Como a computação do programa W3 na máquina 4-REG é infinita para a entrada dada, a função computada não estará definida, e portanto não possui valor.

Passos do programa até "estabilização" dos valores de registrador e do comando de impressão:

```
Z:=Y;
                                           X=3
                                                  Y=4
                                                          Z=4
                                                                 T=0
T:=X;
                                           X=3
                                                  Y=4
                                                          Z=4
                                                                 T=3
até Z=0 faça
       (se T=0 então falso senão
                                           X=3
                                                  Y=4
                                                          Z=4
                                                                 T=3
              (Z:=Z-1;
                                           X=3
                                                  Y=4
                                                          Z=3
                                                                 T=3
              T:=T-1;)
                                           X=3
                                                  Y=4
                                                          Z=3
                                                                 T=2
       )
       (se T=0 então falso senão
                                           X=3
                                                  Y=4
                                                          Z=3
                                                                 T=2
              (Z:=Z-1;
                                           X=3
                                                  Y=4
                                                          Z=2
                                                                 T=2
              T:=T-1;)
                                           X=3
                                                  Y=4
                                                          Z=2
                                                                 T=1
       )
       (se T=0 então falso senão
                                           X=3
                                                  Y=4
                                                          Z=2
                                                                 T=1
              (Z:=Z-1;
                                           X=3
                                                  Y=4
                                                          Z=1
                                                                 T=1
              T:=T-1;)
                                           X=3
                                                  Y=4
                                                          Z=1
                                                                 T=0
       )
       (se T=0 então falso)
                                           X=3
                                                  Y=4
                                                          Z=1
                                                                 T=0
                                                                        falso
       (se T=0 então falso)
                                           X=3
                                                  Y=4
                                                          Z=1
                                                                 T=0
                                                                        falso
```