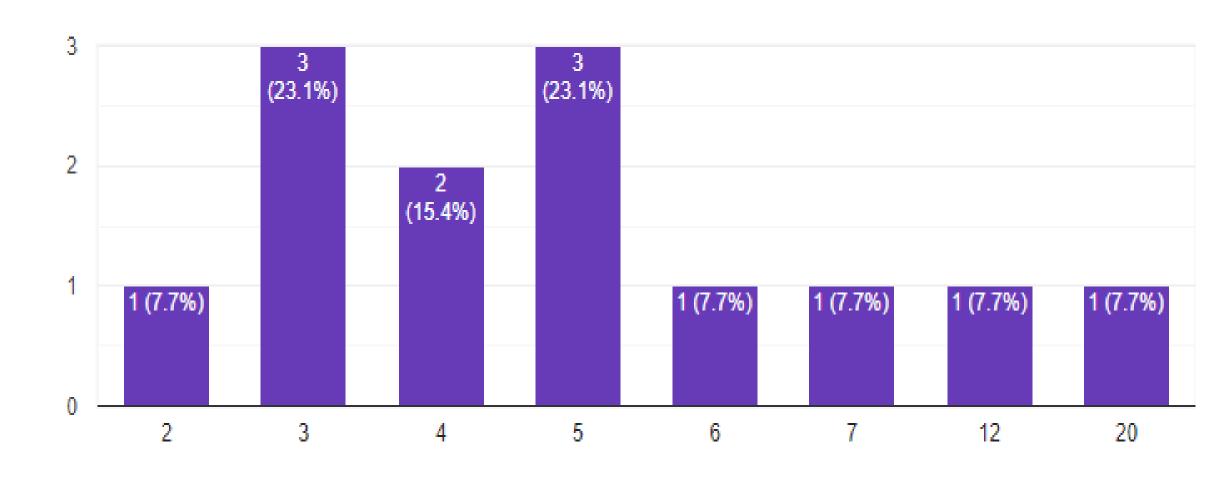


- Grupo 1 (número de matrícula ÍMPAR)
- Grupo 2 (número de matrícula PAR)

Em quantos minutos foi possível resolver a atividade 1?



Em quantos minutos foi possível resolver a atividade 2?



Resultados

- Positivos
 - Foco em uma única questão
 - Visualização (organização)
 - Clareza (divisão)
 - Aproveitamento do espaço
- Negativos
 - Cor e visualização de botões
 - Dificuldade de identificar campos
 - Necessidade de reuso



• Poupa tempo de correção

Ajuda no foco

Verificar incorreções

Simplicidade de criação páginas

Não apresentou problemas técnicos

Trabalhos futuros

Modo noturno

• Implementação de dicas

Código em múltiplos arquivos

• Integração com a biblioteca Three.js

Criação de grafos e autômatos

Aumento do número de linguagens suportadas



- Codecademy. Codecademy. Disponível em:
 https://www.codecademy.com/>. Acesso em: 03/12/2020.
- Spoj Brasil. Spoj brasil. Disponível em: https://br.spoj.com/embed/info. Acesso em: 03/12/2020.
- Carnegie Mellon University. Autolab. Disponível em:
 http://www.autolabproject.com/>. Acesso em: 03/12/2020.

- Stepik.org. Stepik. Disponível em: https://stepik.org/. Acesso em: 03/12/2020.
- Google (não oficialmente). Programming Education Assistant. Disponível em: https://github.com/. Acesso em: 03/12/2020.
- Rodrigo Rocha Gomes e Souza. Aulas na Universidade Federal da Bahia.
 Disponível em: https://github.com/rodrigorgs/aulas. Acesso em: 03/12/2020.



- Google. Sdk do cloud: Interface de linha de comando. Disponível em: https://cloud.google.com/sdk>. Acesso em: 03/12/2020.
- CodeMirror. Codemirror. Disponível em: https://codemirror.net/. Acesso em: 03/12/2020.

- Github inc. Github pages. Disponível em: https://pages.github.com/>.
 Acesso em: O3/12/2020.
- Tom Preston-Werner. Jekyll simple, blog-aware, static sites. Disponível em: https://jekyllrb.com/. Acesso em: 03/12/2020.
- Yutaka HARA. Biwascheme. Disponível em:
 https://www.biwascheme.org/. Acesso em: 03/12/2020.

Mozilla. eval() - javascript | mdn. Disponível em:
 https://developer.mozilla.org/pt-
BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/eval>. Acesso em:
03/12/2020.

• Felix Hao. Jscpp: A simple c++ interpreter written in javascript. Disponível em: https://github.com/felixhao28/JSCPP>. Acesso em: O3/12/2020

