

Guía complementaria de ejercicios

- 1) A partir del peso inicial y final que registró una persona en un tratamiento para adelgazar, calcular e informar el porcentaje que perdió con respecto al peso inicial.
- 2) Realizar un algoritmo que permita calcular el volumen de un cilindro. Se ingresarán la altura del cuerpo y el radio de la base.
- 3) Calcular y mostrar qué horas, minutos y segundos resultan después del transcurso de una determinada cantidad de segundos. Los datos de entrada son cuatro: horas, minutos, segundos iniciales y segundos transcurridos.
- 4) Calcular y mostrar el vuelto (con menor cambio) que se deberá entregar por una compra abonada con un billete de cien pesos. El precio es sin decimales. (Billetes/ Moneda = 50, 20, 10, 5, 2, 1)
- 5) Ingresar dos números enteros A y B, calcular y mostrar según las siguientes condiciones:
 - $A+B$ si son ambos positivos o ambos negativos
 - 0 si alguno o ambos son cero
 - $A-B$ si $A>B$ y signos opuestos
 - $B-A$ si $B>A$ y signos opuestos
- 6) Hacer un algoritmo que ingrese un número entero positivo y calcule la suma de los números naturales hasta ese número.
- 7) Ingresar dos números enteros positivos. Si la suma de ellos es menor a 20 mostrar todos los números pares positivos menores que dicha suma. Si la suma es mayor o igual que 20 mostrar los menores a la suma de 5 en 5. Ej.: Si se introduce 3 y 7 se mostraría 2 4 6 8. Si se introduce 10 y 21 se mostraría 5 10 15 20 25 30
- 8) Hacer un algoritmo que ingrese números. Se deben procesar todos los números hasta que se ingrese un 0. Informar si la secuencia de números está ordenada, si lo está, informar si es ascendente o descendente.
- 9) Hacer un programa que muestre en pantalla los números del 1 al 100, sustituyendo los múltiplos de 3 por la palabra "Fizz" y, a su vez, los múltiplos de 5 por "Buzz". Para los casos que un número es múltiplo de 3 y 5 a la vez, utilizar la palabra "FizzBuzz".