

Rodrigo Lopes Rincon

*Engenheiro de Software residente em
Brasília*

✉ rodrigolr_15@hotmail.com
📄 github.com/rodrigorincon

*Sempre atento com qualidade de código e às boas
práticas. Apreciador de desenvolvimento ágil e de
um bom achocolatado.*

Formação Acadêmica

2009–2015 **Bacharelado**, Engenharia de Software pela Universidade de Brasília.

2010–2013 **Técnico**, curso de Computação Gráfica "Start" pela School of Art, Game and Animation (SAGA).

Experiências

Janeiro 2024–Hoje **CTO**, Oto.Live.

Trabalho junto ao CEO para definir como será o sistema de gamificação de eventos e transformo as decisões em regras de negócios, requisitos e alinho as necessidades com o time técnico. Criei a POC e gerencio o desenvolvimento das novas versões. Sou responsável por definir requisitos funcionais e não funcionais, infraestrutura, escalabilidade e trabalhar com as equipes de desenvolvimento, QA e design, escrevendo a documentação para eles e desenvolvendo pessoalmente partes cruciais do backend. Como a equipe técnica está espalhada em diferentes continentes, sou responsável por gerenciá-los e manter toda a documentação atualizada para que a equipe possa trabalhar de forma assíncrona.

Tarefas realizadas:

- Definir regras de negócio e os requisitos;
- Atuar como ponte entre a equipe técnica e o CEO e demais diretores;
- Escrever documentação;
- Projetar o sistema e a infraestrutura;
- Gerenciar uma equipe multidisciplinar global com toda a comunicação em inglês;
- Definir soluções de segurança e escalabilidade;
- Desenvolver POC do zero;
- Atuo como gerente de operação durante grandes eventos;
- Frameworks e tecnologias utilizadas:
 - Ruby on Rails;
 - RSpec e Rubocop;
 - AWS;
 - AWS Rekognition e ChatGPT API;
 - Microserviços com AWS Lambda;
 - Typescript e NextJs;
 - Kanban;
 - PostgreSQL e Redis;
 - Docker, Git e Swagger;

Setembro **Desenvolvedor Backend**, GoDaddy.
2022–Julho Trabalho em uma empresa dos Estados Unidos em uma equipe espalhada por todo o
2025 globo, com comunicação toda feita em inglês. Eu trabalho próximo e fazendo reuniões diárias com membros em fuso horários diferentes. Eu construo novas funcionalidades e dando manutenção no sistema interno, especialmente integração com marketplaces externos (como Amazon e Ebay) e garantindo que qualquer atualização em qualquer marketplace será refletido nos demais.

Tarefas realizadas:

- Desenvolvimento de novas funcionalidades;
- Projeto e implementação de novos componentes;
- Correção de bugs e investigação de problemas reportados pelo cliente;
- Participar de plantões periódicos com o time de suporte;
- Documentação de migrações importante, integrações e políticas de segurança;
- Comunicação com APIs externas, ferramentas e frontend;
- Escrita de testes automatizados com RSpec;
- Atuar em uma equipe multidisciplinar espalhado pelo globo com toda a comunicação em inglês;
- Frameworks e tecnologias utilizadas:
 - Ruby on Rails;
 - RSpec;
 - AWS;
 - Typescript;
 - Microservices com AWS Lambda;
 - Scrum;
 - PostgreSQL, Redis e DynamoDB;
 - Docker;
 - Git;
 - Swagger, Confluence e Github Pages;
 - Honeybadger e Mixpanel;
 - Rubocop;

Fevereiro **Desenvolvedor Backend**, Sólides.

2022– Trabalhei construindo novas soluções e na manutenção do sistema de gestão de
Setembro vagas de emprego. Desenvolvi novas funcionalidades na nova versão da API e migrei
2022 componentes da versão antiga para a nova. A maior parte do tempo foi estive na
equipe de manutenção do código, trabalhando junto com o time de suporte.

Tarefas realizadas:

- Correção de bugs e investigação de problemas com o time de suporte;
- Desenvolvimento de novas funcionalidades em Ruby on Rails;
- Migração das funcionalidades atuais para a nova versão da API;
- Escrever documentação sobre os componentes trabalhados;
- Comunicação entre a API Ruby e o frontend React;
- Frameworks e tecnologias utilizadas:
 - Ruby on Rails;
 - React;
 - Kanban;
 - PostgreSQL;
 - Docker;
 - Git;
 - Swagger, Wiki e Confluence;
 - Rubocop;

Julho **Desenvolvedor FullStack**, Epy.
2020–Março
2022

Desenvolvi o sistema de atendimento, delivery e pagamento para restaurantes, permitindo gerenciar pedidos e pagamentos. Também construí o sistema mobile PWA para usuário acessarem o menu, pedidos e pagarem pelo celular e acompanharem as entregas. Atuei em todas as fases do desenvolvimento, desde a concepção da nova funcionalidade, arquitetura e implementação. Atuei também no monitoramento e otimização do sistema de forma constante. Realizei integrações com diversos sistemas externos. Migrei o sistema em Ruby on Rails para uma arquitetura totalmente nova em microsserviços. Também fui responsável por ser mentor dos trainees da startup e ajudá-los nos seus desenvolvimentos.

Tarefas realizadas:

- Desenvolvimento de componentes e funcionalidades em Ruby on Rails e React;
- Implementação do sistema PWA no celular e comunicação em tempo real entre todas as partes (celular, servidor e desktop);
- Acompanhamento e mentoria dos trainees;
- Dei workshops e palestras para os trainees;
- Otimização de pesquisas no banco de dados;
- Refatorações no sistema para torná-lo mais rápido;
- Autenticação e integração com APIs externas;
- Modelagem e implementação de uma nova arquitetura em microsserviços usando lambdas da AWS;
- Frameworks e tecnologias utilizadas:
 - Ruby on Rails;
 - Javascript e Typescript;
 - React;
 - PWA;
 - Web sockets;
 - AWS;
 - Microsserviços;
 - Scrum;
 - PostgreSQL;
 - Docker;
 - Git;
 - Sentry;
 - Rubocop;

Abril 2019– **Desenvolvedor FullStack**, Ownee.

Novembro 2019 Desenvolvi sistema de gerenciamento de obras para construção civil. Construí novas funcionalidades, otimizei as requisições e as buscas no banco de dados, comuniquei com APIs externas e criei componentes novos tanto no backend como no frontend. Foi feito uma refatoração completa, alterando o núcleo do sistema, a arquitetura e suas regras de negócio, aonde atuei ativamente na modelagem da nova versão. Atuei como analista de testes, sendo o responsável por escrevê-los e atualizá-los a cada mudança nos requisitos. Atuei como líder técnico ao lado do CTO e guiei os estagiários em suas atividades.

Tarefas realizadas:

- Modelagem e implementação de uma nova arquitetura a partir das mudanças no sistema e da versão antiga;
- Desenvolvimento de componentes e funcionalidades em Ruby on Rails e Vuejs;
- Acompanhamento e mentoria dos estagiários;
- Otimização de pesquisas no banco de dados;
- Refatorações no sistema para torná-lo mais rápido e escalável;
- Investigação e correção de bugs reportados pelo usuários;
- Comunicação entre frontend e backend e com APIs externas;
- Manutenção dos testes e criação dos novos;
- Frameworks e tecnologias utilizadas:
 - Ruby on Rails e RSpec;
 - Scrum;
 - Javascript
 - Vuejs;
 - PostgreSQL;
 - Docker;
 - Git;
 - New Relic;
 - Wiki e AWS;

Dezembro **Desenvolvedor FullStack**, AIS Digital.
2016–Abril Desenvolvimento e manutenção em sistemas Ruby on Rails para grandes clientes,
2019 entre eles Banco do Brasil e Altran. Participação em projetos internacionais, desde a comunicação direta com o cliente, levantamento das necessidades com o mesmo e resolução deles. Atuei em equipes multi-disciplinares e dinâmicas, desenvolvendo o frontend ao lado dos designers e contruindo APIs para o frontend e os apps mobile acessarem. Palestrei e realizei workshop para a equipe de desenvolvimento da empresa sobre testes automatizados.

Tarefas realizadas:

- Desenvolvimento de sistemas do início e manutenção em sistemas legados em Ruby on Rails;
- Realizar palestra e workshop sobre testes automatizados;
- Atuação em equipes multi-disciplinares em formato de squads;
- Desenvolvimento de APIs para comunicação com frontend e aplicativos mobile;
- Implantação de soluções para integração e deploy contínuo, análise de código e monitoramento de falhas;
- Comunicação direta com cliente: atendendo a chamadas, sendo alocado no mesmo e realizando levantamento de necessidades e bugs com cliente nacional e internacional;
- Documentação do projeto, API e processos;
- Frameworks e tecnologias utilizadas:
 - Ruby on Rails;
 - NodeJS e Javascript;
 - Scrum e Kanban;
 - JQuery e Backbone JS;
 - Vuejs;
 - RSpec, Capistrano e Jest;
 - MySQL e PostgreSQL;
 - Docker;
 - Git e SVN;
 - Bitbucket Pipeline;
 - New Relic e Sentry;
 - SonarQube e Rubocop;
 - Swagger, Wiki e Confluence;
 - AWS e Elastic;

Abril 2016– **Desenvolvedor Ruby on Rails e Nodejs**, Preditiva.

Dezembro 2016 Trabalhei no sistema de monitoramento de temperatura e umidade da startup. Atuei corrigindo bugs e implementando novas funcionalidades. Implantei soluções de deploy contínuo e construí diversas landing pages para validação de ideias pela equipe de marketing. Construí ainda um middleware para facilitar a comunicação em tempo real com os hardwares instalados no cliente e permitir a comunicação com milhares de dispositivos simultaneamente.

Tarefas realizadas:

- Novas funcionalidades no sistema web;
- Correções e melhorias no MVP para torná-lo um produto mais robusto;
- Soluções para integração contínua;
- Comunicação real-time com os hardwares instalados nos clientes usando Nodejs;
- Criação de landing pages para validação de ideias com HTML5 e CSS3;
- Integração das landing pages com as ferramentas Google Analytics e Google Ads;
- Frameworks e tecnologias utilizadas:
 - Ruby on Rails;
 - Javascript;
 - Scrum;
 - Bootstrap;
 - Nodejs;
 - SemaphoreCI;
 - MySQL;
 - Git;
 - Google Analytics e Google Ads;

Julho 2015– **Co-fundador**, Coremaster.

Dezembro 2015 Co-fundador da empresa focada em desenvolver sites institucionais para pequenas empresas e estruturação e segurança das redes de computadores. Saí da empresa devido a divergências sobre a visão de negócio com o fundador.

Tarefas realizadas:

- Construção sites em HTML5 e CSS3;
- Planejamento das estratégias de marketing digital da empresa;
- Gestão do fluxo de caixa da empresa;
- Frameworks e tecnologias utilizadas:
 - HTML5 and CSS3;
 - Javascript;
 - JQuery;
 - Bootstrap;
 - Wordpress;

- Setembro **Estágio**, Banco do Brasil.
- 2013–Julho Dei Manutenção e desenvolvi novas funcionalidades no sistema web em Java usados pelas agências fora do país. Refatorei parte do sistema, aonde foi realizada modularização do sistema, limpeza do código, correção de bugs e testes do sistema. Foi iniciado o desenvolvimento de uma API RESTFull Java para acesso pelas filiais à dados da base da sede nacional.
- 2014 Tarefas realizadas:
- Desenvolvimento de novas funcionalidades;
 - Refatoração do sistema;
 - Limpeza do código de bad smells e implementação de boas práticas;
 - Manutenção na base de dados em PostgreSQL;
 - Iniciado o desenvolvimento de uma API RESTFull Java para acesso pelas filiais à dados da base da sede nacional;
 - Frameworks e tecnologias utilizadas:
 - Java;
 - Tomcat;
 - JSF;
 - framework FreeMarker;
 - PostgreSQL;
 - SVN;

■ Apresentações

- Dei um workshop sobre algoritmos e como pensar soluções como um programador na Feira Latina Americana de Instalação de Software Livre (FLISoL 2023), o maior evento de divulgação de software livre na América Latina, e na Campus Party 2023, focado para crianças no ensino fundamental;
- Dei um workshop sobre primeiros passos em programação com Javascript na Campus Party 2022, ensinando os conceitos básico sobre programação usando Javascript para adolescentes e adultos;
- Dei alguns workshops e palestras na empresa Epy para os estagiários durante 2021 and 2022, ensinando sobre boas práticas, clean code, integrações com API e componentes específicos do sistema interno;
- Dei um workshop e palestra sobre testes automatizados com RSpec na empresa AIS Digital em 2018, falando sobre o que e como testar, os tipos de testes e como escrever testes com RSpec em projetos em Ruby on Rails;
- Participei do projeto Edubot na Universidade de no ano de 2016, ensinando conceitos básicos de programação para alunos do ensino médio através da robótica, utilizando um kit educacional feito a partir do Arduíno;
- Apresentei-me no Encontro de Ciência e Tecnologia da UnB – Gama (ECT 2011) com o projeto de software de reeducação alimentar para sistema operacional Android com apresentação de protótipo;
- Apresentei oralmente e tive artigo aceito nos anais do Encontro de Ciência e Tecnologia da UnB – Gama (ECT 2011) com o projeto de capacitação continuada e tecnologias apropriadas para inclusão digital de deficientes físicos e idosos na Adapte;

■ Projetos

- Participei da ONG Labkids durante 2022 e 2023, ensinando conceitos básicos de programação para crianças através de robótica, usando kits educacionais feitos a partir do Arduino;
- Participei do projeto Edubot na Universidade de Brasília no ano de 2016, ensinando conceitos básicos de programação para alunos do ensino médio através da robótica, utilizando um kit educacional feito a partir do Arduino;
- Participei do desenvolvimento do plugin para o Adobe Reader para validação de assinaturas digitais no padrão PAdES da ICP-Brasil pela Universidade de Brasília, nos anos de 2015 e 2016, utilizando OpenSSL e a linguagem C++;
- Participei do projeto Carona Solidária na Universidade de Brasília, no ano de 2013 à 2014, como programador Java e PHP e responsável pela modelagem e implementação do banco de dados;
- Participei de projeto de desenvolvimento na Universidade de Brasília, no ano de 2012, na área de banco de dados e desenvolvimento de projetos em Java;
- Participei do projeto de pesquisa Casa Brasil da Adapte (Associação de Apoio aos Portadores de Necessidades Especiais) pela Universidade de Brasília, no ano de 2011, na área de integração de deficientes físicos e idosos à informática;

Cursos de Capacitação à distância

- Linux Básico - Universidade de Brasília – UnB (2009)
- HTML para engenharia - Universidade de Brasília – UnB (2010)
- Adobe Photoshop CS4 - SAGA (2010)
- Adobe Illustrator CS5 - SAGA (2010)
- Adobe Dreamweaver CS5 - SAGA (2011)
- Fundamentos de Rede - CIEE (2008), Fundação Bradesco (2012)
- Segurança da Informação - Fundação Bradesco (2012)
- Análise Estruturada de Sistemas - Fundação Bradesco (2012)
- Modelagem de Dados - Fundação Bradesco (2012)
- Processo de Desenvolvimento de Software - Fundação Bradesco (2012)
- Engenharia de Requisitos - Fundação Bradesco (2012)
- Vue.js Essentials - Udemy (2017)
- Machine Learning e Data Science com Python - Udemy (2017)
- Architect SaaS Applications - Unique Challenges Solutions - Udemy (2018)
- Introduction to Data Science Using Python - Udemy (2018)
- Learn Data Analysis using Pandas and Python - Udemy (2018)
- Data Science: Visualização de Dados com Python - Udemy (2018)
- Modelagem de banco de dados: Começando com NoSQL - Alura (2020)
- Integração Contínua: Mais qualidade e menos risco no desenvolvimento - Alura (2020)
- Amazon Lightsail: descomplicando a nuvem - Alura (2020)
- Amazon EC2: Alta disponibilidade e escalabilidade de uma aplicação - Alura (2020)
- Amazon CloudWatch: Visibilidade completa das aplicações e serviços na nuvem - Alura (2020)
- Amazon S3: Manipule e armazene objetos na nuvem - Alura (2021)
- Amazon Cloud Front e Route53: Distribua os seus arquivos e crie seu próprio domínio - Alura (2021)
- Amazon VPC: Provisione uma nuvem privada - Alura (2021)
- Amazon ECS: Gerencie Docker na nuvem da AWS - Alura (2021)

- Amazon Elastic Beanstalk - Alura (2021)
- SQL vs NoSQL - Motivações para o uso de cada tecnologia - Udemy (2021)
- Amazon Cognito: autenticação como serviço - Alura (2021)
- Fundamentos de agilidade, passos para transformação ágil - Alura (2022)
- Kanban, fundamentos essenciais - Alura (2022)
- Sistemas web escaláveis - FullCycle (2023)
- Code of Business Conduct and Ethics - Godaddy (2023)
- OWASP: Secure Coding - Godaddy (2024)
- Data Protection and Security Awareness - Godaddy (2024)

Idiomas

Português	Nativo
Inglês	Fluente

Conhecimentos Técnicos

Especialidades

Linguagens	Java, Javascript, Typescript, Ruby
Tecnologias web	HTML, JQuery, API, Ruby on Rails, React, AWS
Banco de dados SQL	MySQL, PostgreSQL, Redis, MongoDB
Metodologias e práticas	Scrum, Kanban, XP
Ferramentas de apoio ao desenvolvimento	Git, UML, Docker
Ferramentas de testes	Junit, Rspec, Cucumber, Jasmine, Jest
Áreas de conhecimento: desenvolvimento	Arquitetura de software, Desenvolvimento de frameworks, Padrões de projeto, criação e integração de APIs
Sistemas operacionais	Debian, Windows

Conheço bem

Linguagens	Python, C, C++
Tecnologias web	CSS, Nodejs, Backbonejs, Apache, Passenger, Vuejs

Ferramentas de apoio ao desenvolvimento Rubocop, Sentry, Pipeline, Swagger

Áreas de conhecimento: Data Science, Machine Learning, Microserviços, PWA, processamento em tempo real, Certificados e Assinaturas digitais, Criptografia simétrica e assimétrica

Áreas de conhecimento: Medição e estimativa de custos e prazos (incluindo análise de pontos de função)
processos

Conhecimento básico

Metodologias e práticas RUP, PMBOK

Tecnologias web PHP, Java web, Angular

Ferramentas de apoio ao desenvolvimento SVN, Capistrano, SonarQube, Vagrant, OpenSSL