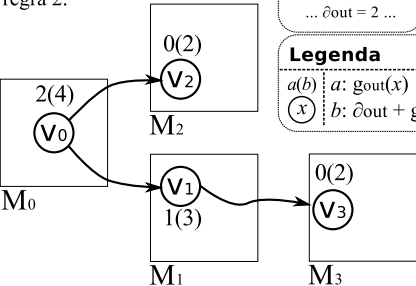


Suponha que foi sorteada a regra 2.



Parâmetros

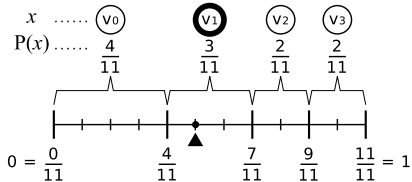
... $\partial_{\text{out}} = 2$...

Legenda

$a(b)$ | a : $g_{\text{out}}(x)$

(x) | b : $\partial_{\text{out}} + g_{\text{out}}(x)$

1. Escolha um vértice, w , com probabilidade proporcional a $\partial_{\text{out}} + g_{\text{out}}(x)$



2. Crie um novo vértice, v , no mesmo módulo de w

3. Crie uma aresta de w até v .

