

Rodrigo Lopes Rincon

*Engenheiro de Software residente em
Brasília*

☎ (61)99954-6672

☎ (61)3264-7434

✉ rodrigolr_15@hotmail.com

📄 github.com/rodrigorincon

*Sempre atento com qualidade de código e às boas
práticas. Apreciador de desenvolvimento ágil e de
um bom achocolatado.*

Formação Acadêmica

2009–2015 **Bacharelado**, Engenharia de Software pela Universidade de Brasília.

2010–2013 **Técnico**, curso de Computação Gráfica "Start" pela School of Art, Game and Animation (SAGA).

Experiências

Setembro **Estágio**, Banco do Brasil.

2013–Julho Manutenção e evolução de sistemas web em Java usados pelas agências fora do país.

2014 Refatorei parte do sistema, aonde foi realizada modularização do sistema, limpeza do código, correção de bugs e testes do sistema. Foi iniciado o desenvolvimento de uma API RESTFull Java para acesso pelas filiais à dados da base da sede nacional.

Tarefas realizadas:

- Refatoração e evolução de sistema Java web;
 - Modularização do sistema;
 - Limpeza do código de bad smells;
 - Desenvolvimento de novas funcionalidades;
- Manutenção na base de dados em PostgreSQL;
- Iniciado o desenvolvimento de uma API RESTFull Java para acesso pelas filiais à dados da base da sede nacional;
- Frameworks e tecnologias utilizadas:
 - JSF;
 - framework FreeMarker;
 - PostgreSQL;
 - SVN;
- Contato: Carlos (61)98477-2967.

Julho 2015– **Co-fundador**, Coremaster.

Dezembro 2015 Co-fundador da empresa juntamente a um amigo, na categoria Simples Nacional. Empresa atuava no desenvolvimento de sites institucionais e estruturação e segurança de redes de computadores. Sai da empresa devido a divergências sobre a visão de negócio com o fundador.

Tarefas realizadas:

- Construção sites em HTML5 e CSS3;
- Planejamento das estratégias de marketing digital da empresa;
- Gestão do fluxo de caixa da empresa;
- Frameworks e tecnologias utilizadas:
 - JQuery;
 - Bootstrap;
 - Wordpress;
- Contato: Rafael Cançado (61)98102-8023.

Abril 2016– **Desenvolvedor Ruby on Rails e Nodejs**, Preditiva.

Dezembro 2016 Desenvolvedor web na startup, corrigindo bugs e implementando novas funcionalidades. Além do sistema da empresa, implantei soluções de deploy contínuo e construí diversas landing pages para validação de ideias pela equipe de marketing. Construí ainda um middleware para facilitar a comunicação em tempo real com os hardwares instalados no cliente e permitir a comunicação com milhares de dispositivos simultaneamente.

Tarefas realizadas:

- Novas funcionalidades no sistema web;
- Correções e melhorias no MVP para torná-lo um produto mais robusto;
- Soluções para integração contínua;
- Comunicação real-time com os hardwares instalados nos clientes usando Nodejs;
- Criação de diversas landing pages para validação de ideias com HTML5 e CSS3;
- Integração das landing pages com as ferramentas Google Analytics e Google Ads;
- Frameworks e tecnologias utilizadas:
 - Ruby on Rails;
 - Scrum;
 - JQuery;
 - Bootstrap;
 - Nodejs;
 - SemaphoreCI;
 - MySQL;
 - Git;
 - Google Analytics e Google Ads;
- Contato: Luiz (61)99203-3355.

Dezembro 2016–Abril 2019 **Desenvolvedor FullStack**, AIS Digital.

Desenvolvendo e dando manutenção em sistemas Ruby on Rails para grandes clientes, entre eles Banco do Brasil e Altran. Participação em projetos internacionais, desde a comunicação direta com o cliente, levantamento das necessidades com o mesmo e resolução deles. Atuei em equipes multi-disciplinares e dinâmicas, desenvolvendo o frontend ao lado dos designers e contruindo APIs para o frontend e os apps mobile acessarem. Palestrei e realizei workshop para a equipe de desenvolvimento da empresa sobre testes automatizados.

Tarefas realizadas:

- Desenvolvimento de sistemas do início e manutenção em sistemas legados em Ruby on Rails;
- Realizar palestra e workshop sobre testes automatizados;
- Estimar e projetar esforço e impacto de novas implementações nos projetos;
- Implementação do Scrum e Kanban nas equipes as quais participei;
- Atuação em equipes multi-disciplinares em formato de squads;
- Desenvolvimento de APIs para comunicação com frontend e aplicativos mobile;
- Implantação de soluções para integração e deploy contínuo, análise de código e monitoramento de falhas;
- Comunicação direta com cliente: atendendo a chamadas, sendo alocado no mesmo e realizando levantamento de necessidades e bugs com cliente nacional e internacional;
- Documentação do projeto, API e processos;
- Frameworks e tecnologias utilizadas:
 - Ruby on Rails;
 - Scrum e Kanban;
 - JQuery;
 - Backbone JS;
 - npm e Vuejs;
 - RSpec, Capistrano e Jest;
 - MySQL e PostgreSQL;
 - Docker;
 - Git e SVN;
 - Pipeline;
 - New Relic e Sentry;
 - SonarQube e Rubocop;
 - Swagger, Wiki e Confluence;
 - AWS e Jelastic;

Abril 2019– **Desenvolvedor FullStack**, Ownee.

Novembro 2019 Desenvolvimento e melhoria da aplicação web (Ruby on Rails e Vuejs). Construindo novas funcionalidades, otimizando as requisições e as buscas no banco de dados, comunicando com APIs externas e criando componentes novos tanto no backend como no frontend. Foi feita uma refatoração completa, alterando o núcleo do sistema, a arquitetura e suas regras de negócio, aonde atuei ativamente na modelagem da nova versão. Atuei como analista de testes, sendo o responsável por escrevê-los e atualizá-los a cada mudança nos requisitos. Atuei como líder técnico ao lado do CTO e guiei os estagiários em suas atividades.

Tarefas realizadas:

- Modelagem e implementação de uma nova arquitetura a partir das mudanças no sistema e da versão antiga;
- Desenvolvimento de componentes e funcionalidades em Ruby on Rails e Vuejs;
- Acompanhamento e mentoria dos estagiários;
- Otimização de pesquisas no banco de dados;
- Refatorações no sistema para torná-lo mais rápido e escalável;
- Investigação e correção de bugs reportados pelo usuários;
- Comunicação entre frontend e backend e com APIs externas;
- Manutenção dos testes e criação dos novos;
- Frameworks e tecnologias utilizadas:
 - Ruby on Rails e RSpec;
 - Scrum;
 - Javascript, Yarn e Vuejs;
 - PostgreSQL;
 - Docker;
 - Git;
 - New Relic;
 - Wiki e AWS;

■ Cursos de Capacitação à distância

- Fundamentos de Rede - CIEE (2008), Fundação Bradesco (2012)
- Segurança da Informação - Fundação Bradesco (2012)
- Análise Estruturada de Sistemas - Fundação Bradesco (2012)
- Modelagem de Dados - Fundação Bradesco (2012)
- Processo de Desenvolvimento de Software - Fundação Bradesco (2012)
- Engenharia de Requisitos - Fundação Bradesco (2012)
- Vue.js Essentials - Udemy (2017)
- Machine Learning e Data Science com Python - Udemy (2017)
- Architect SaaS Applications - Unique Challenges Solutions - Udemy (2018)
- Introduction to Data Science Using Python - Udemy (2018)
- Integração Contínua: Mais qualidade e menos risco no desenvolvimento - Alura (2020)

■ Cursos de Capacitação presenciais

- Linux Básico - Universidade de Brasília – UnB (2009)
- HTML para engenharia - Universidade de Brasília – UnB (2010)
- Adobe Photoshop CS4 - SAGA (2010)
- Adobe Illustrator CS5 - SAGA (2010)

- Adobe Dreamweaver CS5 - SAGA (2011)

Idiomas

Português	Nativo
Inglês	Intermediário

Conhecimentos Técnicos

Especialidades

Linguagens	Java, Javascript, Ruby
Tecnologias web	HTML, JQuery, API, Ruby on Rails, Vuejs, React
Banco de dados SQL	MySQL, PostgreSQL, Oracle
Metodologias e práticas	Scrum, Kanban, XP
Ferramentas de apoio ao desenvolvimento	Git, UML, Docker
Ferramentas de testes	Junit, Rspec, Cucumber, Jasmine, Jest
Sistemas operacionais	Debian, Windows

Conheço bem

Linguagens	Python, C, C++
Tecnologias web	CSS, Nodejs, Backbonejs, AWS, Apache, Passenger, Puma
Ferramentas de apoio ao desenvolvimento	Rubocop, Sentry, Pipeline
Áreas de conhecimento: desenvolvimento	Arquitetura de software, Desenvolvimento de frameworks, Padrões de projeto, Certificados e Assinaturas digitais, Criptografia simétrica e assimétrica
Áreas de conhecimento: processos	Medição e estimativa de custos e prazos (incluindo análise de pontos de função)

Conhecimento básico

Metodologias e práticas	RUP, PMBOK
Tecnologias web	PHP, Java web, AngularJS
Ferramentas de apoio ao desenvolvimento	SVN, Capistrano, SonarQube, Vagrant, Swagger, OpenSSL
Áreas de conhecimento	Elicitação de requisitos, Modelagem e Implantação de processo de software, robótica

■ Apresentações e projetos

- Apresentei-me no Encontro de Ciência e Tecnologia da UnB – Gama (ECT 2011) com o projeto de software de reeducação alimentar para sistema operacional Android com apresentação de protótipo;
- Apresentei oralmente e tive artigo aceito nos anais do Encontro de Ciência e Tecnologia da UnB – Gama (ECT 2011) com o projeto de capacitação continuada e tecnologias apropriadas para inclusão digital de deficientes físicos e idosos na Adapte;
- Participei do projeto de pesquisa Casa Brasil da Adapte (Associação de Apoio aos Portadores de Necessidades Especiais) pela Universidade de Brasília, no ano de 2011, na área de integração de deficientes físicos e idosos à informática;
- Participei de projeto de desenvolvimento na Universidade de Brasília, no ano de 2012, na área de banco de dados e desenvolvimento de projetos em Java;
- Participei do projeto Carona Solidária na Universidade de Brasília, no ano de 2013 à 2014, como programador Java e PHP e responsável pela modelagem e implementação do banco de dados;
- Participei do desenvolvimento do plugin para o Adobe Reader para validação de assinaturas digitais no padrão PAdES da ICP-Brasil pela Universidade de Brasília, nos anos de 2015 e 2016, utilizando OpenSSL e a linguagem C++;
- Participei do projeto Edubot na Universidade de no ano de 2016, ensinando conceitos básicos de programação para alunos do ensino médio através da robótica, utilizando um kit educacional feito a partir do Arduíno;
- Participei como ouvinte dos congressos e eventos de tecnologia: Campus Party (2014, 2015 e 2016), Campus Party Brasília (2017) e Latinoware (2014).