Rodrigo Lopes Rincon

Engenheiro de Software residente em Brasília

(61)99954-6672 **☎** (61)3264-7434 ⊠ rodrigolr 15@hotmail.com 면 github.com/rodrigorincon

Sempre atento com qualidade de código e às boas práticas. Apreciador de desenvolvimento ágil e de um bom achocolatado.

Formação Acadêmica

2009–2015 Bacharelado, Engenharia de Software pela Universidade de Brasília.

2010–2013 **Técnico**, curso de Computação Gráfica "Start" pela School of Art, Game and Animation (SAGA).

Experiências

Setembro Estágio, Banco do Brasil.

2013–Julho Manutenção e evolução de sistemas web em Java usados pelas agências fora do país. 2014 Refatorei parte do sistema, aonde foi realizada modularização do sistema, limpeza do código, correção de bugs e testes do sistema. Foi iniciado o desenvolvimento de uma API RESTFull Java para acesso pelas filiais à dados da base da sede nacional.

Tarefas realizadas:

- o Refatoração e evolução de sistema Java web;
 - Modularização do sistema:
 - Limpeza do código de bad smells;
 - Desenvolvimento de novas funcionalidades;
- o Manutenção na base de dados em PostgreSQL;
- o Iniciado o desenvolvimento de uma API RESTFull Java para acesso pelas filiais à dados da base da sede nacional;
- Frameworks e tecnologias utilizadas:
 - **-** JSF;
 - framework FreeMarker;
 - PostgreSQL;
 - SVN:
- o Contato: Carlos (61)98477-2967.

Julho 2015– Co-fundador, Coremaster.

Dezembro Co-fundador da empresa juntamente a um amigo, na categoria Simples Nacional.

2015 Empresa atuava no desenvolvimento de sites institucionais e estruturação e segurança de redes de computadores. Saí da empresa devido a divergências sobre a visão de negócio com o fundador.

Tarefas realizadas:

- o Construção sites em HTML5 e CSS3;
- o Planejamento das estratégias de marketing digital da empresa;
- o Gestão do fluxo de caixa da empresa;
- Frameworks e tecnologias utilizadas:
 - Jquery;
 - Bootstrap;
 - Wordpress;
- o Contato: Rafael Cançado (61)98102-8023.

Abril 2016- Desenvolvedor Ruby on Rails e Nodejs, Preditiva.

Dezembro Desenvolvedor web na startup, corrigindo bugs e implementando novas funcionalidades.

2016 Além do sistema da empresa, implantei soluções de deploy contínuo e construí diversas landing pages para validação de ideias pela equipe de marketing. Construí ainda um middleware para facilitar a comunicação em tempo real com os hardwares instalados no cliente e permitir a comunicação com milhares de dispositivos simultaneamente.

Tarefas realizadas:

- Novas funcionalidades no sistema web;
- o Correções e melhorias no MVP para torná-lo um produto mais robusto;
- o Soluções para integração contínua;
- o Comunicação real-time com os hardwares instalados nos clientes usando Nodejs;
- Criação de diversas landing pages para validação de ideias com HTML5 e CSS3;
- o Integração das landing pages com as ferramenta Google Analytics e Google Ads;
- Frameworks e tecnologias utilizadas:
 - Ruby on Rails;
 - Scrum;
 - JQuery;
 - Bootstrap;
 - Nodejs;
 - SemaphoreCI;
 - MySQL;
 - Git:
 - Google Analytics e Google Ads;
- o Contato: Luiz (61)99203-3355.

Dezembro Desenvolvedor FullStack, AIS Digital.

2019

2016-Abril Desenvolvendo e dando manutenção em sistemas Ruby on Rails para grandes clientes, entre eles Banco do Brasil e Altran. Participação em projetos internacionais, desde a comunicação direta com o cliente, levantamento das necessidades com o mesmo e resolução deles. Atuei em equipes multi-disciplinares e dinâmicas, desenvolvendo o frontend ao lado dos designers e contruindo APIs para o frontend e os apps mobile acessarem. Palestrei e realizei workshop para a equipe de desenvolvimento da empresa sobre testes automatizados.

Tarefas realizadas:

- o Desenvolvimento de sistemas do início e manutenção em sistemas legados em Ruby
- Realizar palestra e workshop sobre testes automatizados;
- o Estimar e projetar esforço e impacto de novas implementações nos projetos;
- Implementação do Scrum e Kanban nas equipes as quais participei;
- Atuação em equipes multi-disciplinares em formato de squads;
- o Desenvolvimento de APIs para comunicação com frontend e aplicativos mobile;
- o Implantação de soluções para integração e deploy contínuo, análise de código e monitoramento de falhas;
- o Comunicação direta com cliente: atendendo a chamadas, sendo alocado no mesmo e realizando levantamento de necessidades e bugs com cliente nacional e internacional;
- o Documentação do projeto, API e processos;
- Frameworks e tecnologias utilizadas:
 - Ruby on Rails;
 - Scrum e Kanban;
 - JQuery;
 - Backbone JS;
 - npm e Vuejs;
 - RSpec, Capistrano e Jest;
 - MySQL e PostgreSQL;
 - Docker:
 - Git e SVN;
 - Pipeline;
 - New Relic e Sentry;
 - SonarQube e Rubocop;
 - Swagger, Wiki e Confluence;
 - AWS e Jelastic;

Abril 2019- **Desenvolvedor FullStack**, Ownee.

2019

Novembro Desenvolvimento e melhoria da aplicação web (Ruby on Rails e Vuejs). Construindo novas funcionalidades, otimizando as requisições e as buscas no banco de dados, comunicando com APIs externas e criando componentes novos tanto no backend como no frontend. Foi feito uma refatoração completa, alterando o núcleo do sistema, a arquitetura e suas regras de negócio, aonde atuei ativamente na modelagem da nova versão. Atuei como analista de testes, sendo o responsável por escrevê-los e atualizá-los a cada mudança nos requisitos. Atuei como líder técnico ao lado do CTO e guiei os estagiários em suas atividades.

Tarefas realizadas:

- o Modelagem e implementação de uma nova arquitetura a partir das mudanças no sistema e da versão antiga;
- o Desenvolvimento de componentes e funcionalidades em Ruby on Rails e Vuejs;
- Acompanhamento e mentoria dos estagiários;
- Otimização de pesquisas no banco de dados;
- Refatorações no sistema para torná-lo mais rápido e escalável;
- o Investigação e correção de bugs reportados pelo usuários;
- o Comunicação entre frontend e backend e com APIs externas;
- Manutenção dos testes e criação dos novos;
- Frameworks e tecnologias utilizadas:
 - Ruby on Rails e RSpec;
 - Scrum:
 - Javascript, Yarn e Vuejs;
 - PostgreSQL;
 - Docker:
 - Git:
 - New Relic:
 - Wiki e AWS:

Cursos de Capacitação à distância

- o Fundamentos de Rede CIEE (2008), Fundação Bradesco (2012)
- o Segurança da Informação Fundação Bradesco (2012)
- o Análise Estruturada de Sistemas Fundação Bradesco (2012)
- o Modelagem de Dados Fundação Bradesco (2012)
- o Processo de Desenvolvimento de Software Fundação Bradesco (2012)
- o Engenharia de Requisitos Fundação Bradesco (2012)
- Vue.js Essentials Udemy (2017)
- Machine Learning e Data Science com Python Udemy (2017)
- Architect SaaS Applications Unique Challenges Solutions Udemy (2018)
- Introduction to Data Science Using Python Udemy (2018)
- o Integração Contínua: Mais qualidade e menos risco no desenvolvimento Alura (2020)

Cursos de Capacitação presenciais

- o Linux Básico Universidade de Brasília UnB (2009)
- o HTML para engenharia Universidade de Brasília UnB (2010)
- Adobe Photoshop CS4 SAGA (2010)
- Adobe Illustrator CS5 SAGA (2010)

Idiomas

Portugês Nativo

Inglês Intermediário

Conhecimentos Técnicos

Especialidades

Linguagens Java, Javascript, Ruby

Tecnologias HTML, JQuery, API, Ruby on Rails, Vuejs

web

Banco de MySQL, PostgreSQL, Oracle

dados SQL

Metodologias Scrum, Kanban, XP

e práticas

Ferramentas Git, UML, Docker

de apoio ao

desenvolvi-

mento

Ferramentas Junit, Rspec, Cucumber, Jasmine, Jest

de testes

Sistemas Debian, Windows

operacionais

Conheço bem

Linguagens Python, C, C++

Tecnologias CSS, Nodejs, Backbonejs, AWS, Apache, Passenger, Puma

web

Ferramentas Rubocop, Sentry, Pipeline

de apoio ao

desenvolvi-

mento

Àreas de con- Arquitetura de software, Desenvolvimento de frameworks, Padrões de projeto,

hecimento: Certificados e Assinaturas digitais, Criptografia simétrica e assimétrica

desenvolvi-

mento

Áreas de con- Medição e estimativa de custos e prazos (incluindo análise de pontos de função)

hecimento:

processos

Conhecimento básico

Metodologias RUP, PMBOK

e práticas

Tecnologias PHP, Java web, AngularJS

web

Ferramentas SVN, Capistrano, SonarQube, Vagrant, Swagger, OpenSSL

de apoio ao desenvolvimento

Áreas de con- Elicitação de requisitos, Modelagem e Implantação de processo de software, hecimento robótica

Apresentações e projetos

- Apresentei-me no Encontro de Ciência e Tecnologia da UnB Gama (ECT 2011) com o projeto de software de reeducação alimentar para sistema operacional Android com apresentação de protótipo;
- Apresentei oralmente e tive artigo aceito nos anais do Encontro de Ciência e Tecnologia da UnB – Gama (ECT 2011) com o projeto de capacitação continuada e tecnologias apropriadas para inclusão digital de deficientes físicos e idosos na Adapte;
- Participei do projeto de pesquisa Casa Brasil da Adapte (Associação de Apoio aos Portadores de Necessidades Especiais) pela Universidade de Brasília, no ano de 2011, na área de integração de deficientes físicos e idosos à informática;
- o Participei de projeto de desenvolvimento na Universidade de Brasília, no ano de 2012, na área de banco de dados e desenvolvimento de projetos em Java;
- Participei do projeto Carona Solidária na Universidade de Brasília, no ano de 2013 à 2014, como programador Java e PHP e responsável pela modelagem e implementação do banco de dados;
- Participei do desenvolvimento do plugin para o Adobe Reader para validação de assinaturas digitais no padrão PAdES da ICP-Brasil pela Universidade de Brasília, nos anos de 2015 e 2016, utilizando OpenSSL e a linguagem C++;
- Participei do projeto Edubot na Universidade de no ano de 2016, ensinando conceitos básicos de programação para alunos do ensino médio através da robótica, utilizando um kit educacional feito a partir do Arduíno;
- o Participei como ouvinte dos congressos e eventos de tecnologia: Campus Party (2014, 2015 e 2016), Campus Party Brasília (2017) e Latinoware (2014).